

篮球游戏这一块领域，一直都是被2K和EA两个游戏厂商所占领，《NBA 2K》系列自然不必多说，篮球游戏的佼佼者，无论在哪个平台都有着不错的号召力，作为2K旗下的王牌产品之一，开发团队也比较成熟，加之与NBA官方的深度合作。虽然争议不断，但一直都占据着榜首的位置。

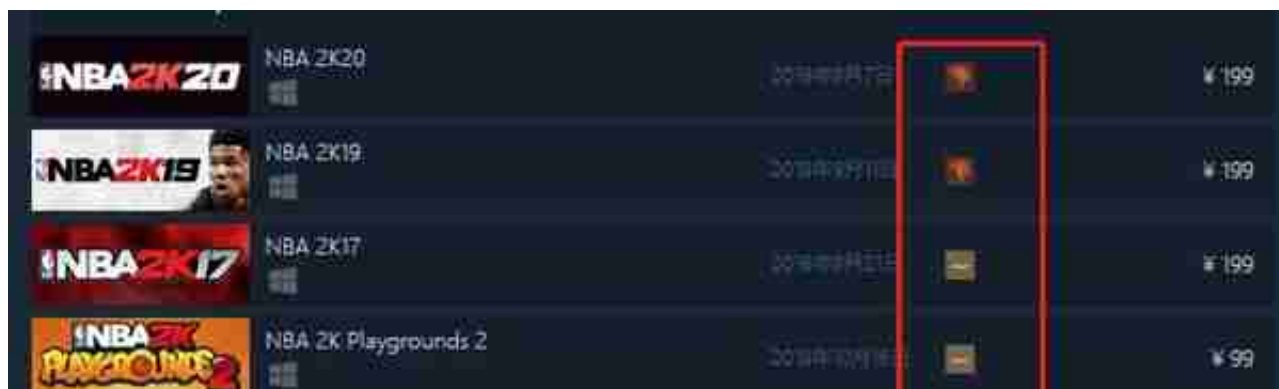


其实从《NBA LIVE09》开始，EA在游戏质量上的把控就渐渐与2K系列拉开差距了，2K讲究的是操作手感和娱乐性。而EA的作品更加偏向真实性。在游戏发售的前期，EA的经济实力雄厚，在NBA人物版权方面也一直都有优势，但后期2K逐渐赶上来并且超越LIVE系列的游戏质量。



但在今天，EA却突然宣布：《NBA Live 20》的开发工作已经取消！这也是在过去的十年里，《NBA Live》系列第四次缺席。

很多玩家对此非常愤怒，直言EA是因为FIFA系列赚钱太多！嫌NBA LIVE这一块毫无利润可言！



近几年NBA 2K系列的游戏都差评如潮，正所谓“没有竞争就没有进步”，EA将这

块市场拱手相让给2K，这不是让对手躺着赚钱吗？这样一来，2K在未来的开发中挤牙膏将会成为必然！