

在去年年底《微软飞行模拟器2020》迎来重大升级，增加了对多款主流 VR 头显设备的支持。近日，外媒 OnMSFT 在 Samsung Odyssey HMD+ Windows Mixed Reality 头显上体验了这款游戏大作，并表示沉浸感觉非常不错，真的有驾驶真实飞机的感觉。

鉴于图文无法完全说明真实感受，外媒 OnMSFT 还提供了一段长达将近 18 分钟的游戏实测体验。虽然视频中出现了比较大面积的黑边以及轻微的延迟，但是在实际体验中黑边并不明显，画面基本上占据了整个眼球。

## 配置

在进入主题之前，如果想要体验 VR 环境下的《微软飞行模拟器2020》，你的 PC 至少需要 Nvidia GTX 1080 或者同级别，16GB 的内存，在SSD或者 HDD 上拥有 150GB 以上的免费空间，并安装了 DirectX 11。



之后可以佩戴头显，然后在虚拟空间中就会看到菜单。建议按键盘上的空格键将耳机和图像居中，以获得最佳体验。进入VR后，我还建议暂停模拟器，进入图形设置菜单，进入VR图形选项，调整显卡和电脑的设置。

需要注意的是，Windows Mixed Reality 手柄目前并不支持《微软飞行模拟器2020》，所以外媒通过蓝牙连接了 Xbox手柄用于导航和控制飞机。当然如果你想要沉浸感更强烈，可以使用游戏杆。

## 起飞前的检查和初步体验

当我（外媒编辑）第一次启动虚拟现实中的飞行模拟器时，我的心灵瞬间被震撼了。我感觉自己就像站在跑道上，旁边就是一架真正的飞机。在肯尼迪国际机场的一条较短的跑道上，我眼前坐着的Robin Cap10。我的头左右移动，我就像站在飞机旁边的停机坪上准备登机。

但这仅仅是个开始。马上，我将视角切换到了驾驶舱模式。我把头往前移，往后移，模拟器在游戏中和我一起移动。它知道我在看更近的仪表盘，它为我放大。我能够进行飞行前的检查，向前移动检查所有的仪表，看窗外的机翼，甚至把我的头转回来，检查出飞机的尾部。尽管只使用了耳机本身内置的传感器，但Windows混合现实耳机的跟踪效果还是很到位的。

## 起飞和飞行

但我在肯尼迪机场的跑道上开始起飞滚动时，这种感觉真的太棒了。由于空间音频和三星HMD Odyssey +的内置扬声器，我的耳朵有幸感受到了通常只给真正飞行员的声音，让人不禁感叹航空业的伟大。

我听到了轮胎升空跑道时发出的尖叫声。我听到发动机里的齿轮开始转动起来，因为我加大了油门，我甚至听到和看到细小的灰尘颗粒打在挡风玻璃上，因为我开始爬升。这确实是一种令人窒息的体验。

更让人叹为观止的是，我转头看向窗外。当我慢慢地拉回模拟杆来增加高度时，我感觉到机场在我的脚下越来越小，有一种速度感。我甚至也能看到一架离港的飞机在跑道上滑行。就连仪表盘上的收音机也反映了我的高度变化，以及我的航班从肯尼迪地面转到肯尼迪起飞时无线电频率的切换。没有比这更真实的了！

## 飞行视角

就像目前的主流游戏一样，VR中的《微软飞行模拟器2020》并不仅仅局限于驾驶舱视角。在飞行中，我从肯尼迪机场出发后，在接近纽约市的一些旅游景点时，就切换到了外景。这种体验本身也是很独特的东西。



在外景中，你在视角会被安排在飞机后方，可以通过转头来自由观察周围的情况。你可以 "鸟瞰" 你飞行中的任何地方，俯瞰这个世界，仿佛你是在玻璃直升机上。我在纽约市中央公园上空玩的时候就这样做了，树木和水面看起来非常逼真。

即使是俯视曼哈顿的西区和东区也显得很真实，尤其是在接近大都会人寿大厦的时候。我就像一只鸟儿在自己的城市上空飞翔。我可以做出来的最小的细节。

## 小结

在 VR 中体验《微软飞行模拟器2020》一周之后，外媒编辑表示这将会成为 VR 游戏的新标杆。这款游戏拥有非常真实的画面、高水准的细节打磨，而且还有头部追踪，能够让你 "真实" 的感受到你正在驾驶一架飞机。