

大家好，这里是正惊游戏，我是正惊小弟。

2亿多销量的神作的有多大的影响力？大到可以让它的衍生作品的人气都能碾压《星空》和《暗黑破坏神4》。但是是人气高不代表质量也高，近日微软的一款有着超人气IP的新作就翻车了。

微软旗下 Mojang工作室的《我的世界：传奇》近日上架steam，游戏支持包含简中在内的31种语言，15种配音，国区售价比大部分国家和地区要便宜，普通版119元，豪华版139元。

这是一款动作战略游戏，玩家将指挥自己的部队，对抗邪恶的猪灵保护世界和平，游戏同时支持战役模式和PvP模式，目前游戏口碑“褒贬不一”好评率仅有64%。

《我的世界：传奇》是《我的世界》的衍生作品，《我的世界》作为沙盒的王者，是史上最畅销的游戏，在2021年游戏的销量就突破2.38亿，要是算是盗版的数量是轻松翻倍。

因此抱着大腿的《我的世界：传奇》人气也是非常的惊人。

有人统计了一下2021年时Xbox发布会上数款游戏预告片播放量，《我的世界：传奇》干掉B社的《星空》，以及人设还没崩塌的暴雪《暗黑破坏神4》和《守望先锋2》，以480多万的播放量稳居第一。

不过《我的世界：传奇》质量显然没能达到玩家的预期，因此玩家吐槽还是比较猛的。

被吐槽最多的地方就是游戏BUG特别的多，如敌人会消失，菜单会消失，优化差

，联机难等问题。对一些老玩家来说或许可以接受，毕竟是首发，有BUG很正常，后期更新修复就可以。

不过游戏除了BUG外，内容方面差评也不少，这个问题就比较难搞了。

关于游戏内容，有玩家就表示“游戏内容少，兵种少”。还有玩家吐槽“攻城枯燥，角色没有成长空间。”更有玩家表示这游戏就是“丁真和他的动物朋友们。”

作为战略游戏，丰富的兵种是必须的，这样玩起来才会策略性，攻城更是战略游戏的重头戏，这两点要是不能让玩家满意，那的确不能算是一款合格的战略游戏。

这就像是B站失去舞蹈区，那B站就只是个站。

不过每个人对游戏的看法不一样，因此有玩家表示MC粉必须入手，理由是“游戏玩法简单，内容轻松，收集和建造非常的好玩。”还有玩家模仿传奇页游花式夸奖“赶快入手这款真传奇，装备材料全靠挖，超爽战斗体验。”

基本上意思就是这游戏比较适合轻度战略游戏玩家或者重度MC粉。

小弟嘎绿共：

长在大腿上的《我的世界：传奇》以后要是能把BUG处理好，搞定联机问题，后期增加一些内容，依照MC的人气，还是有翻身的机会的。

一个正惊问题：你入手《我的世界：传奇》了吗？