

太长不看版

元宇宙相关岗位平均月薪18515元，最高能拿近4万

江苏昆山设立元宇宙产业投资子基金，总规模10亿元

中国人民银行：持续打击境内虚拟货币交易炒作

智度股份：目前公司“Meta彼岸”元宇宙艺术社区有用户数超21万

知情人士：币安正再次寻求申请日本经营许可证

Meta 展示新研究，仅使用 Quest 头显就能实现全身跟踪

ENGAGE 将于今年年底推出企业元宇宙服务 ENGAGE Link

汤道生：腾讯已围绕全真互联做好技术储备

报告：NFT 市场第三季度截至目前的交易量为20亿美元，环比减少75%

分布式计算公司 Hadean 完成 3000 万美元 A 轮融资

实时云渲染解决方案提供商蔚领时代完成4000万美元B2轮融资

《足球思想者》体育元宇宙作品发布

第五境面发行首款国版链数字藏品《狩魔手记》，可合规流转

元宇宙头条

元宇宙相关岗位平均月薪18515元，最高能拿近4万

近一两年来，“元宇宙”这个概念席卷全球，企业们纷纷布局该领域，不少相关职业也受到了人们的关注。

9月26日，根据智联招聘发布的《2022元宇宙行业人才发展报告》显示，招聘体量

较大的细分领域包括VR/AR、元宇宙社交、游戏、虚拟人、数藏平台，今年1-7月，这些细分领域的招聘职位数占比分别为57.5%、32.7%、4.9%、3%、1.9%。2022年1-7月全平台元宇宙相关招聘职位数同比增长16.6%，在疫情反复、经济增速放缓的背景下，实现了招聘较大幅度增长。

值得注意的是，2022年1-7月，全平台元宇宙相关岗位的平均招聘薪酬为18515元/月。

具体来看，2022元宇宙薪资TOP20职业中，深度学习以39971元/月位列榜首。紧随其后的是机器学习、数据架构师，平均月薪分别为31395元、31117元，排在第二、第三。与此同时，移动开发、架构师、机器视觉也跻身排名前六，平均薪酬均超过3万元。

除此之外，2022元宇宙薪资前十的岗位还有算法工程师、小游戏开发、语音/视频/图像开发、Golang，这些岗位的平均薪酬也超过2.6万元。

另外从中可以了解到，元宇宙行业的高薪分布“金字塔”效应明显，“塔尖”所需技术涉及人工智能、大数据等领域。不难看出，在该领域，技术非常重要。（综合：财联社、CNMO手机中国）



海外动态

知情人士：币安正再次寻求申请日本经营许可证

9月26日，据彭博社援引知情人士消息，币安正在寻求在日本经营的许可证，日本对加密货币的宽松态度以及用户增长的巨大潜力是币安重新在日寻求许可经营的关键原因。

据悉，日本首相岸田文雄以“新资本主义”为主题振兴经济的议程包括支持所谓的Web3公司的发展。上个月，日本金融监管机构提议放松加密货币资产的企业税收规定。游说团体一直在呼吁改革，称高公司税导致一些公司迁往新加坡和其他地方。

此前消息，四年前，币安由于未获得经营许可证推出日本。去年五月，因币安未经注册面向日本居民从事加密资产交易业务再次被日本金融厅警告。

Meta 展示新研究，仅使用 Quest 头显就能实现全身跟踪

据新浪VR报道，近日，Meta 旗下 Reality Labs 研究人员展示了一项新研究，即通过使用先前收集的跟踪数据训练 AI，以尽可能合理和物理正确的方式模拟虚拟身体运动。QuestSim 只能使用来自头显和两个手柄的传感器数据，对可能进行的全身运动进行模拟。

Meta 团队使用人工生成的传感器数据训练 QuestSim AI。为此，研究人员在 172 人的 8 小时动作捕捉剪辑中模拟了头显和控制器。这样一来，他们就不必从头开始重新捕获头显和控制器数据以及身体动作。

动作捕捉片段包括 130 分钟的步行、110 分钟的慢跑、80 分钟的手势随意交谈、90 分钟的白板讨论和 70 分钟的平衡。使用强化学习对虚拟化身进行的模拟训练持续了大约两天。

训练后，QuestSim 可以使用真实世界的头显和控制器数据来识别一个人正在做的动作。使用 AI 预测，QuestSim 甚至可以模拟腿部等身体部位的运动，这些部位没有实时传感器数据，但其模拟运动是合成动作捕捉数据集的一部分。



元宇宙观点

汤道生：腾讯已围绕全真互联做好技术储备

9月26日，腾讯联合埃森哲发布《全真互联白皮书》。这是腾讯公司董事会主席兼首席执行官马化腾提出全真互联后，腾讯首次对其进行详细解读。

腾讯公司高级执行副总裁、云与智慧产业事业群CEO汤道生在白皮书发布会上表示，首先，通过多种终端与技术，实现全面沉浸式的感知，是全真互联的主要特征。全真互联要实现沉浸交互、实时孪生，需要多种终端与技术作为支撑。其中，视频是最容易理解和感知的形式，因此音视频是实现全真互联的核心技术。

其次不仅仅是连接，通过双向交互实现可操作、可执行，是全真互联的核心价值。过去的“互联”主要是“联”，包括人与人的连接，人与物的连接，人与空间的连接，人与场景的连接，但全真互联在“联”的基础上，还强调“真”的体验，通过如临其境的交互方式去感知，去操作，在远程也能达成结果。

最后，服务真实场景、解决实际问题，让真实世界更美好，是全真互联的最终目标。经过20多年的打磨和积累，腾讯的音视频能力已经做到了业界甚至国际领先水平，同时，在数字孪生、3D引擎、实时渲染、边缘计算、安全等领域，腾讯已围绕全真互联做好技术储备，建立起核心优势。（来源：微信公众号 @腾讯云）

链接：

https://mp.weixin.qq.com/s/SzEfAJXkS_hvExhHuSyJOg

机构观点

报告：NFT 市场第三季度截至目前的交易量为20亿美元，环比减少75%

9月26日，根据DappRadar近日发布NFT报告，NFT市场第三季度截至目前的交易量为20亿美元，较上个季度减少75%，但预计在第三季度末销售数量将增长6%至2110万。

第三季度，以太坊前100个NFT项目的市值（以美元计价）相比第二季度下降44%至190亿美元；同期，以ETH计价的市值仅下降27%，为1221万ETH。以太坊网络上交易占NFT总交易量的91%，但仅占销售数量的26.2%。

截至9月，Yuga Labs相关NFT系列资产占整个NFT市值的46.21%。CryptoPunks是持有时间最高的NFT系列，长达239天。

从交易者数来看，与2021年第三季度相比，截止目前今年第三季度独立交易者的数量增加36%。

融资消息

分布式计算公司 Hadean 完成 3000 万美元 A 轮融资

据新浪VR报道，近日，英国分布式空间计算初创公司 Hadean 宣布完成 3000 万美元 A 轮融资。本轮融资由 Molten Ventures 领投。

目前，该公司总共筹集了大约 6600 万美元。本次融资资金将用于开发元宇宙基础设施，以支持沉浸式娱乐和企业数字孪生。

据了解，Hadean 是一家总部位于伦敦的创业公司，成立于 2015 年，致力于发展分布式计算技术。该公司使用分布式计算技术来支持需要大量计算能力的软件。多人在线玩游戏时，避免出现延迟和玩家限制等问题。

