



《NBA 2K18》是 2K 系列史上销量最高的一款游戏，根据 2K 8 月份发布的最新财报，这款游戏的销量已经达到了 1000 万份。但同时《NBA 2K18》也因为游戏内微交易系统饱受批评。

这个交易系统有多糟心呢？在低难度的生涯模式下，玩家不掏钱买游戏币，初期较低的人物能力值连简单的投篮都很难命中。很多东西在前几代版本中都是免费的，而到了《NBA 2K18》，不花钱的话，游戏会变得费劲。《NBA 2K18》的 Steam 版售价为 199 元起，但玩家觉得游戏为了获得额外的收入，多了限制，也增加了难度。

最近 EA 准备上线《NBA Live19》，还强调「不在单人游戏中加入微交易」，正面迎战 2K。

目前从《NBA 2K19》的 Demo 来看，制作团队采纳了玩家的反馈，在游戏内增加了更多奖励环节让玩家赚取游戏币，不用花太多钱买 VC。不希望玩家觉得，这游戏怎么又摆了我们一道。