

近日，由腾讯光子工作室群研发的正版战斗特训手游《绝地求生：刺激战场》进行了一次重大版本更新，主要更新了四大块内容：全新的娱乐模式“刺激对决”、第一人称视角、军备库系统以及全新的服饰套装。《绝地求生：刺激战场》手游的此次更新也可以说是诚意满满，内容多多，下面小编为玩家带来第一手的游戏测评！



在全新的刺激对决模式中，游戏的战术思路也发生了变化，在传统模式中，玩家们分布更分散，大部分玩家倾向于初期在人少的地方进行发育，后期贴毒边一步步走入决赛圈。而在刺激对决模式中，玩家的密度大约是传统模式的四倍，而且毒圈的刷新非常之快，所以跑毒会变得极其危险。如果在跑毒过程中与敌人进行交火，往往将会使自己的队伍处于劣势。所以第一时间肃清身边的敌人，并趁着其他敌人交火时，提前进入安全区中心的掩体进行躲避，往往是比较好的选择。



其次游戏细节方面也有了革命性的优化，房屋里面加入了玻璃系统，游戏提示方面也加入了破窗的声音提示，一定程度上避免了敌人悄悄进屋偷袭你的情况。装备栏中加入了手枪栏位，比以前只有两把武器的情况好了很多，毕竟手枪这把副武器在很多特殊情况也能发挥作用。同时娱乐模式加入了沙漠地图，让喜欢沙漠模式的玩家也能够任性畅玩。



## AWM狙击步枪



## Kar98K狙击枪

您还可以自动搭配枪械的配件和倍镜选择，完全的自定义，让广大军迷玩家有极致的享受。

当然，军备库还有一个作用，就是查看和对比各个枪支的详细数据，玩家甚至可以比较枪支的不同配件，对于枪械性能的提升效果，可以说对刚刚接触游戏的玩家相当友好。

## 更多新服饰上线

在本次测评的最后讲一下新出的服装系统，玩家开出的多余的衣服，帽子之类的服装可以进行分解，分解之后会返回给玩家一种货币-服饰币，可以用它在物资中心交换玩家喜爱的各式各样的服装。不同稀有度的服装分解得到的物资币也会不同，请各位玩家注意，这次添加的物资系统，让玩家能够自主的选择搭配服装，服装收集控们又有更多漂亮的服饰可以收集了！

以上就是《绝地求生：刺激战场》手游最新版本的评测，希望对大家有所帮助。