受新冠肺炎病毒疫情的影响，近两年来，全球的经济增速步伐放缓，更有甚者出现了负增长。而在这种传统经济走势持续低迷的情况下，元宇宙经济形势却一片大好。在传统经济的寒冬，元宇宙经济多趋势发展，迎来了春天，经济模式雏形已初现。

数字资产与实物资产渐趋融合

发展数字经济就是要发展数字产业化和产业数字化，就是要推动数字经济与实体经济融合，打造更加稳健、更富有影响的经济模式。

如今人类正处在传统互联网与新兴元宇宙时代交汇的节点，在这里，既没有纯粹的实物资产，也没有纯粹的数字资产，有的是数字资产与实物资产的日趋融合。例如，高新技术制造业和装备制造业。根据中国统计局数据显示，2021年高新技术制造业相比2020年产业增长31.2%，装备制造业增加值同比增长39.9%，这两个产业的增速都是快于中国整体工业增速的。

搜索引擎 Presearch

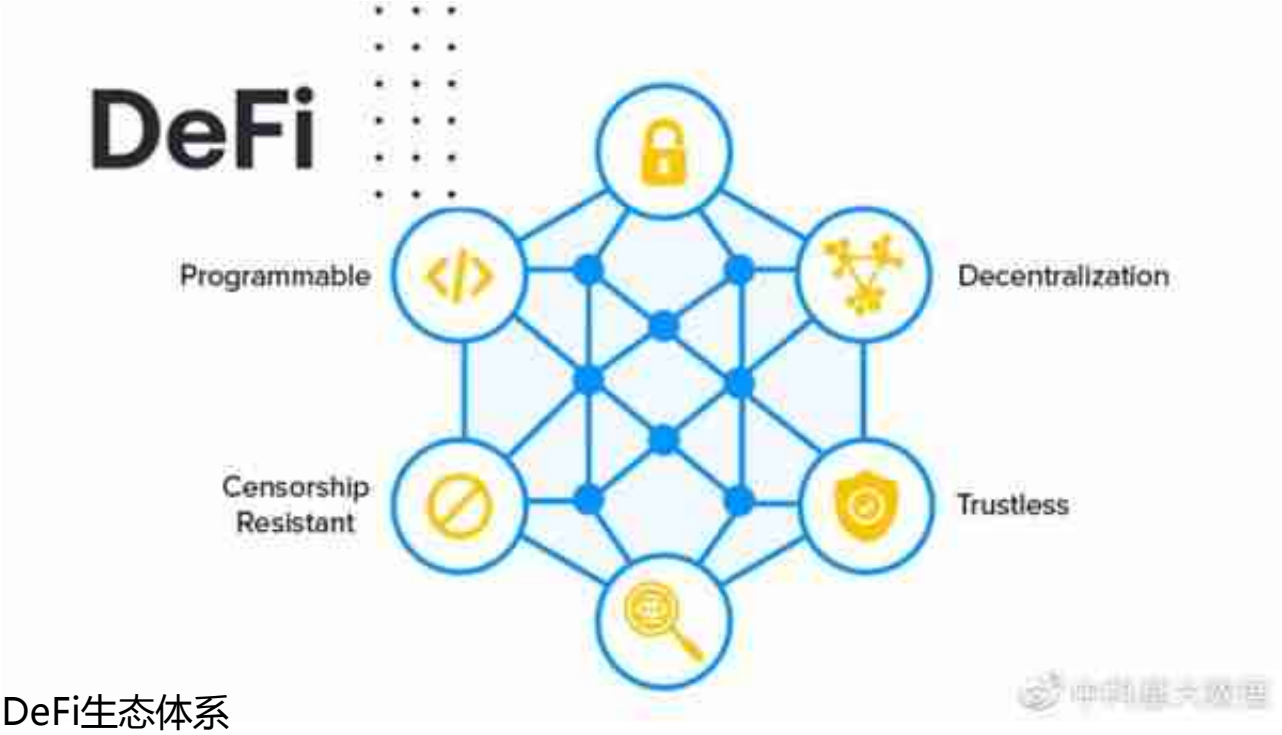
而在未来的元宇宙中，首先，要清楚元宇宙的去中心化会让数据的所有权和使用权回到用户自己手中，无论是平台，还是企业都无法轻易取得。其次，区块链技术的应用也会让用户数据成为元宇宙世界里的货币，而货币用来交易，所以数据就是元宇宙时代用户的核心财富。正如搜索引擎Presearc一样，它使用独立节点支持的搜索保护用户的隐私，将用户的搜索行为和数据兑换成数字货币，获得了每月超30万人次的活跃用户，以此盈利。

在元宇宙世界里，获得用户的数据就是一场交易，使用用户数据也是一场交易。数据既可以是货币，也可以是资产。因此，数据就是用户的核心财富。

去中心化社区搭建元宇宙社区经济

提到元宇宙，首先想到的就是去中心化。而要想了解什么是去中心化，首先要了解什么是DAO。DAO全称为Decentralized Autonomous Corporations，即去中心化自治组织，依赖于区块链技术和智能合约，是在区块链上运行的代码合集。

元宇宙中的去中心化社区若想搭建一个虚拟社区经济体系，就一定绕不开DAO的存在。



DeFi生态体系

在过去两年间，DeFi生态已取得长足发展。有调查研究显示，目前正有超过100个区块链项目在去中心化金融领域工作，DeFi已经是一个高达30亿元的经济体系。去中心化金融趋势是众望所归。

Roblox 游戏创作平台

而Roblox之所以如此成功，除了它开放的低门槛和吸引年轻人的高自由度创作制度，更重要的是它拥有一套属于自己的元宇宙经济理念和商业模式。Roblox有一套独有的UGC模式，越多的开发者开发出有趣的游戏内容就会吸引越多的用户消费，而用户基数扩张的同时，由于UGC激励系统和经济反馈的存在，会促使越多的用户转化为创作者。创作者越多，好玩的游戏也就越多，游戏的变现能力也就越强，由此形成良好的内容飞轮循环。

另外，Roblox的商业模式核心是虚拟货币Robux，它可以与现实货币兑换，以此在平台内购买游戏或道具，或者用来支持开发者创作。变现方式很简单，月卡订阅或者直接购买都可以，然后Roblox平台会将这些虚拟货币进行分配。

从财务角度来看，Roblox近年虽规模持续扩张，收入也逐年增加，但其支出也水涨船高，甚至出现了连年亏损的情况，导致其商业模式也遭受了一定的质疑。不过据相关负责人回应，这是因为Roblox提供的虚拟产品具有两个性质：消费性质，即时性，可立刻确认收入；持续性质，需要在存续时长内摊销，平均时长将近两年，会递延确认收入，所以收入与Booking之中存在30%~40%的差距。总体来说，虽然支出越来越多，但并不存在连年亏损的情况，财务状况还是相对稳定和健康的。