



《农夫对抗土豆》

英文名：Farmer Against Potatoes Idle

Steam 售价：¥0

评价：特别好评（360，96%）

标签：休闲模拟/懒人游戏/点击

推荐指数：★★★★☆（免费加一星）

在经过大量 Jump Scare 和恐怖的心理暗示后，来一场轻松愉快的轻量化土地保卫战也是不错的选择。当我们的主角“地中海”从睡梦中醒来，发现周遭的环境变成了一片田野，同时眼前充满了企图向田野进攻的变异土豆（育碧你家土豆成精啦）。这时玩家所能做的，就是在游戏的发展中为我们的主角选择一条不断变强的道路。

游戏共有超过 9,000 波敌人的进攻，而这一数量会随着游戏的更新不断增加。为了能够应对这一严峻的情况，玩家需要通过击杀敌人获得的骷髅和土豆货币来提升主角的装备等级。游戏中提供超过 250 种物品和 200 万种独特装备的存在对于像我这样的懒蛋玩家而言着实不太友好，好在自动整理系统能多少帮助我管理游戏的仓库。

有了趁手的武器，下一步就是通过职业和天赋的有机结合搭配出一套能够消灭世界所有土豆的强大能力，同时随时变更的天赋和转生系统令玩家可以任意选择自己喜好的能力。这款体积小巧，免费且休闲的放置小游戏，属于居家旅行，上班摸鱼必备单品了。



《私酿酒公司》

英文名：Moonshine Inc.

Steam 售价：未知

发售日期：10 月 28 日

标签：沉浸式模拟/制作/经济

期待指数：★★★★☆

虽然和《酿酒大师》一样有着酿造啤酒的元素，但《私酿酒公司》最主要还是通过真实还原美国当年的禁酒令环境，来给玩家提供一场在刀尖上游走的私酿生活体验。在这里不光要研究酿酒的工艺和方法，还要应对潜藏在暗处时刻准备收受贿赂的腐败治安官。

在酿造啤酒方面，不同于《酿酒大师》贴近现实生活的操作，《私酿酒公司》的酿酒全部采用平面流程图展示酿酒机器和设备的运作方式，三维模型展示酿造过程的手段来营造私酿轻松惬意的氛围。随着玩家在私酿行业逐渐积攒下经验和财富后，将有机会独创那些流传千古的传奇配方。超过 30 种酿酒机器和设备以及大量影响酿酒过程的科技树系统，将带给玩家新奇的体验。

除了开创自己的私酿品牌，寻找能够避开联邦烟酒管理局探员和有关当局搜查的运送路线也是十分重要的一环。如何打造安全的分销网络，并将“麻烦事”一一解决，这都要看玩家的“雷霆”手段了。



《血腥地狱酒店》

英文名：Bloody Hell Hotel

Steam 售价：未知

发售日期：When it's bloody awesome

标签：模拟/建造/管理

期待指数：★★★★☆

我猜想当初开发团队大概是受到《精灵旅社》的启发，才决定研发这款游戏的吧。作为一名拥有无限寿命，还拥有各种奇特异能的吸血鬼，竟然为了重建自己恢弘的庄园而将其改造成一个酒店，这个剧情设计得很抓马了。

明明都是活了几百年的老吸血鬼梆子了，但是打扫卫生，修缮家具的活依旧得自己完成，咱就说飞出去大街上拉几个壮丁也不难吧。同时资源稀缺和食粮的匮乏的情况也在侵扰着我们的身体和计划的发展，好在庄园底下隐藏着大量资源和凶猛的怪物，多探索探索总会找到需要的物资。

等到房屋修葺完毕，就可以静候客人的大驾光临了，毕竟自己饿了几百年，也是时候开开荤了（没想到客人竟然是血包）。为了吸引更多的客人，满足他们苛刻的要求也不算太过分，什么不死牛的奶；僵尸鸡的蛋、不知道吃不吃得死人的野生蘑菇通通端上去，谁让顾客就是上帝呢！



《地下城4》

英文名：Dungeons 4

Steam 售价：未知

发售日期：2023 年

标签：策略/城市经营/模拟

期待指数：★★★★☆

当我看到《地下城》这个系列打算推出第四部的时候，一时间很难找到一个合适的形容词来正确表达我的想法。一方面作为牛蛙公司出品的经典作品《地下城守护者》的精神传承，能够不断推出续作真的很令人泪目，但另一方面《地下城3》在游戏中期高度重复的玩法和兵种平衡性问题也确实没有给人留下很好的印象。

本作玩法与《地下城3》大差不差，依旧是发展自己的地下大本营，放置陷阱来阻挠那些企图毁灭我们的“勇士”，同时不断发展壮大忠于魔王的邪恶军队

，最终占领地上成为世界唯一的王（大概就是诸如此类的故事）。

开发团队承诺《地下城4》将拥有四倍于前作的地下城规模，更多有趣的对手和多种剧情叙述的方式，至于游戏人气角色黑暗精灵“达莉娅”仍将担任玩家最值得信任的得力干将。并且本作还支持多人合作模式，所以你问我期不期待，那确实不太好说。



《大多数》

英文名：Nobody - The Turnaround

Steam 售价：未知

发售日期：2022 年

标签：生活模拟/沙盒/策略

期待指数：★★★★★

最后一款游戏当然要留给大家期待已久的“社畜模拟器”《大多数》啦！这款游戏曾在宣发时便引起网友广泛关注的游戏，在试玩活动结束后更是勾起了大家的胃口。

为了能够早日还清烂赌鬼父亲欠下的大额债务，身为主角的玩家需要只身前往城里打工挣钱，而且是尽可能快的挣一大笔钱。俗话说得好，能快速发财的办法都写进了刑法里，但身为良好市民的我们自然是不会触碰“高压线”的，所以想要快速积累财富，只能吃那些别人不愿意吃的苦了。

虽然工作非常辛苦，但拿到钱的那一刻的满足却能冲刷掉这满身的疲惫。不过举目无亲的我们在这个现实的社会却是“任人宰割”的对象：工头可以随意克扣玩家的工钱，没有钱住旅馆露宿街头时感冒生病令本就拮据的财政情况雪上加霜，而各种突发情况也在考验玩家的应急能力。如果屏幕前的各位对此抱有兴趣的话，不妨关注一下这款游戏的消息吧。