

大家好,今天小编来为大家解答以下的问题，关于比特币生产和，比特币的生产这个很多人还不知道，现在让我们一起来看看吧！

本文目录

1. [什么是比特币？比特币如何产生的？](#)
2. [比特币是如何被生产的？](#)
3. [比特币怎么生产出](#)
4. [比特币如何生产，矿工是如何挖矿呢？](#)

什么是比特币？比特币如何产生的？

首先我们要知道，比特币不是政府发行的，不是由中国人民银行发行的，它是从2009年才开始有的，它通过P2P分布式网络来核查重复消费，比特币通过下载客户端可以制造比特币，不存在伪造行为，它是通过一套密码编码通过复杂的算法产生的，每四年比特币的数量会减半，所以比特币很值钱。

2/6

其实比特币在现实生活中也在应用，如：四川芦山地震时中国第一次允许用比特币作为捐赠物，其实也就是从那时起比特币才开始火热起来，大家很好奇比特币是什么东西，才开始认识这个东西。

3/6

我们如何得到比特币呢？其实大家也知道有两种方法：

一种方法就是到网络市场上去买，根据与人民币的换算去购买，现在差不多，一比特币要换5000多元人币吧。

另外一种方法就是通过下载客户端进行计算特定数量的数学问题来获得比特币。

其实第二种方法也并不是这么容易就能够获得的，也需要很大的成本才能赚到，我的一个朋友运行了几天才赚到0.0016比特币，很难，可能与方法，电脑也有一定的关系。

4/6

现在有很多人用比特币进行投资，其实说实话也在用这个东西投资还有一定的风险

的，国家现在还没有承认这个东西的合法性，现在很大程度上只是在网络上进行交易，也有一部分人用于黑市交易，最近一段时间内比特币肯定会升值，但是就要看下一步政府怎样对网络进行监管，因为现在网络监管很滞后，网络上产生的很多问题，现实中没有人去解决，可能政府现在也是心有余力不足，没有找到合适的方法

5/6

想象一下，目前全球没有一个统一的货币在运行，也都通过兑换的形式进行操作的，如果比特币能够担当这个重任的话，势必是个好事情，现在通过虚拟的形式比特币已经可以买到现实生活中的所有的东西了，尽管政府现在还不承认，但是它已经很现实的存在了。但是很多人认为比特币是一个阴谋，是用后人的精力或财力为前人做事。也就是说现在我们对比特币这么热衷其实钱早被最早的人赚去了。

6/6

比特币与QQ币的区别：

比特币不属于任何一个国家或公司或团体，它广泛的存在于网络当中，目前可以和任何一个国家的货币进行兑换，现在各个国家对它都很重视，虽然没有成为法定货币。

QQ币属于腾讯公司，现在腾讯公司大力推广这个QQ币，其它团体或公司很少有推广这个东西，因为这样不会给它带来任何利益。

比特币是如何被生产的？

比特币小贴士

首先我们来了解一下“区块链”，比特币的核心原理是“区块链”，每一个区块对应一个帐单，将所有的区块链接起来就是区块链，任何交易信息和转账记录都记录在区块链中。要注意的是区块链存在于整个互联网中，所以任何比特币持有者都不担心比特币遭受损失。

每隔一个时间点，比特币系统会在系统节点上生成一个随机代码，互联网中的所有计算机都可以去寻找此代码，谁找到此代码，就会产生一个区块，随即得到一个比特币，这个过程就是人们常说的挖矿。计算这个随机代码需要大量的GPU运算，于是矿工们采购海量显卡用以更快速的获得比特币获利，这也是近期显卡缺货的重要原因。

有人说那这样比特币不就会越来越多，最后完全没有价值了吗？中本聪当然也想到这个问题，这里比特币系统还有一个机制：那就是比特币具有总量有限，前4年总额将产生10,500,000BTC，每隔4年产出数额减半，在第4年至第8年会产生5,250,000BTC，第8至12年则只有2,625,000BTC，如此类推。到最后，总共产生的比特币数量为接近21,000,000BTC。

目前一个1个比特币基于目前的数据结构被分割到8个小数位，也就是0.00000001BTC，矿工们挖到比特币最小的单位就是0.00000001BTC。

通俗点说，比特币好比是一座由总量为2100万个金币组成的金山，想要得到它，就需要玩家们利用电脑的运算能力，根据现有的算法计算出一组符合特定规律的数字。

当然，这些数学题随着现有比特币的增加正变得越来越难。

比特币怎么生产出

比特币怎么生产出？比特币是一种由开源的P2P软件产生的电子币，数字币，是一种网络虚拟资产。比特币也被意译为“比特金”。比特币基于一套密码编码、通过复杂算法产生，这一规则不受任何个人或组织干扰，去中心化；任何人都可以下载并运行比特币客户端而参与制造比特币；比特币利用电子签名的方式来实现流通，通过P2P分布式网络来核查重复消费。每一块比特币的产生、消费都会通过P2P分布式网络记录并告知全网，不存在伪造的可能。比特币不依靠特定货币机构发行，它通过特定算法的大量计算产生，比特币经济使用整个P2P网络中众多节点构成的分布式数据库来确认并记录所有的交易行为。P2P的去中心化特性与算法本身可以确保无法通过大量制造比特币来人为操控币值，基于密码学的设计可以使比特币只能被真实的拥有者转移或支付。这确保了货币所有权与流通交易的匿名性。比特币可以用来兑现，可以兑换成大多数国家的货币。使用者可以用比特币购买一些虚拟物品，比如网络游戏当中的衣服、帽子、装备等，只要有人接受，也可以使用比特币购买现实生活当中的物品。比特币与其他虚拟货币最大的不同，是其总数量非常有限，具有极强的稀缺性。该货币系统曾在4年内只有不超过1050万个，之后的总数量将被永久限制在2100万个。虚拟货币比特币的概念最初由中本聪在2009年提出。比特币也用于称bitcoin，根据中本聪的思路设计发布的开源软件以及建构其上的P2P网络。[1]疯狂涨势与大多数货币不同，比特币不依赖于特定的中央发行机构，使用遍布整个P2P网络节点的分布式数据库来记录货币的交易，并使用密码学的设计来确保货币流通各个环节安全性。例如，比特币只能被它的真实拥有者使用，而且仅仅一次，支付完成之后原主人即失去对该份额比特币的所有权。有用的话，给个好评吧O(∩_∩)O~

比特币如何生产，矿工是如何挖矿呢？

其实比特币的概念对于很多人来说还是很难理解。为了更好地解释比特币和相关的一些知识，我们不妨把比特币的概念想象成一些更贴近现实的相似概念。

比特币和一般货币有啥区别？

首先，我们都知道，货币不被认可就是没有价值的。毕竟通常情况下，货币的制作成本非常低，而且其实理论上什么东西都可以成为货币。简单打个比方，美元纸钞在中国古代肯定是一毛不值的。

那现有的货币有啥缺点呢，其实就在于一件事。掌握货币发行权的人就掌握了大多数人的财富。

比如我是村里的孩子头，我规定所有小孩子想买东西都只能用我从村边捡的石头，那他们就必须拿好吃的换我手里的石头，我天天捡捡石头就可以剥夺他们全部的劳动力了。

那比特币又做了什么呢，他有几个非常大的特征

比特币不是任何人发行的，可以理解为它是每隔一段时间就自动在互联网上生成一些题，谁解出来就能拿到一些比特币。你解的这道题其实是有意义的，你相当于成功帮所有的用户都做了一个账单，上面会记录所有人用比特币的交易记录。用比特币交易只要交易双方就够了，我们不需要找公信人，就像村里小孩不再需要我来决定我的石头能买几盒牛奶，来完成交易了，为啥？因为上面刚说，每份账单存到了互联网每个人的记录里呀！比特币被强行设计了发行总量的限制，总共就会出现那么些，不会越挖越多导致它贬值。如何挖矿

其实上面已经简单概括过了，生产比特币就是需要去解决一个难题，其实就是寻找在互联网中不时随机抛出的一段代码，也就是所谓的挖矿了。

那么，对于新学的小矿工来说怎么去计算并且找到这段代码呢？大概需要以下几个步骤。

找到或者创建一个矿池。读到这里有人会说，哇靠，怎么又多了个新概念，其实这个矿池就是别人在提供算法，但是需要大量的设备来作为矿工付出劳动。挖矿劳作。建立一个算法后，就要不停地去运行了呀。友情提示下，比特币的运算是一种非常占用显卡内存的运算方式，同时也非常地耗电。

关于比特币生产和的内容到此结束，希望对大家有所帮助。