

经过几个月的各种预告，英特尔终于开始为他们的第一个高性能独立GPU和显卡组建市场团队。

今天，该公司通过宣布这些显卡将以一个新的品牌名称“Arc”出售，并将其营销活动推向高潮。此外，该公司终于为我们提供了第一个真正的（尽管是广泛的）硬件发布窗口。

GPU Architecture Strategy

One Architecture and 4 Micro Architectures



首先，Arc将是英特尔消费者显卡以及相关的软件和服务的新品牌名称。虽然经典的i740名字在我们心中仍然占有特殊的位置，但短而有力的Arc说起来肯定更流畅一些。在这一点上，还不完全清楚英特尔的品牌效应在这里会延伸到什么程度，特别是如果它在未来也会被用于集成显卡或DG1 dGPU的最终继任者。

同时，英特尔还披露了未来几代GPU的代号，这些GPU将组成Arc品牌。第一个Xe-HPG架构，正在用于DG2，将被称为Alchemist，随后将是Battlemage、Celestial和Druid。

但是，对英特尔来说，更重要的是，提前披露这么多代产品是一种手段，以展示英特尔是长期的，而且他们已经在开发连续多代产品。尽管英特尔在集成GPU方面有很长的历史，但在独立GPU领域，英特尔实际上仍然是一个新来者，所以该公司将面临的战斗之一是说服潜在的买家，他们可以投资于基于英特尔的视频卡，而不会在几年后跟类似安腾家狗一样陷入死胡同或技术支持枯竭。

Intel Arc Generations	
Codename	Release Date
Alchemist	Q1 2022
Battlemage	(After Alchemist)

除此之外，今天英特尔以营销为重点的推动并没有提供太多的额外技术细节。例如，我们仍然不知道哪个第三方工厂和制造节点将被用来生产DG2 GPU--甚至不知道英特尔将制造多少种不同的GPU配置、距离硬件发布还有几个月，所有这些信息都是英特尔可能会继续缓慢对外宣布，作为他们为推出第一款Arc显卡而进行的大型营销活动的一部分。