

谨以此文怀念我的好兄弟阿根廷和土耳其

也许是我的错觉，也许不是，我怎么感觉现在的游戏越来越贵了？

点开Steam的即将发售页面，我看着这些标了价的游戏，不打折的要个一两百，名字稍微有点熟悉的作品张嘴就是四五百。



但是，游戏刚出的时候，我确实又管不住自己的手，只想马上进到游戏里面爽玩。

这时候，就要请我们的好朋友土耳其和阿根廷出场了。

说好朋友

那都有点不恰当，

土耳其和阿根廷对于Steam国内玩家来说那是“亲兄弟”般的存在。

English	34.37%	+11.23%
Simplified Chinese	30.35%	-21.89%
Russian	10.90%	+3.20%
Spanish	4.21%	+1.33%
German	3.28%	+1.03%
Brazilian Portuguese	2.97%	+0.84%
French	2.47%	+0.84%
Korean	1.97%	+0.51%
Polish	1.61%	+0.42%
Turkish	1.56%	+0.47%
Traditional Chinese	0.99%	+0.26%
Japanese	0.94%	+0.38%
Thai	0.89%	+0.20%
Italian	0.65%	+0.22%

图源：Steam自带的2018年4月语言统计

并且，由于有“Steam家庭成员共享游戏”这个功能的存在，你甚至玩游戏都不用切换账号，只需要在阿区（阿根廷区）和土区（土耳其区）小号上购买低价的游戏，通过家庭共享你就可以用原本国内的账号游玩这些游戏，连存档和成就都是你用国内的账号单独计算——一个字，香。



这项定价工具整合了当前 Steam 市场上 39 种不同的货币，你能清楚的在上面看见

各种货币购买游戏的涨价幅度，例如同为低价区的俄罗斯卢布，原版需要1085卢布购买的游戏在新的定价建议上涨到1900卢布，涨幅高达75%，就连国区也迎来了一波21%的增幅。



——这算不算是最后的狂欢？

