

文/haKuRyu

最近《NBA 2K22》在杉果开启了新史低 31 元折扣。

按北京的物价算，31 元也就是一顿豪华版午饭而已。但我还是不想买《2K22》，非常非常不想，因为我就是不想给这个游戏花钱.....这是对我钱包的情感伤害。



>>>诞生：PS2 时代的世嘉雄心

与各位想象的不同，《NBA 2K》系列并不是 2K 这家公司创建的，它的开发商名叫 Visual Concepts（视觉概念）。视觉概念很喜欢拿着授权开发游戏，做过《麦登橄榄球》和《美国棒球职业联盟》等一系列体育游戏。

不过在 90 年代中期，EA Sports 的《NBA Live》系列借着乔丹时代的东风，靠强大的画面水平和真实度坐稳了体育模拟游戏的头把交椅。与 EA 这样的怪物相比，视觉概念只能算是小打小闹。

不过视觉概念仍然打算挑战 EA：1997 年，PS1 平台的《NBA 快攻 98》发售。



1998 年底，初代《NBA 2K》正式发售。这款游戏拥有逼真的物理引擎、准确的运动轨迹和丰富的自定义选项，画面全方位吊打《NBA Live 99》。初代《2K》以一己之力拔高了整个行业对体育游戏的标准，是一款具有里程碑意义的游戏。

不过，真正打响名声的还是 2000 年的《NBA 2K1》：《2K1》加入了街头篮球模式，还利用 DC 的拨号上网功能开发了在线对战。同年对手《NBA Live 2000》彻底开摆，PS2 版画质甚至和 PS1 版差不多，这就显得 DC 独占的《2K1》更加优秀了。



世嘉本来就因为 DC 主机的失败而亏到爆炸，还要额外为 ESPN 的授权掏钱.....多重压力之下，世嘉最终还是决定把《2K》系列和视觉概念工作室卖掉，给自己的北美分部来一个体面的“死刑”。

最终接手这个 IP 的，正是我们熟悉的老朋友 Take-Two Interactive。



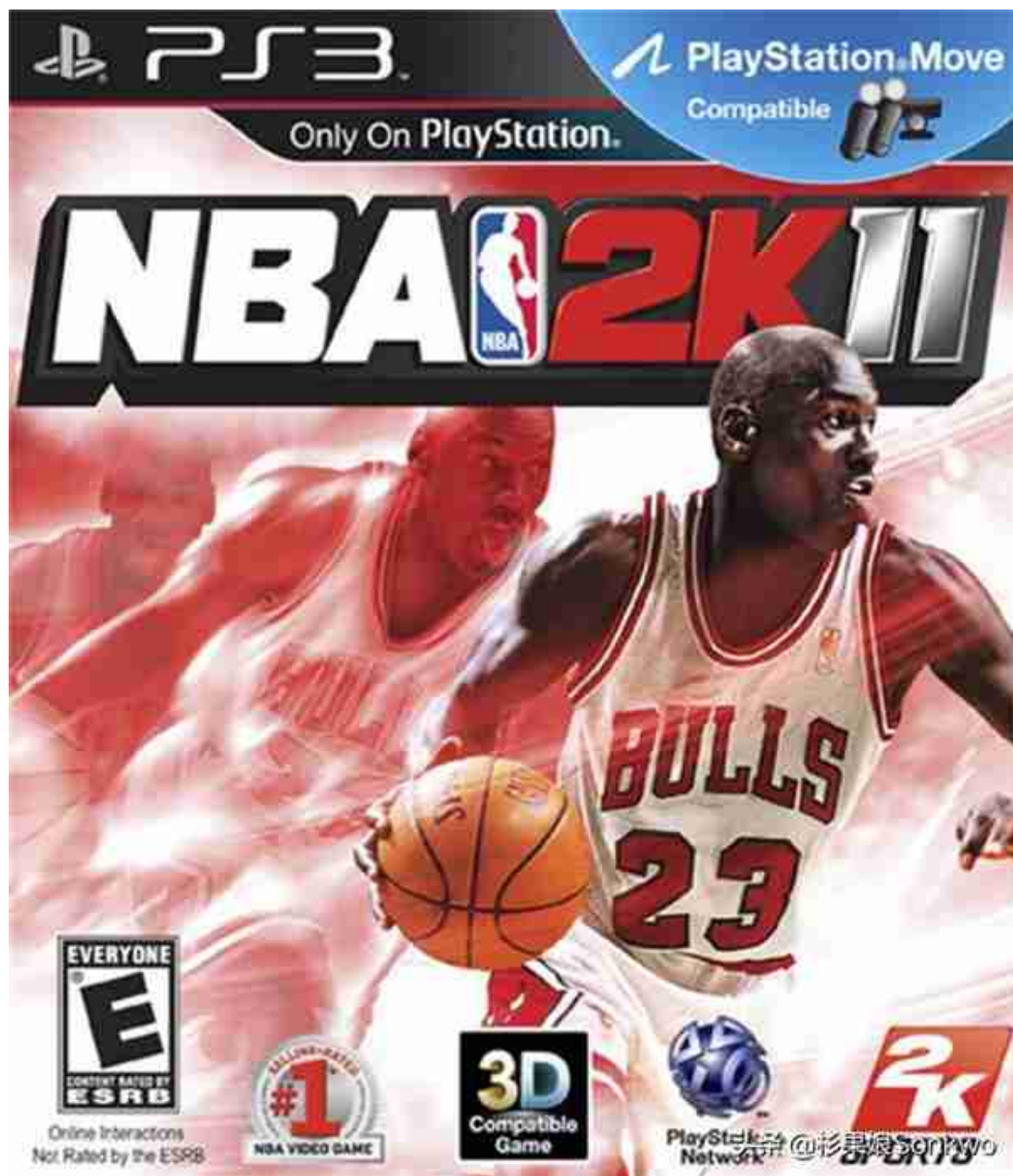
2006 年第七代家用主机 Xbox 360 和 PS3 先后问世，而《NBA 2K7》成为了最早登陆次世代主机的游戏之一。游戏的画面全面进化，动作更逼真，模型更精致，甚至可以用晃手柄的方式罚球，赢得了市场的一致好评。

不过严格意义上说，《2K7》的玩法其实没什么进步，优秀的画质掩盖了游戏的 AI 和平衡性问题。续作《2K8》并没有改进这些缺点，所以也只落了个反响平平的结局。



就在《2K》系列稳步发展的同时，隔壁的《NBA Live》系列却把自己给活生生地玩死了。

当时的 EA Sports 打算给自己来一次“品牌升级”，不仅要把游戏更名为《NBA Elite 11》，还打算用上全新的技术手段，还要确保在手机端同步发售。然而这步子迈得太大，年货游戏工期又实在太紧，导致游戏临近发布时出现了著名的“拜纳姆耶稣”BUG，《NBA Elite 11》最终只能取消，连着未来两年一起都寄了。



>>> 壮大：屠龙少年终成恶龙

2013年，沉寂了许久的 EA Sports 终于发力，为我们带来了断更许久的《NBA Live 14》。然而，EA 的对手已经今非昔比了。

这一年，索尼和微软共同发布了第八代家用主机 PS4 与 Xbox One，而《2K》自然还是第一批吃到次世代红利的人之一。《2K14》拥有大幅进步的次世代画面和逼真的物理引擎，在热火夺冠的詹姆斯更是成为封面球星，在游戏里单打、突破、中投、三分无所不能。



《2K15》到《2K18》其实没有太多能介绍的，无非是在《2K14》的基础上带来更多的玩法和模式，例如让玩家体验宏观俱乐部运营的 MyLeague 模式，以及能让许多玩家一起社交的广场玩法。这些玩法确实吸引了不少粉丝，也推动着系列的稳步前进。

这个时期的《NBA Live》系列则已经彻底失败，不仅画质还停留在 PS3 末期的水平，曾经引以为傲的玩法也输给了《2K》，甚至在安卓和 iOS 市场上也完全跟不上对手的步伐，属于是全线崩盘。



说实话，玩家们并不介意给自己喜欢的游戏充钱，更不介意购买一些属性离谱的高人气球员。但是 2K 为了挣更多的钱，直接在《2K19》将属性不好的球员做成没法用的垃圾，还将强力球员放在卡包里让你抽.....这样的行为，只会收获玩家的愤怒，还有可能会影响到公司高层对游戏未来方向的误判。

果不其然，《2K20》一经发售就彻底翻车。宣传期间吹上天的女篮其实只能在快速模式里玩，首发以后游戏里遍地都是 BUG 和优化问题，Switch 版更是直接开摆。游戏的 M 站用户均分只有 1.6 分，创下了历史最低记录。

事实证明，一个市场还是需要竞争的，不然吃亏的注定是消费者。

NBA 2K21 Xbox One

2K Games | Release Date: Sep 4, 2020 | Also On: PC, PlayStation 4, PlayStation 5, Stadia, Switch, Xbox Series X

Summary | Critic Reviews | User Reviews | Details & Credits | Trailers & Videos

67 Metascore
Mixed or average reviews based on 24 Critic Reviews

1.7 User Score
Overwhelming dislike based on 127 Ratings

Your Score: 0

Buy Now
Buy on [amazon.com](#)

Summary: With extensive improvements upon its best-in-class graphics and gameplay, competitive and community online features, and deep, varied game modes, NBA 2K21 offers one-of-a-kind immersion into all facets of NBA basketball and culture - where Everything is Game.

Developer: Visual Concepts
Genre(s): Sports, Team, Basketball, Arcade
of players: Up to 10
Cheats: On GameFAQs
Available On: Stadia
Rating: E
[More Details and Credits »](#)

头条 @杉果娘Sonkwo

为了纪念 2020 年意外去世的科比，《2K21》将当年的高级版捆绑包定名为《曼巴永恒版》。在国区售价高达 489 元的情况下，这个捆绑包里却只是多了一堆虚拟货币和一套毫无诚意的科比纪念品而已，连一张科比的球员卡都不舍得给。

说实话，和《2K21 曼巴永恒版》相比，NBA 贴吧流行的直升机地狱笑话都是小儿科。

