

游戏币的英文全称是英雄币，很多投资者都是第一次听说这种货币，所以还是不要问：我不知道游戏币。其实英雄币是一个去中心化的投注系统。该系统可以为全球所有体育迷带来更加透明可信的投注。该项目主要是通过以太坊区块链彻底改变集中式在线投注场景。英雄币的生态系统由游戏创作者和玩家组成。所有人都可以通过加入或创建游戏来参与项目。许多投资者仍然不问：我不知道这种游戏币的发行量是多少。让边肖为您介绍游戏币的总量。



游戏币的发行量是多少？根据边肖的调查，游戏币发行总量为2.52亿枚，发行量为2.49亿枚，流通率为98.6%。HERO是一个去中心化的投注系统，将为全球所有体育迷带来透明可信的投注。HERO将通过以太坊的区块链，从根本上改变目前集中式的在线投注场景。英雄币的设计是基于参与生态圈的每个角色都能受益的初衷，打破了“银行家拿走所有”具有公开、透明和分散的投注机制。英雄币的使命简单而有力：将全球在线博彩游戏的可信度、透明度和安全性提升到前所未有的高度。英雄社区会和玩家一起成长，一起受益。代币奖励分配：1. 代币持有者保证所有代币持有者在所有分配的奖池中获得一般奖励。2. 玩家，获胜者会得到自己的奖励。3. 游戏创造者游戏创造者对他创造和管理游戏的奖励。玩硬币怎么样？HERO彻底改变了今天网络投注的中心化方式。代币及其智能合约允许在任何领域进行分散的点对点在线赌博。HEROcoin(一种ERC20令牌)旨在使任何提供商能够将令牌集成到他们的平台中。任何参与者都可以创建自己的(封闭式)竞赛。所有交易都是透明的，智能合约会自动执行支付等操作，确保一个没有信任的生态系统。英雄生态系统由游戏创作者和玩家组成。每个人都可以简单地加入或创建游戏来参与。整个社区从不断增加的活动中受益，因为每个英雄令牌持有者都保证在所有游戏中获得一般奖励。此外，努力创作游戏的人会得到提供者的奖励。不公平条件赔率是专家根据大量未向公众公开的独家数据创造出来的。对控制支出的中央当局缺乏透明度和信任，导致资本流动缺乏透明度。没有社交动态，社交动态就会丢失，因为干扰中间人阻止了点对点的直接互动。这篇文章是边肖全面回答了游戏币发行多少的问题。边肖在此提醒投资者，该项目的主要竞争对手是FirstBlood和Unikrn。第一滴血希望建立一个竞争平台，让用户相互竞争，而Unikrn则推出了一个基于区块链的更传统的电子竞技平台。和这两个对手相比，玩币确实略胜一筹。