

大家好，关于关于比特币的游戏很多朋友都还不太明白，今天小编就来为大家分享关于关于比特币的游戏名字的知识，希望对各位有所帮助！

## 本文目录

- [1. 如何看待比特币暴跌？是否意味着击鼓传花的游戏已经结束？](#)
- [2. 比特币是骗人的吗挖比特币是不是像玩游戏打装备一样](#)
- [3. 比特币等代币的总量真是不可修改的吗？](#)
- [4. 比特币矿机可以玩游戏吗](#)

## 如何看待比特币暴跌？是否意味着击鼓传花的游戏已经结束？

始终认为比特币类的东西属于全世界性质的传销，第一次听说比特币大概是在12年前后，那时候一个几百块钱，看网上炒的很热闹，专门向一个在美国搞IT的同学打听。同学当时也不太懂，他过了一段时间告诉我，骗局。财富自由从此离我远去[呲牙]。慢慢的，几千、上万，我就看着这个东西不停的在上涨，然后下跌。恰巧最关注比特币的那段时间，周围有朋友加入了直销，说的好听，是卖产品，其实就是拉人头来赚钱，开会都是灌输一种不用动脑，轻松成为千万富翁的机会就在这里。比特币难道不是这样吗？不过下线都是自愿加入的，赚钱的是谁？矿厂还是头部的那些持有者？只是知道对于比特币本身来说，没有成本，挖掘的成本和数量成正比，挖掘数量越多，成本越高。但这都是后期。但比特币本身并没有价值，价格都是靠下游不断加入的炒币者抬高的。

币圈的人肯定对我这样的看法嗤之以鼻，这也和传销人一样，叫不醒。他们会找出无数种理由来反驳我，而我又没有那种伶牙俐嘴来证明我的看法，只好简单的陈述一下。

## 比特币是骗人的吗挖比特币是不是像玩游戏打装备一样

骗人倒不是骗人，现在挖矿大体就是利用你显卡的处理性能来完成网上发出的区块计算。

没有好矿卡你挖不了矿。而且现在刚刚矿难不久，反正我不建议新人挖矿，非专业的你成本（显卡，电费）都不一定收的回来。

## 比特币等代币的总量真是不可修改的吗？

比特币总量2100万是计算得来的，而不是提前固定好的。

比特币创世区块是在2009年1月3日挖出来的，这个阶段每个区块包含50枚比特币。比特币网络会调整难度，让出块时间维持在10分钟。之后每210000个区块，里面的比特币数量会衰减一半。

而210000个10分钟接近于4年，所以区块中的比特币大约每四年时间衰减一半。目前每块产量为12.5个。

按照上面的数量计算，在2140年区块中将不再产生比特币，到时比特币的数量将接近于2100万（实际上应该是20999999.9769）。

所以2100万并不是固定数值，而是比特币网络的特性。这种特性是不能修改的。一旦修改会导致整个网络出现问题。

### 比特币矿机可以玩游戏吗

现在买电脑挖矿基本上是挖不到比特币，更别谈挣钱了。

如果在两年之前还行，那时候币价低，挖矿的人少，人们把比特币当做是一种游戏，但随着币价的上涨，人们开始使用显卡挖矿，俗称烧显卡，但后来，人们又发现ASIC矿机挖矿的速度更快，于是，GPU、CPU挖矿逐渐退出了历史舞台，ASIC矿机一统天下。现在挖矿是非常专业的事情，挖矿的成本已经接近甚至超过了币价。散户挖矿基本上无利可图。挖矿逐渐走向了集中化。建议你不要再想挖矿了，如果对比特币感兴趣可以买点比特币或者买个低算力的矿机，俗称USB矿机，和U盘大小差不多，去体验一下挖矿就行了。

关于比特币的游戏和关于比特币的游戏名字的问题分享结束啦，以上的文章解决了您的问题吗？欢迎您下次再来哦！