

BTS发行的bit份额总数是多少？Bitstock是一个分散的支付系统。与互联网上运行的任何其他系统不同，它的服务器由分散在世界各地的托管人维护。即使其中一些受到攻击，整个系统也不会瘫痪。你不用担心服务器数量(目前27)和性能(目前达到100000tps)，因为随着这个平台价值的增加，服务器的数量和性能肯定会增加。(这也是去中心化的好处。这个平台上流通的系统货币叫bts，和btc一样设定了一个总量：37亿(目前流通25亿左右，37亿是理论值，系统已经被破坏了1亿多)，也就是说和支付宝不同的是，你可以随意增减账户余额。



这个平台最多只能有37亿的总人数。BTS的特点包括：1. 采用DPoS，放弃PoW一致性算法。投票“代表”取代了战俘中的矿工；2. 根据用户需求定制资产服务，比如使用比特币区块链发行自己的数字货币，通过发行人作为背书；3. 发行锚定资产，如bitUSD、bitGold，使用资产价值三倍的bts作为担保；4. bit股票中的所有交易都基于链式交易，所有未决订单都放在区块链上，从而消除了虚假交易。现在全球有数万人关注Bitshares，其中有几个传统交易搬到了Bitshares，也有市值过亿的项目(peerplay, yoyow, obits)在Bitshares上进行股权交易。其他人会利用这个平台搭建更多的应用场景。需要更多的bts，但与集中式解决方案相比几乎可以忽略不计。所以Bitstock是一个类似于btc的去中心化支付系统。使用平台中的功能需要消耗系统货币bts，如果这些功能足够颠覆的话。能大大降低传统行业的成本，吸引人们使用，那么这个平台就有盈利能力，bts的价值也会随着用户的增加而增加。自治系统位股系统在各种应用场景下的支付操作都会消耗bts(系统货币的燃烧系统)。虽然比特股票系统的创新锚货币(bitcny、bitusd)保证了用户可以不承担bts波动的风险，而用这些锚货币bitcny、bitusd来代替支付费用。但其本质仍然是：首先用法币兑换系统中的锚资产，然后用锚资产完成各种应用场景下的支付，同时用锚资产从费池中购买极少量的bts。也就是法币——锚定资产——bts的过程转换。因为bts的数量是有上限的(目前发行量26亿，上限在36亿左右)，只要使用系统的人越多，对bts的需求就越大，自然会推高价格。控股bts实际上就是在bit系统中持股。未来该系统的所有收费收入都将支付给回收bts。但不是主动分红，因为比特股系统是一个自治系统。它需要资金来自我升级：买下来的bts会回到系统资金池中，留作系统的维护和开发之用(所以市场上的bts会越来越稀缺)，任何人都可以申请成为工人，为系统工作。在持有bts的股东投票后，系统将支付工人。比特股票就是这样自主的。盈利模式bts的稀缺性和使用系统的需求会推动bts升值。自然位系统消耗手续费越快，bts的稀缺性越强。越稀缺，自然升值越快。所以长期来看，用户越多，对bts的需求越大，账单越厚，自然会推高bts的价值。这一切都要基于位分制的应用场景发展。所以，Bitshares利用Bitshares系统搭建应用场景，进而形成用户群体是非常重要的。只要Bitshares提供的应用场景比传统的集中式方式实现的更简单、更便宜，就会吸引其他人在系统中设置应用场

景。。(系统中有很多智能合约可以帮助设置应用场景的人以更低的成本和更高的效率实现盈利。目前，去中心化交易所是Bitstock的主要应用场景。)设置应用场景的人和使用应用场景的人都是Bitstock系统的客户。因为无论普通用户在这些应用场景下的运营是否盈利，设置应用场景的人是否能成功吸引用户，bts都会升值。就像用户炒股是否盈利，经纪人赚钱；不管开发者运营的网站是否盈利，服务器提供商都会赚钱。。比特币提供了一个赚取费用的平台。能&#039;t作弊，大大提高用户的安全性&#039;资金。Bts持有人分享手续费红利。长期来看，与bts增加正相关的肯定是系统内的转账交易次数(包括所有需要消耗bts的操作，如创建资产、投票等)。。Bitshares的应用场景和用户越多，bts的价值就越大，而且即使bts完全被早期玩家控制，也不会影响bts的发展，因为普通用户不需要持有bts，他们想用Bitshares搭建应用场景，用锚资产支付，成本永远很低。。所以锚定资产才是bts真正的杀手铜。普通用户必然没有精力处理价格波动的bts，也没有多少人有资金作为比特股系统的股东投资bts。锚资产的存在，使得基于比特股票的应用场景与现实快速对接。。这些应用场景创新了传统领域的短板，通过锚定资产吸引普通用户进入系统。当法定货币和锚货币(bitcny, bitusd)自然流通时，Bitshares才真正实现了打破金融壁垒，解放金融奴隶的理想。