

关于本文

- vS Data Reaper Report是Vicious Syndicate网站利用玩家分享的Track-O-Bot与HDT(国外的类似炉石盒子的软件)记录的玩家数据，从中撷取分析出的关于天梯环境的报告。虽然各个服务器确实存在区别，但是一般情况可以认为美服欧服的环境变化要快于国服，因此虽然该报告并没有采用国服数据，但是依然具备很高的参考价值。
- 目前，已经有超过5400名玩家为我们提供这些宝贵的数据。本次报告根据54000场天梯对战得出。
- 毒瘤削弱，许多卡组焕发第二春。

天梯环境

5月22日至6月16日卡组统计

- 全分段
-
- 4级至传说分段
- 可以把圣骑扔在一边了，偶数萨是新的顶级卡组，该卡组的实力毋庸置疑。偶数萨的出场率占了4级到传说的几乎五分之一。战吼萨是一个值得关注的套牌，除此之外其他萨满卡组就看不到足够的表现了。
- 排在偶数萨底下的是大哥牧，占据了近9%的出场率。每个人都对巴内斯心里或许都有一些想法，但不妨碍它是全分段最受欢迎的卡组，其次是宇宙牧的再次登场及常青卡组心火牧(牧师的构筑中也包括由Kripparian推广的任务震爆牧)。

- 术士职业已经看到了向着宇宙术的重大转变。由于对黑暗契约和着魔男仆的削弱，魔块术在对抗前期卡组中展现疲态，导致许多玩家转向雷诺杰克逊这一优质生存策略。来自4级到传说的数据表明，超过7%的对局选择了宇宙术，其他术士占据不到5%。
- 德鲁伊继续在天梯充满存在感。然而，由于像宇宙术这样的套牌越来越受欢迎，这些套牌的使用率已经看到了一个小小的下降，因为可以用脏鼠，死亡领主，侏儒吸血鬼，游荡恶鬼或其任何组合来有效对付德鲁伊。
- 随着战斗号角削弱，偶数骑已经消失了，快攻骑的使用率也下降了，大多数圣骑信仰使用者转而使用各种版本的奇数骑。“猜猜巴库是谁 - 而不是吉恩”。
- 两个主要的盗贼卡组看起来数量大致相同。速度两极分化的弑君贼和奇数贼，其中奇数贼是当今版本较成功的进攻性卡组之一。
- 法师仍然主要依靠奥秘法和崛起的宇宙法，宇宙法的崛起是因为控制套牌再也不需要与巨人打交道了。
- 猎人和战士继续没有什么人玩，但它们并不是缺乏强大的卡组。正如我们在后面会看到的那样，奥秘猎和海盗战中都有很强的实力。如果人们知道这一点，也许他们会更多地使用它们。

卡组对战胜率表

当对战局数小于50场时，为提供较精确的数据，该格将略去。

- 全分段
-
- 4级至传说分段

强度排序

- 第10期vS狂野月报强度排序是基于上月各卡组在天梯对阵胜率以及对阵频

- 率所统计出的期望胜率而得出的。
- 快攻骑受脚本影响排名失真。
- 一些低样本卡组的估计排名
- T3 快攻德 法术猎
- T4 心火牧 控制战 亡语猎 龙牧
- 全分段

-

- 4级至传说分段

卡组二维评分

- 全分段

-

- 4级至传说分段

- 偶数萨，就像以前报告中的阅兵骑一样，作为中速卡组，在天梯有着强大的实力，但它不是唯一称霸的卡组。奇数贼和奇数骑并不比偶数萨落后，其他T1卡组(宇宙术，青玉德和大哥牧)也紧随其后。偶数萨，奇数贼和奇数骑都是以站场为中心，极具进攻性的节奏套牌，稍不留神就会滚起雪球。而宇宙术正是作为一种有效的打击策略存在。青玉德和大哥牧在打击这三个卡组上也相当有效，同时也能在对战中选择其他较慢的打法。
- 我们在T2的排行有很多惊喜的卡组，偶数术，宇宙牧和奥秘猎在削弱之后找到了自己的位置。就像在标准中一样，偶数术也能利用强大的术士控制组件，像手牌术一样用8/8的巨人碾压对手。宇宙牧同样是作为针对3个进攻性的T1卡组重新回到了天梯上。由于缺乏游戏数据，奥秘猎一直被低估。但现在我们终于有足够的数据，并自信地将奥秘猎放在了T2了，来以此证明雷克萨不应再被嘲笑。T3是一个名副其实的混乱聚集地，存在有一些

较旧但充满实力的卡组，只是环境不太适合它们或匹配对手时容易出现两级分化。

- 我们目前对这个环境感到非常高兴并充满信心。这期排名将会表明在将来很长一段时间里环境是非常多样化的。

职业分析及卡组推荐

德鲁伊

- 慢速的德鲁伊套牌仍然是最可行的选择;然而主要的三种构筑(青玉，蓝龙，换家)在排行列表中却有所不同。
- 青玉德是现在是T1，因为它有能力对抗两大顶级套牌：偶数萨和奇数贼。蓝龙德强度不变，但已失去了人气；换家德由于其对抗奇数骑，偶数萨，宇宙术的糟糕的表现而下滑。这是狂野模式有史以来第一次看到没有多少人玩快攻德而数据太少无法进入统计列表，我们的少量样本评估它为T3。

AAEBAZICBK6rApS9ApnTAr/yAg1AX+QIig60uwLLvALdvgKgzQKHgzKU0gKY0gKe0gKE5gIA

AAEBAZICCLQDkwTsFb6uAuC7ApnTAqPmApvoAgtAX9MD5AiKDugVoM0Ch84CmNICntICv/ICAA==

AAEBAZICBuwV4LsCysMCmdMC/esCmu4CDEBf/gHkCIoOoM0Ch84CINICmNICntIChOYcv/ICAA==

猎人

- 猎人并没有将他的热度从标准带到狂野。猎人是倒数第二少人玩的职业。但是，不同于战士，猎人仍然至少有一个T1-T2的卡组。

- 猎人将目前的所有希望压在奥秘猎上。奥秘猎作为一个从狂野起家的卡组。在Applecat的卡组里，他使用奥秘猎的几张核心套牌并附带招募体系，稍加转变就可以成为一套标准套牌。
- 法术猎确实少见，但我们把它估计为T3。法术猎在对较慢的控制套牌施加压力时会遇到些麻烦。4费的准时巴内斯和法术石有着极其强大的效果，因此不要忽略这套牌。
- 最后，还有亡语猎。我们有限的只能将其看作T4，但它是一个很多选手喜爱用的套牌。在Dane的lineup中的这套亡语宇宙猎有能力对抗一些主流套牌。但很难说这套牌是否真的强大，虽然它肯定很有趣。

AAEBAR8E+Aj6DobTArbqAg2eAbUDhwTyBe0J/gz3DfixAsS0At3SAAt/SAuPSAvLxAgA=

AAEBAR8GhwTJBKirAoW4AobTAtzuAgyNAagCtQOXCNSJ/gzUEfixAt3SAAt/AuPSAuHjAgA=

AAEBAR8GhwTJBKirAoW4AobTAtzuAgyNAagCtQOXCNSJ/gzUEfixAt3SAAt/AuPSAuHjAgA=

AAEBAR8ejQG1A4cE3gWAB5cI2wn+DLkN9w2BDscP2w+QENQRyhTLFMMW4KwCycIC38QCnM0C080Cxs4C39IChtMCi+EC4eMC6uYCgPMCAAA=

法师

- 法师目前处于低迷状态，大部分构筑因无法对抗多样化的套牌而也只能达到T3级别。
- 奥秘法与强大的萨满卡组对战中，通常无法处理图腾和大哥随从的压力。而又因衰变的存在无法给与较大的场面压力。不过，在对抗大哥牧和弑君贼等较慢的卡组时依然是一个稳健的选择。

- 宇宙法可以作为对抗萨满和其他进攻性卡组的选择。巫毒娃娃和变羊术能有效的针对萨满卡组中的大哥。但在对抗大哥牧和弑君贼又稍逊一筹。除非准时抽到脏鼠和死亡领主或对抗青玉的游荡恶鬼，不然在和德鲁伊的战斗中也将占据下风。
- 无限火球法生存艰难。没有许多可以针对的套牌加上直伤和沉默的流行意味着冰环末日不像以前那样有效。加上德鲁伊几大卡组 and 反制手段存在，使它目前难以取得成功。

AAEBAf0EAsABotMCDnG7ApUDqwSWBewF9w26Fte2Auu6Aoe9AsHBAPjEAo/TAgA=

AAEBAf0EBq4DuAjWEbnRAs7vAqbwAgyKAcABnALJA6sEywTmBO0E+Af3DdrFApbkAgA=

AAEBAf0EHk2KAcABuwLQAskDqwTeBewHuQ33Df4NgQ78D8MWhRfgrALpugLYuwLZuwLexALfxAKWxwKb0wLV4QLX4QLD6gLO7wK38QLF8wIAAA==

圣骑士

- 奇数骑是削弱后的唯一保持T1的卡组。Aoierias带上了肉用僵尸，通道爬行者和阅兵组合而Slizzle466带上的是海盗组合。
- 与此同时，快攻骑也许比数据显示的更好一点。随着许多玩家转用奇数骑剩下就成了脚本的天下，故而产生了不应有的数据。尽管如此，快攻骑通常比奇数骑表现得更差。
- 佛祖骑由于战斗号角的削弱使用率大幅下降。两个奥达曼守护者可以其对抗偶数萨。鱼人骑看起来稍有成效。它可以在早期滚起雪球取得胜利，但它不是天梯顶端的存在。大部分卡组依然使用着战斗号角，所以我们选用了较早GetMeowth的一套卡组。

AAEBAZ8FBK8E+g7YFJ74Ag3ZDYwO7A/tD8cT0xPZrgL/rwK4xwLjywL70wLR4QK15gIA

AAEBAZ8FAvoOnvgCDvkK7A/tD9MT/68C68ICg8cCuMcC48sC+9MC0eEC1uUCteYC/eoCAA==

AAEBAZ8FBq8E2BSRvAKDxwLR4QKe+AIMRqgF1AX1BewP7Q/TE9muAv+vArjHAuPLArXmAgA=

AAEBAZ8FBOAF+g6EF7nBAg3bA6cF8gWnCLEI6g/tD9OqAtO8Ap3CArHCAuPLAvjSAgA=

AAEBAZ8FAtmuArnBAg5GpwXyBa8HsQj1DfoN6g/tD8kWuMcC48sC+NIC0eECAA==

AAEBAZ8FBPoOnhDYFLnBAg2MAZ4ByATyBfUNjA7qD+0PphXJFtmuAuPLAq3yAgA=

牧师

- 不出所料，大哥牧仍然是狂野中的顶级竞争者。这是这个职业最常见也是最强大的卡组。尽管被弑君贼针对，AoE法术为对抗偶数萨和奇数骑等铺场卡组能够提供帮助。即使在不利的对局中，4费准时巴内斯也可以轻易地赢取比赛。因此，大哥牧仍然是T1卡组。
- 宇宙牧，在一些优势对局的支持下可以排到T2。在和偶数萨和奇数骑的对局的过程中，似乎构筑上的差别并不重要。恶毒召唤师仍然是龙牧中最受欢迎的卡牌。尽管过去几个赛季控制卡组有所波动，控制龙牧仍在高分段

出现。与此同时，心火环牧正在努力获得一席之地。不幸的是，相同的卡牌可以更好地帮助其他牧师心态占据主导地位，导致了其使用率低下。

- 最后，由于Kripparian的推动，任务牧开始流行，可惜对于庞大的观众群来说，这套牌似乎并不具有竞争力。

AAEBAA0GCPYcPqNtCpIPqKsChbgCt7sCws4CC9cK+hG3F6GsAtHBAuXMAu
bMArTOAvDPAujQAuPpAgA=

AAEBAA0GBgmKAe0F1hGWxAKf6wIM+wGXApwCoQT4B/wPsbACw8EC0cEC
8M8C6NACqeICAA==

AAEBAA0GHu0B+wGXAuUE7QW5BqQH9gelCdIK0wrWCtcK8gz7DJIP1hH3E
5YUwxa3F5K0AoO7ArW7Ati7AsPBAtHBAvDPAujQApDTAgAA

AAEBAA0GAA/4AuUE9gelCdEK0gryDPsM/g2PD7W7AvC7AtHBAAtjBAs7MAg
A=

AAEBAA0GAvoOhRcOCPIM7hHpEokUpBSCtQK6uwLwuWkZyALL5gLQ5wL86
gLX6wIA

AAEBAA0GBNMK1wrfxAKQ0wIN5QT2B/IM+wzpEokUgrUCursC6r8C0cEC6N
ACy+YCvfMCAA==

潜行者

- 盗贼在削弱后继续流行，有着两套在各个分段都可使用的套牌。随着较慢的环境，弑君贼和奇数贼已经成为可能的选择，弑君贼在对抗德鲁伊中表现更为强大。奇数贼可能是上分的较好方式，但是在有经验的玩家手中，弑君贼也可以表现的很好。
- 弑君贼对控制套牌有着统治性的地位，大部分玩家群体都抱怨着这套牌的互动性。然而，正如我们在标准中看到的那样，它是避免让环境中的卡组变成越来越贪的主要驱动力之一。就卡牌选择而言，自上次报告以来，弑君贼的情况几乎没有变化。消失可以作为抵御进攻性套牌的方法，也可以作为后期拖延的一种手段。除此之外，相同的26张牌仍然是核心，没有任何重大变化。
- 奇数贼稳固了其T1地位。诸如面具收集者和深蓝刃鳞龙人之类的卡牌正在进入卡组列表之中，使得套牌更具有持续性并且对抗慢速卡组更具火力。如果你面对很多圣骑士和偶数萨，那么黑铁潜藏者仍然是一个可行的技术选择，而猫头鹰也是针对术士和牧师的一个选择。

AAEBAAIHBK8EkbwC0eECnvgCDYwCogKbBagF1AXdCPMRuhObFZK2AoHC
AuvCAqbvAgA=

AAEBAAIHBq8EkbwCyssCi+UC7/MCnvgCDIwCywOoBdQF3Qi6E5sVkrYCgcIC
68IC0eECpu8CAA==

AAEBAAIHCMsDrwSoBfoOnhCRvALKywKe+AILjALUBd0I8xG6E5sVkrYCyr8Cg
cIC68ICpu8CAA==

AAEBAAIHLB0EqAiA0wK77wINxAHtAssDzQObBfgHhgmveKnnArHOAuXRAt
vjAt/jAgA=

萨满

- 偶数萨一个最受欢迎也最强的卡组。作为一个中速卡组，只会在面对宇宙套牌，大哥牧和青玉德时稍显弱势。极具侵略性的曲线掩盖了其拥有弹性和持久力。其本身构筑方式是非常广泛的，虽然一些构筑方式是次优的但由于偶数萨的强大实力，它们仍然可以表现得非常好。只要你打出超模牌，你填补2费和4费的方式似乎并不重要。
- 在狂野，战吼萨开始是一个基于吸血蚊的OTK套牌，但是很快就演变成了可以借助强大的青玉战吼和洛欧赛布，制造青玉魔像并保护他们几乎免于所有的AoE。许多套牌选择带上雷诺杰克逊，不可否认，这是一个非常强大的组合。在下面，我们选用了一套 Alice上个月利用吸血蚊和雷诺的组合上个月上传说的构筑。
- 快攻萨仍然可行。但随着魔块术等套牌的失势，快攻萨失去了主要受害者。同时偶数萨在内战和比赛后期发挥地都要比其更为出色。

AAEBAaoIApS9As30Ag7TAfIF8Af1DdYPshT3qgL7qgKgtgKHvALRvAL2vQKU7wKw8AIA

AAEBAaoIAtkHzfQCDtMB8AfWD7IU96oC+6oCjrYCoLYCh7wC0bwC9r0CtM0CI84CIO8CAA==

AAEBAaoIAoQXi+UCDu4B7wHgAvkD/wXgBvAH1Q/WD7IUyhb3qgKHvALRvAIA

AAEBAaoIHvUE3gXtBf4F/wWyBvkM+wz6DvUP1hHSE7wUwxaEF6C2Ava9Avm/AsfBAAt/EAp3HApvLArrSAqvnAvPnAsPqAuDqAqfuAu/xAu/3AgAA

AAEBAaoIBrkG+g6FF5S9AojAu/3AgyBBPUE/gX1D5AVoLYC5rsCh7wCz7wC0bwC9r0Cx8ECAA==

术士

- 随着魔块术和巨人术的削弱，环境为宇宙术的回归做好了准备。多样性的构筑可以满足玩家不同需求。许多选手也用不同的方式冲击顶端。这里提供的列表作为参考，随时调整你的套牌，以适应你所处的环境。
- 偶数术在标准中大放异彩后，狂野也发现了令人惊讶的数量。即使它缺乏强大的偶数恶魔，熔核巨人和无面蹒跚者的加入弥补了它的不足之处。
- 如前所述，魔块术受到重创。然而，它对于较慢的套牌仍然有效，例如宇宙术。但尽量避免和快攻卡组对抗。
- 动物园是另一个许多人无法放弃的古老而又经典的卡组。凭借能够发挥强大中期站场的能力，Kigo用了一套以恶魔buff牌为中心的构筑，套牌中的恶魔之怒可以有效清理图腾并逐渐滚起雪球。

AAEBAf0GBPsH1hGX0wLN9AINigH7BrYH4QeNCNwKrRCprQLnywLx0AL90AKI0gLq5gIA

AAEBAf0GAvIF+g4OMPcEzgfCCPYIjg7wEf0RvxS8tgLHuwLJuwL3zQLx0AIA

AAEBAf0GCrkN+g7CD9YR4KwCycICl9MCneIC2+kCnPgCCooB9wS2B44O58sC8tAC+NACiNICi+EC6OcCAA==

AAEBAf0GHooB2waSB7YHxAjMCP4NgQ6ODsIPrRDWEf0RwxaFF+CsAti7At/EAufLAq7NAvfNAvHQAvLQAojSApfTAujnAsPqAsXzAqf3Apz4AgAA

AAEBAf0GHooB2waSB7YHxAjMCP4Njg7CD/UPrRDWEf0RwxaFF+CsAti7At7EAt/EAo/HAufLAq7NAvfNAvLQApfTAujnAsPqAsXzAqf3Apz4AgAA

战士

- 战士很少人玩，但不是不能玩。海盗战永远砍向贪婪的控制套牌。套牌上没有任何变化，除了可能去掉一个破法者而换上奥金斧或绿皮船长。
- 对于真正享受'点击回合结束按钮'的人，还有更多的控制战士卡组选择。奇数任务战在女巫森林版本之初曾风靡一时，而Gunnolf的构筑在最近取得了不少的胜利。Dane带上老狐狸马林的无限战冲进了欧服前100。如果你面对很多圣骑士，试试2015年开始流行的奴隶战，一个一直以来能对抗圣骑的套牌。

AAEBAQcErwT6DoQXkbwCDRz/A44FqAXUBfIF7gbnB+8HjQ77D4KwAoiwAg
A=

AAEBAQcGqgbTwwLPxwLK5wKa7gKe+AIMS6IE/AT/B/sM/g2BDsQVzhabwg
KixwKq7AIA

AAEBAQcG0gL7DJAOhBfN7wLR9QIMFpAD1AT8BI4F8gWNDucRgq0CzM0C
nfACm/MCAA==

AAEBAQcE+AfoD7AVpOcCDUudApADogTUBJEG/wf7DPgRgq0CzM0Cjs4Cm
/MCAA==