

现在元宇宙的概念可以说是比其他任何东西都更普遍，更强大。实际上，metaverse是一个大规模的、可互操作的实时渲染3D虚拟世界网络，可以被无限数量的用户同步持久地体验，具有数据连续性。例如身份、历史、权利、对象、通信和支付。简而言之，元世界是一个由跨平台互联体验组成的虚拟宇宙，不仅可以通过VR头戴设备访问，还可以通过一系列设备访问。许多投资者仍然不知道如何理解这个超宇宙的概念。



? 让边肖为大家解释一下元宇宙的概念。

如何理解超宇宙的概念？基本上，元宇宙将在一个共享和持久的数字空间中汇集碎片化的虚拟世界。你也可以把元宇宙想象成所有虚拟和增强现实体验的未来集合。并通过物联网、人工智能和机器学习实现虚拟空间与现实世界的交互。增强现实或AR基本上涉及通过使用基于位置的技术和网络来创建智能环境。它有助于根据您需要的规格在现实世界的物体上创建数字覆盖。。AR的一些重要应用在智能手机和车载HUD上已经很明显了。AR最流行的例子就是Pokemon

Go。生活日志是使用元宇宙进行教育和学习的另一个重要概念。。它实际上是一种捕捉、存储和分享信息以及与人物的日常经验的技术。Lifelogging侧重于增强技术的使用，一些实际的例子涉及黑匣子和可穿戴技术。比如苹果

手表三星健康是生活记录在现实世界中的突出用途。镜像世界的概念对于教育领域的各种用例也是非常重要的。镜像世界实际上是对外部世界的一种特定类型的模拟。它实际上是现实世界的一个增强的虚拟对应物。你可以把镜像世界看成虚拟世界，把现实世界的可见特征变成虚拟现实。基于地图的服务，如Google

Earth，是实现镜像世界概念的最好例子。。虚拟现实将对虚拟世界的教育应用起到关键的推动作用，而虚拟世界的另一个重要方面就是虚拟现实。基本代表了可以模拟内心世界的元节类型。。你可以把虚拟现实想象成一个数字空间，它是通过使用虚拟角色和环境本身之间交互的数字数据开发出来的。元宇宙是什么时候提出的？元宇宙第一次出现在尼尔斯蒂芬森's1992科幻小说《雪崩》。。斯蒂芬

森用这个词来形容一个基于虚拟现实的互联网接班人。在本书中，元宇宙是一个虚拟的城市环境，它沿着一条100米宽的道路发展，覆盖了一个毫无特色的黑色完美球形星球上65,536公里的整个圆周。。这个虚拟世界中的土地可以购买，建筑物可以在上面开发。元宇宙用户可以通过高质量的个人虚拟现实眼镜或高质量的公共虚拟现实眼镜进入，并与彼此或软件客户端进行交互。关于“超宇宙”美国数学家、计算机专家VernorVinge教授在1981年出版的小说《真名实姓》中，创造性地构思了一个通过脑机接口的虚拟世界。。20世纪70-90年代，大量开放式多人游戏出现，游戏本身的开放世界形成了元宇宙的早期基础。2003年，游戏《Second

Life》发布从概念上讲，它将我们从现实世界面临的困境中部分解放出来。在现实世界中，我们&#039；我们无法快速调整自己的身份，但在虚拟世界中，我们可以通过拥有自己的分身来实现这一点。以上内容是边肖&#039；关于如何理解超宇宙概念的通俗解释。。就主流而言，超宇宙是一个相对较新的术语。由于它与许多体验技术的关系和相似性，人们试图理解或定义它是什么或不是什么是可以理解的，可能会有混淆。超宇宙不是游戏。因为它远远超越了游戏，虽然游戏生态系统是这个概念的主要驱动力之一，也可能是最接近实现工作原型的生态系统之一。元宇宙将取代物理现实和活动，因为即使是物理学也被许多专家视为元宇宙的组成部分。