

《盐与献祭》图文攻略，职业罪行联机等教程指南（含“系统解析/上手指南”“道具/技能/罪行/职业等详细解析”）。《盐与献祭》是一款横版动作冒险角色扮演游戏，是经典游戏《盐和避难所》的正统续作。你将作为一名印记审判官（Marked Inquisitor）穿越西部边境，追捕、狩猎并消灭在这片领域中游荡的法师（Mage）。杀死法师，用他们异于常人的血肉与骨骼，锻造独属于你的武器和铠甲，最终赢得自己的救赎。



最低配置

操作系统: Windows 8

处理器: Intel Core 2 Duo 2.8 GHz 或同等产品

内存: 1 GB

存储空间: 3 GB

DirectX: 版本 10

显卡: 兼容 DirectX 10 的显示卡, 需要支持 shader model 3.0



推荐配置

操作系统: Windows 10

处理器: Intel i5

内存: 2 GB

显卡: NVIDIA 9600GT 或 ATI Radeon? HD 5000+ 或更佳产品



快捷键(键鼠手柄)

格挡	⟨LeftControl⟩	LT
远程武器	⟨Tab⟩	LB
库存	⟨I⟩	Ⓜ
使用道具	⟨F⟩	RB
上一个道具	⟨Q⟩	Ⓝ
下一个道具	⟨E⟩	Ⓝ
姿势菜单	⟨G⟩	Ⓝ
向左看	⟨Left⟩	Ⓝ·R·
向右看	⟨Right⟩	Ⓝ·R·
向上看	⟨Up⟩	Ⓝ·R·
向下看	⟨Down⟩	3DMGAME

中文设置

system→language→chinese-cn

(繁体选Tw)



注意身体类型、世家和各部位颜色只影响外观。

罪行则会给你一个初始道具（详见后续罪行部分）。

职业不同影响初始道具以及技能的初始位置。



战斗灵活，速度快，节奏好，推荐新手使用。

注意属性中的额秘法也会影响状态伤害，根据武器而定，并非纯智力、远程属性。



有不错的恢复能力，适合打硬仗，多人游戏更是强力。



需要适应攻防节奏，掌握好操作就能得心应手，适合对操作有信心的玩家。



上限较高但是初期不易上手的角色。



有趣但需要适应操作的角色。



虽然伤害能力比战士差一些，但是更加全能，也是很适合新手尝试。



比较推荐的远程物理角色，近战也能保持距离造成较高伤害。



伤害和功能性都很强悍，比较脆弱，需要拉开距离，掌握操作节奏。



邀请联机

也就是邀请随机玩家帮助你。

需要在灰溪村往左，进入根顶洞穴，洞穴右侧中部有一个出口。



也就是加入随机需要帮助的玩家游戏中。

这个需要获得苍白蜡烛，也就是遭遇黎明教团成员，详情参考笔者后续的上手流程。

金色蜡烛

用明亮的布包裹的金色蜡烛。它是一名同伴调查官的信标。

多人游戏：开始搜索一名来访的合作伙伴。

不能在受印的状态下使用。



镇中心是冠军赫拉，这里的负责人。

同时也是推动剧情的主要npc.

她旁边的箱子可以存放物品。



靠近互动可以选择升级（经验足够的话，左下角可以看到）。

升级后可以选择技能。



通过任务可以获得其它场景的符文，点击地点就能开启对应区域的传送门。

玩家就是通过镜门来探索各个关卡场景，推动剧情发展。



六、上手流程

1、序幕

因为自己的罪孽，玩家扮演的角色被流放到邪恶的法师之地。

玩家将称为刺印调查官，通过猎杀法师来赎罪——或者说，保命。



点击装备可以查看详细属性，敏捷补正S代表其中敏捷属性中获得巨大收益（SABC D收益依次减弱）。

玩家可以放置10个快捷道具栏。



狭窄空间可以左右借力弹跳上升。



不过玩家已经是不死之身，会被继续复活猎杀法师。



2、根顶洞穴

来到灰溪村后，左侧小石塔是相当与恢复点，也能传送回赦罪谷（单向），场景中多有分布。

首先向左走。





这家伙就是三板斧，跳的时候可以从身下穿过。



击败boss继续往右进入洞窟。



很多之前不能探索的区域也可以探索了。

一路钩爪出洞。