

大家好，感谢邀请，今天来为大家分享一下殴义最新版交易流程视频的问题，以及和欧意交易的一些困惑，大家要是还不太明白的话，也没有关系，因为接下来将为大家分享，希望可以帮助到大家，解决大家的问题，下面就开始吧！

本文目录

1. [三星s10韩版5g支持中国国内5g使用吗](#)
2. [上古卷轴5 太难了啊 初期应该做哪些任务啊](#)
3. [侠盗猎车手的哪部好玩](#)
4. [一个微信号可以注册几个视频号](#)
5. [网络贷款的危害有哪些](#)

三星s10韩版5g支持中国国内5g使用吗

不支持根据官网给出的消息,韩版GalaxyS105G支持Sub-6G的N78频段,这也是中国电信中国联通使用的5G网络频段。不过这并不意味着韩版GalaxyS105G能直接在国内使用5G网络,目前只有国行版本的5G手机可以连接上5G信号,国外版本还需要等待消息。

三星S10e、S10、S10+手机参与OneUIBeta版计划用户开始接收到OneUI3.0测试版更新，系统更新到安卓11。

官方表示，OneUI3将帮助你在操作中关注重要的内容。对于你经常操作的界面，我们的视觉设计做了优化，例如主屏幕和快捷面板，减少操作中的干扰，突出重要信息，使其和你的操作体验一数。性能优化格有助于应用程序使用更少的电量，运行更快速。并且OneUI3使用新的隐私控制机制，使你完全拥有控制权，可以设置一次性权限，增强了数字健康功能。

部分应用程序必须在更新操作系统后单独更新。这些程序包括计算器，录音机，三星浏览器，主题商店游戏中心，三星健康，三星笔记，SamsungPay, GalaxyWearable等。

在OneUI3测试版中不支持主题。如果你目前正在使用一个主题，在测试版中，将会更改应用OneUI3的默认设计。主题功能将在OneUI3官方版本中得到支持。你仍然可以在测试版中使用壁纸、图标和息屏提醒。

上古卷轴5 太难了啊 初期应该做哪些任务啊

毁灭法师的话，出毁灭系“双手施法”以及“冲击”技能是必要的，其效果是魔法

击中敌人后会让敌人产生直硬

法师初期如果在口才、扒窃这类技能升级太多会很痛苦，压级还是必要的

任务方面，前期无危险又收益巨大的当属“爱情之书”在裂谷的神庙，可获得15魔法抵抗

前期实在觉得困难就去点亮大君之石（有些翻译是“君王之石”），50点物理伤害减免+25%魔法伤害减免，这个初期巨强大

以上两点具体可以百度一下，超多攻略，包括位置

作为只穿布甲的法师来说，改变系技能还是需要的（魔法抵抗30%），练了改变系，裸奔就可以达到70%魔法抵抗（爱情之书任务15，大君石25，改变30，龙喷都属于魔法伤害，所以这个70%还是有价值的，上古5魔法抵抗上限80%，在此基础上可以继续堆元素抵抗，但是很没有必要堆成这个样子），而物理系只能依靠防御增幅魔法（修改变系可以在无甲或全布甲状态下获得3倍效果），另外改变系的“麻痹术”是可以完全扭转战局的一个招数。

前期能够获得装备里，魔神器，血腥玫瑰（这个攻略网上也是一大片）算NB了，以及一些法杖

还有就是依赖潜行技能，攻击-躲藏-攻击的循环方式来攻破难关，或者直接潜行溜过去（打不起，我还躲不起么）

另外依靠同伴也是办法，前期能获得的强力同伴，雪漫，暗黑精灵的双持妹子（500金币雇佣），拳击大妈，当然其他的强力同伴也很多，游戏里很多地方都碰得到，具体可以百度“上古5全部随从”，有些需要前置任务条件。

关于问题2，任务是有等级之分的，但是个人只发现了下限，没有发现上限，比如一些魔神任务，低语女神为例是20级（好像是20）。如果等级不到是无法触发任务的。但是绝大部分任务是没有等级限制的。

至于“哪些任务”这个问题就有点蛋疼，上古5的任务量是辐射的3,4倍之多，一般玩法师的都是先跑去冬堡学院去获得那里的一系列任务奖励。

还有一个最烂的办法就是直接调整游戏难度，设置-游戏，学徒难度的话，怪物造成伤害为一半，而角色造成伤害则是2倍，可以说没有打不过的怪物

关于赚钱，也有相关攻略，附魔驱散匕首什么的赚钱攻略也有，任务的攻略也有

任何职业都有自己的一个时间线，在某个级别的时候会特别的强大，而毁灭法师与物理系不同的就是毁灭魔法的输出是固定值的，而物理系的输出是可以通过很多手段无限增幅的。上古5的怪物强度是随角色等级而变化，这也就注定了纯毁灭法师到级高了很郁闷的命运，同样81级，物理系可以打出几百（十几万也是可以的）的伤害，法师却还是一下打100多，而防御方面大家都一样（物理、魔法伤害减免上限于职业无关，大家都一样，不过老滚5本来就没有职业定位）这个。。。很蛋疼！

以上全部为个人建议，百度上喷子也不少，多了不敢说，本来就是讨论，莫名被说“出身有问题”很是郁闷，望理解。当然欢迎追问讨论

PS，如果不用控制台，没有什么好法袍

侠盗猎车手的哪部好玩

《侠盗猎车手：圣安德列斯》中会有大量的交通工具（从自行车一直到飞机）供玩家选择。承袭了前作的高自由度游戏系统，游戏中不但可以杀人放火帮派火并，还可以到赌城一掷千金体验赌神的生活，甚至还可以骑脚踏车、打篮球。游戏舞台由前作的佛罗里达州移至加州，并收录了加州三大城市洛杉矶（游戏中改称Los Santos）、旧金山（游戏中改称San Fierro）与拉斯韦加斯（游戏中改称Las Venturra），游戏采取最新的无缝式读取技术，进入游戏后所有的读取动作都会在背景完成。

，并收录了加州两大城市洛杉矶（游戏中改称Los Santos）、旧金山（游戏中改称San Fierro）与内华达州的拉斯维加斯（游戏中改称Las Venturas），除了都会区之外也同时包括了市郊的森林、荒地、沙漠等各种地形地物，能探索的区域比前代大上数倍，玩家可以从公布的游戏画面中欣赏到惟妙惟肖的城市风景。

游戏中的交通工具众多，除了一般性的车辆之外，还包括了飞机、直升机、油罐车、推土机、吉普车、摩托车、沙滩车，甚至收割机，可知本系列作中著称的多样化交通工具，在本代中又进一步加强。除此之外，还包括森林、田园、农场、峡谷、农庄等有别于城市风光的场景。其实最好的就是终于有自行车了！

承袭了前作的高自由度游戏系统，并加入了更多的要素，游戏中不但可以杀人放火帮派火拼，还可以到赌城一掷千金体验赌神的生活，甚至还可以骑脚踏车、打篮球。不喜欢自己身上的行头或装扮的话，也可以到服饰店买自己喜欢的衣服来穿，到理发厅理个自己喜欢的发型，甚至是刺青。游戏中还会随着饮食方式的不同而改变

身材。

如果口袋空空，除了承接危险的帮派杀人运毒任务之外，还可以挑没有抵抗力的老百姓下手，闯空门当强盗，把值钱的东西通通搬走变卖，不过可不是抢了就算，玩家还得自备赃物运输车辆（在洛杉矶健身房的斜对面经常停有一辆），作案前也必需佩戴面罩隐藏自己身份，空门也不是随时可以闯，得趁着月黑风高之际下手，同时必须注意民宅主人是否配备有自卫的枪械，免得偷鸡不着蚀把米。

游戏将采取最新的无缝式读取技术，进入游戏后所有的读取动作都会在背景完成，不会让玩家感觉到，让本代广大的场景浑然一体，毫无间断。经过强化的3D绘图引擎能呈现出更远的视野，更细致的景物，并中收录了数量3倍于前作的配乐歌曲

。

单单是游戏的主线任务，就需要花费将近100小时的时间才能完成，再加上游戏中丰富的支线任务与诸如赛车、枪战、运动、格斗、赌博、打劫.....等等可自由发挥的要素在内，足以让玩家沉迷其中数百小时而不会感到厌烦，每个玩家都能自由自在的朝自己所喜好的方向发展。

真实的背景

阳光明媚、白云朵朵、车水马龙.....是的，玩家们所熟悉的那个《侠盗猎车手》世界又回来了，《侠盗猎车手：圣安地列斯》将游戏舞台由《侠盗猎车手：罪恶都市》的佛罗里达州的迈阿密移至加利福尼亚州，并收录了加州两大城市：洛杉矶（游戏中改称LosSantos）、旧金山（游戏中改称SanFierro）与内华达州的拉斯维加斯（游戏中改称LasVenturas）。LosSantos的特点是天气比较晴朗，有沙尘的感觉时而也会有暴雨；SanFierro是被大雾笼罩的都市；LasVenturas有着清新的空气和迷眼的灯光；乡村当然是一个暖和自然的地方。加州又称金州，作为美国最富裕的州，同时也是全世界最富裕的地区之一。游戏背景设定在90年代早期，加州史上最荒唐和扭曲的年代，赤裸裸的金钱欲望和贫富悬殊的巨大差异让这个地区充满了动荡不安，种族歧视也成了一条随时可能燃着的导火索。当时最大的有15000个黑帮分子在街头博命，疯抢贩毒与赌场的地盘。而作为执法者，警察似乎是整个动物园（加州）中的驯兽师，生杀予宰，只手遮天。平民敢怒不敢言，终于，在4名白人警察殴打黑人罗德尼·金后，洛杉矶引发了暴乱。一些贫民窟被付之一炬。烧杀抢略乱作一团，纸醉金迷的洛杉矶成了风暴的中心.....

粗犷而不失细致

游戏风景图欣赏(19张)此前，曾有报道说Rockstar派出了很多工作人员进行了实地调研取景，从游戏中也可验证这一点，惟妙惟肖的城市风景，还有许多似是而非的

著名建筑物（如金门大桥，好莱坞等等）和布局都能让人产生无限遐想。令我感受至深的是游戏的地图之大，可谓系列之最。城市和乡村之间有了过渡，不像过去那样突兀了。传统的写实风格在本作有着

浓烈种族背景下变得更发粗犷，随处可见的肌肉比基尼女郎、肚满肠肥的臃肿男子……形态各异的NPC构成了异常独特的风景线。

游戏的画面结合了《侠盗猎车手3》和《侠盗猎车手：罪恶都市》两者的风格，一般情形下的画面风格和《侠盗猎车手3》一样比较素雅，冷色较多。不像《侠盗猎车手：罪恶都市》那样过于浓彩鲜艳，而在光影效果上，境深远近的控制比较好，夕阳、霓虹的光晕等等都比较炫目。建筑和城市的设施对光线的反射后形成的影子和汽车或人物经过产生的拉伸遮挡都处理得更好了。但贴图的错误还是经常存在。晴朗、下雨、浓雾的天气变化还有昼夜交替的时令；汽车轮胎压过在路上留下的痕迹，踩刹车摩擦地面时冒烟，汽车排出的尾气……都有很细致的描述，车和战斗机在天上飞的时候，还可以看见它们的抖动和气流。比前作有了较明显的改进，在场景物件的建模上更注重了细节（感觉水的效果还不是很好，糊且混沌，和《侠盗猎车手3》一样）。由于机能所限，出现天气情况变化时有掉帧和稍显拖慢的感觉，锯齿和噪点当然也是不可避免的了。由于地图太大了，任务的标记也很不明显，经常要切换到放大的选项才能又一个清楚的认识，字体太幼细，看起来感觉不太舒适。

音乐和音效向来是《侠盗猎车手》系列的强项，本作也不例外，电台还是很丰富的，并非此前一些网友误传的那样只有一个电台可供选择，只是按键设定变了而已，音乐风格依旧多变且精彩，总能找到一种风格是适合玩家的，EA近年来的FIFA等体育游戏也是采用了此种设定，非常体贴。但这方面，似乎只有PC版才更有优势了，毕竟，热心的DIY高手制作出风格各异的MOD能使《侠盗猎车手》的世界变得更精彩，趣味性也得以增强，玩家做得只是最简单的-尽情发挥自己的想象力和YY精神，笑。但索尼与发行方Take-Two有着独占协议，只有等明年5月的协议期满，DIY高手才能在PC版《侠盗猎车手：圣安地列斯》的舞台上一展才华了。游戏中的音效更细致和到位了。粗口、调笑、骂人、俗语、等语音都能在NPC的互动中体现出来，很好地反映了人物的性格特点与各时间的情绪。

零距离接触

互动性和自由度、丰富的交通工具向来是《侠盗猎车手》系列的卖点，本作也不例外，非线性的自由任务和主线都是靠玩家的自由活动来推进流程的。动态AI系统和协作AI系统的引入让游戏显得更人性化和智能化了。所谓动态AI系统，就是与《分裂细胞》那样，NPC和对手会根据你的行动自行调节AI的反应和行动，形象些说就是狐狸对狐狸，憨企鹅对笨鸭子，笑。而协作AI系统则是AI控制的同伴如何配合玩

家的行动。通过与NPC的交流互动，想成为黑帮头目不断吞噬地盘，巩固地盘、暗杀.....像前不久的《纽约街头教父 (DefJamFightForNY) 》那样；还是做些经营，接送和运输的正常工作.....都由玩家自行选择。这些方面都保留了《侠盗猎车手》系列一贯的优良传统。

在AI的具体表现上，最明显的变化就是警察和一般的NPC都变得“更敏感了”，当玩家开车危及路人时，他们有时会一个鱼跃，非常聪明地跳开。在以前的游戏中，在街上问别人“借”车是很容易的一件事情，现在，以往乐捐的司机大哥也不好商量的了，即使被你拳打脚踢一番再揪下车来，他也不会像过去那样快些跑开了，有的时候会追上跟你抢夺车的控制权。

派VariosLosAztecas的一员，协助CJ及其GroveStreet帮。

汤普尼

LosSantos警方的腐败警员之一，与Pulaski和Hernandez组成C.R.A.S.H.集团，而他本人是该集团的首脑。Tenpenny对CJ一直有加害之心，但因想对CJ加以利用而不把他置诸死地。Tenpenny在最後任务的汽车追逐中，其车子在CJ家附近的天桥失控坠下，重伤身亡。

吴梓穆

冷静镇定的人。朋友们都叫他“Woozie”，这位东方的绅士领导“山云男孩”--一个三合会的帮派。Woozie是盲人，尽管他已经把自己的感官能力训练到你完全感觉不到他的视力障碍。目前掌管“四龙”赌场。Woozie由JamesYaegashi配音。

T-BONE

位于旧金山的SanFierroRifa帮的头目，墨西哥血统。

和一些垄断组织的老板们关系不错。

游戏里属反面人物。

泽罗

一个超级天才，能用一张小纸片修理一台超级电脑.宿敌是贝克利。

但是在主角CJ的帮助下战胜了贝克利，他也在CJ和woozie抢劫银行时起到了关键的作用。

他担任工程师兼谋略者。

特鲁斯

一个比较神秘的老头，直到现在我也没搞懂。

他即和坏警察汤普尼有染。但又和CJ有关系，同样和Jethro与Dwaine也是朋友。

在游戏中应该算是个正面人物。

他是个嬉皮士，喜欢练瑜伽，在结局时也一直在出现。

利昂教父

几乎每代都有这个老头出现。

他是自由城黑手党的利昂家族头目，CJ曾经为他儿子做事。

此次来是在拉斯维加斯是为了建立黑手党赌场。

肯·卢森博格

曾经是弗雷利家族的律师，和《侠盗猎车手：罪恶都市》的主角汤米是好朋友。

当弗雷利头目SONNY杀到罪恶都市时他选择留下跟汤米。

但没多久就被汤米赶出了罪恶都市，十分失落便学会了吸毒。

之后为了谋生，便选择当了拉斯维加斯黑手党赌场的中介人。

最后通过CJ帮助，成为了疯狗多特的好助手。

疯狗多特

曾是在美国西海岸红火一时的歌星。

但因为OGLOC的出现使他不再受欢迎（其实中间有CJ的捣鬼.....嘿嘿）。

在拉斯维加斯又因赌得一穷二白准备自杀。

之后被CJ救起，CJ又联合三合会帮他夺回了豪宅。

为了表达对CJ的谢意，他让CJ做了他的新经纪人，并且现在他还和吴梓穆有合作关系。

主要帮派

葛洛夫家族（橙林家族）

帮派种族：黑人帮派

所在的城市：洛杉矶

统领家族：约翰逊家族

主要头目：斯威特、卡尔（主角）、莱德尔（已背叛）、斯莫克（已背叛）

标志颜色：绿色

友好帮派：LasAztecasVarios（塞萨尔所在帮派）

死对头：巴拉斯

帮派分支：theTempleDriveFamilies和theSevilleBoulevardFamilies

葛洛夫家族是洛杉矶最大的黑帮，以黑人为主。在游戏中主角是此帮的一个重要领导。

三合会

种族：华人

所在城市：旧金山

主要头目：吴梓穆、冉法里

主要的敌对帮派：越南帮

成员标志：都穿着中山装

分支：TheRedGeckoTong、TheMountainCloudBoys

这可是咱中国人自己的帮派，出现在旧金山，虽和葛洛夫家族无联系，但这个帮的堂主吴梓穆却和CJ是很要好的朋友，没少帮CJ大忙。

在游戏中属正面帮派。

巴拉斯

种族：黑人帮

城市：洛杉矶

标志颜色：紫色

敌帮：葛洛夫

是GroveStreet家族的主要敌人，业务包括暗杀，贩毒，贩卖武器等等，CJ的母亲就是被这个帮所杀害。

这个帮派的头目一直是个谜，也有人说是背叛的斯莫克。

主要分支是theFrontYardBallas,theRollinHeightsBallas，和theKiloTrays.

LosSantosVagos

《侠盗猎车手：圣安地列斯》里的拉丁帮派，是LasAztecasVarrios的敌对帮派，他们和BIGSMOKE有很多古柯碱生意来往，所以自然CJ要和他们势不两立了.标志是黄色头巾.活动范围在LosSantos

LasAztecasVarrios

也是《侠盗猎车手：圣安地列斯》里的拉丁帮派，CJ姐姐的男朋友CesarVialpando就是这个帮的，帮派业务主要是军火交易和街头火并，但是不贩毒，这个帮和CJ的GroveStreet有些联系，而且这个帮的标志也是绿色服饰

SanFierroRifa

这个帮是在SanFierro的拉丁帮派，和BALLA帮有生意来往，他们也替当地的垄断企业当打手，这个帮的老大T-BoneMendez就和一些垄断组织的老板们关系不错。

SanFierroRifa并不受在SANANDREAS的其他拉丁帮派的欢迎，不过后来他们和LosSantosVagos在毒品生意上合作了，帮派标志是浅蓝色头巾。

越南帮

大部分成员穿唐装，带墨镜；有的穿灰色短袖衣，理光头。

越南帮和三合会是死对头，主要经济来源是收保护费和人贩子（偷渡）。

最后被主角CJ狠狠修理一通。

编辑本段

剧情与任务

1992年，这一年就是《侠盗猎车手：圣安地列斯》发生的时间

SanAndreas影射的不是一个城市，而是美国的加利福尼亚州，游戏里的LosSantos隐射洛杉矶，洛杉矶是美国著名的好莱坞所在地，洛杉矶的贝佛利山庄是全美国最有钱的人的居住地，而与此相对的，洛杉矶也有大量的黑人贫民窟，在这里黑人帮派文化和HIP-HOP文化盛行，黑人帮派喜欢以颜色区分自己的帮派，美国西海岸两大黑人帮派Blood和Crips就喜欢分别用红色和兰色代表自己，这两个帮派互相仇杀（在游戏里主角CJ所在的GroveStreetFamilies和敌对帮派Ballas就分别隐射这两个帮）。游戏里的SanFierro隐射旧金山，旧金山是亚洲人移民主要居住地，所以这里的帮派也以亚洲人帮派为主，同时旧金山也是墨西哥和其他拉丁后裔的主要居住地，所以也不乏拉丁帮派，亚洲帮派里主要有三合会（Triads，中国人自己的帮派）和越南帮，游戏里三合会就叫Triads，越南帮叫DaNangBoys，至于拉丁帮派，游戏里有三个LosSantosVagos，VarriosLosAztecas和SanFierroRifa。最后游戏里的LasVenturas是隐射拉斯维加斯，拉斯维加斯的赌场主要是意大利黑手党在背后管理，在游戏里控制LasVenturas的主要就是来自LIBERTYCITY的两大黑手党家族Leone家族和Sindacco家族。

关于《侠盗猎车手：圣安地列斯》的一些背景知识

首先介绍一下加州的两大帮派

Bloods和Crips

这也是80年代以来兴起的，势力最大的黑人帮派。

相信这就是《侠盗猎车手》系列里GrooveStreet和Ballas的原型

这图就是两个帮派在洛杉矶南部的实力分布图...是不是想到了《侠盗猎车手：圣安地列斯》里的地盘？

Bloods和Crips的对比是非常鲜明的..Bloods成员装束均以红色为主色调，而Crips则是蓝色.还有一个著名的手势.就象下面封面上的2Pac一样。

收拢大拇指，然后将无名指叠于中指之上.叉开..

是不是很象一个“W”？

这个手势就是Westside的标志.现在已经深入人心.

正是来自Crips和Bloods，在游戏里你有没有注意到，如果给小弟拍照，他们也会做一个手势，其实正是来自这个“W”手势..只是《侠盗猎车手：圣安地列斯》的题头画面就有说过，“如有雷同，纯属巧合”，所以一切都只能做得很像而不能完全一样，不得不说这是一个遗憾.

上世纪80年代美国陷入了Crack风潮，Crack是一种海洛因的提取物，价格低廉，因此很多购买力有限的瘾君子纷纷买来爽..而正是crack低廉的成本，完全改变了美国的社会..很多年轻妈妈直接就把毒瘾带给了孩子，而为了吸crack很多女人不得不接受皮条客，也就是pimp的控制.而pimp和贫民区里的毒贩子——所谓crackdealer或者叫dopeman，也就成为了80年代之后黑人文化中最具权势的人物意象.

在这样的一种环境下，Crips和Bloods才得以壮大起来，而同时壮大的，还有一种音乐——GangstaRap...

《侠盗猎车手：圣安地列斯》里最滑稽的Jeffrey也就是OGLoc大家还有印象把..这小子经常吵着他是一个GangstaRapper..那么什么是GangstaRap呢..

直译过来，叫做匪帮说唱.顾名思义，这样的音乐主要内容正是对匪帮生活的记录..而GangstaRap并非加州的特产...而是产自东岸的费城,1983年，SchoolyD.而最初

的西岸GangstaRapper是Ice-T,

Ice-T并不是加州人..但是在加州成名.他的艺名就来自一个传奇的诗人/Crack贩子..

随后在洛杉矶南部的Compton,Eric "Eazy-E" Wright,Andre "Dr.Dre" Young,Lorenzo "MCRen" Patterson,DJYella..还有来自临近小镇Inglewood的O'Shea "IceCube" Jackson...来自德克萨斯州达拉斯的theD.O.C.,靠着Eazy-E贩毒赚来的钱,租下了一家车库,开创了一个厂牌Ruthless...而他们的团体,NiggazWithAttitude..则是整个rap史上最具有爆炸力,影响最深远的团体

NiggazWithAttitude,翻译过来其实就是“一帮很牛逼的人”的意思..他们的领头人Eazy-E身高只有一米六五.早年就是一名帮派分子+毒贩...《侠盗猎车手:圣安地列斯》里的Rider完全就是按照Eazy的形象设定的..然而Eazy-E最后碰到了更狠的人物,NWA四分五裂之后,他于1995年凄惨地死于AIDS..

至于Dr.Dre,相信大家都认识,此人虽然并没有Gangsta经历,在当年是N.W.A.中最不起眼的一个人,但现在已经成为了rap界最具权势的人物...Eminem,50Cent都是他捧出来的,捞了很多美金..

IceCube后来成了演员,演过<Barbershop>;(理发店)的1,2,还有不少片子..

然后说说地名...

Ganton,Idlewood,Jefferson,Willowfield..这些地名都是有原型的,比如前面提到的Compton,比如Inglewood,..具体我也不记得了,有兴趣的同学可以去看一下LosAngeles的地图...

最后说说游戏里的暴动,也就是最后阶段接Sweet从警局回来之后的..这也是有历史原型的,而且也是在1992年,起因就是1991年黑人RodneyKing酒后超速驾驶,被4名白人警察逮住,并遭到殴打.恰好被录象记录下来.次年法院居然宣布这4名警察无罪释放..于是怒不可遏的黑人们开始了暴动...洛杉矶的这场大骚乱共造成50多人死亡,2000多人重伤,1万多人被捕,上千家店铺被烧毁,财产损失达到10亿美元.

编辑本段

配置要求

最低配置

- 1GHzCPU
- 256MB内存
- 64MBDX9兼容显卡 (GF3以上级别)
- DX9兼容声卡
- 3.6GB硬盘空间
- 8XDVD-ROM

建议配置

- P4或AthlonXP以上级别处理器
- 384MB以上内存
- 128MB以上DX9兼容显卡 (建议GF6系列)
- DX9兼容声卡 (建议Audigy2系列)
- 4.9GB硬盘空间
- 16XDVD-ROM

系统建议：

- Windows2000
- WindowsXP
- WindowsVista
- Windows7 (WindowsXP和WindowsVista最佳)

编辑本段

低配置优化

视频设置

《侠盗猎车手》系列为了适应大众化的口味，对于显卡没有那么多苛刻的要求，依旧可以流畅的运行在低端的显卡上，但是对于配置不高的玩家，能够运行但不流畅导致游戏根本无法正常进行下去，下面介绍几种优化视频的方法，可以有效的提高游戏的流畅度。进入Display设置，调整VisualFXQuality画质选项，游戏默认是High，调整为Medium或Low，一般调为Medium最佳；Resolution游戏分辨率，这个不用过多介绍，游戏默认800X600X32，一般调整为1024X768X16为最佳；其它的DrawDistance景深、FrameLimiter帧数调节、AntiAliasing图象抗锯齿都可以默认，这些对游戏影响不大，特别是图象抗锯齿，如果你的显卡一般的话，还是不要打开为妙。如果还想更流畅的话，可以再把DrawDistance景深略微调低一些

。

音频设置

很多玩家发现自己配置足够运行《侠盗猎车手：圣安地列斯》，但是运行起来依然很“卡”，原因绝非单一视频的设置问题，和板载的声卡兼容性有着直接的关系，如果你是C-Media系列音效卡的话，可能就会遇到严重跳帧的问题，解决方法如下：进入Audio设置中，降低SFX的数值，可以有效提高游戏的速度；或者进入——控制面板——>；声音和音频设备——>；进入“音频”选项卡——>；高级——>；进入“性能”选项卡——>；硬件加速，给关掉即可。我就是这样设置提高了几乎50%的流畅度！虽然牺牲了音效，但是却可以让你把游戏顺利进行下去。低配置的玩家可以尝试这样设置，保证有意外收获。

常见问题及处理方法

运行游戏报Kernel32.Dll错误：

很多玩家觉得是破解的问题，但是我觉得和自己机器的硬件配置有关，特别是对板载声卡的兼容性很糟糕。进入游戏存档目录中C:\MyDocuments\GTASanAndreas\UserFiles下查找名问“*.set”的文件，然后删除即可顺利进入游戏，因为是游戏配置文件自动生成的，所以删除后游戏设置还要重新调整。

游戏载入中出现该内存不能为read等窗口，点击后强制弹出游戏：

1.不少玩家喜欢安装各色的MOD到游戏中，MOD的错误安装几乎绝对会导致此问题

出现此问题不要惊慌，按照安装MOD之前的备份一步一步恢复，逐一排查问题原

因

养成备份的好习惯对玩MOD是十分重要的

2.内存暂时性储存错误，整理一下内存再次进入或换个途径进入一般即可修复此问题（比如通过桌面上的快捷方式进入，或通过开始菜单进入）实在不行就重启

3.如果重启无法解决问题，又排除了前两项的可能，那么问题基本上就是出在内存条本身，更换新的内存条即可修复此问题

经常出现鼠标无法控制或者莫名的卡顿：

该使游戏无法与多核CPU很好的兼容，通过手动设置只以单核心运行gta_sa.exe这个进程即可解决此问题

设置方法为：进入游戏→切换至桌面→打开任务管理器→在gta_sa.exe进程上单击右键→关系设置→只以CPU1运行

游戏设置经常被自动更改为摇杆操作：

将'我的文档'中GTASanAndreasUserFiles文件夹下的'gta_sa.set'属性设置为只读即可

游戏无法存档/读档：

首先确定游戏为完整版，且没有安装其他MOD、cleo、插件等。

将以下内容另存为txt文本文件再修改后缀为.reg放入游戏根目录运行并注入

```
WindowsRegistryEditorVersion5.00
```

```
[HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer\ShellFolders]
```

```
"C:\DocumentsandSettings\Administrator\My Documents\"
```

需要说明的是，如果你的计算机用户名不是Administrator，那么请将以上地址中的Administrator改为你的用户名

PS：不支持中文

字地图上做标记：

《侠盗猎车手：圣安地列斯》游戏地图庞大，新手容易迷路，其实可以在地图上做标记，比如自己的家，打开Map以后，按鼠标右键即可画标记。

修改鼠标反转：

很多玩家发现鼠标调整视角很不适应的话，可以这样设置：进入ControllerSetup—>MouseSettings—>InvertMouseVertically，游戏默认是On，可以关闭。

听自己的音乐频道：

拷贝MP3音乐文件（或将文件的快捷方式）拷贝到“我的文档”GTASanAndreasUserFilesUserTracks目录下即可，但是不要忘记在Audio设置中进入UserTrackOption后，选择ScanUserTracks扫描自己的音乐，否则游戏中无法播放。游戏中“R”键选择“UserTyper”频道即可。

打开剧情对话字幕：

游戏默认为关闭，其实可以在Display设置中开启Subtitles。

如何使用哑铃等锻炼器材：

除了跑步机快速按空格以外，其它的比如哑铃的操作是，选择重量以后，空格键和小数字键的“0”快速交替的按，记住并不是一起按，而是快速交替的按！

汽车跳舞的操作：

画面下面出现类似跳舞机的箭头提示时，对应的方向是小数字键盘的8、2、4、6，而非W、S、A、D，出现45度箭头要2个方向键同时按，比如左下，就按4+2。

提示：现在已经出现各种添加文件出现奇迹需要安装CLEO以及SA专用的MOD。可使用修改软件覆盖与替换文件软件。

一个微信号可以注册几个视频号

微信视频号运营规范

一、原则

我们一直致力于为用户提供优质的服务体验和网络信息，为了更好地维护安全、有序、绿色的网络信息空间，我们确定以下运营基本原则，不仅作为平台使用者一切权责的基础，更期待你与我们携手共同维护平台运营秩序、规范自律、互融共进。

诚实使用

使用虚假的信息创建帐号、故意误导他人、干扰真实的平台数据以及其他弄虚作假的行为，将损害平台每一位用户的权益，这是不被允许的。

分享好的内容

平台提倡分享优质的内容信息。不允许传播对他人有害、令人极度不适、不利于青少年身心健康等不良信息。

不干扰他人

用户自主使用视频号的前提是不得干扰其他用户的使用，包括直接或间接的干扰。

二、须遵守的协议和规范

使用微信视频号的服务或接入微信视频号平台（以下简称“平台”），你必须阅读并遵守《腾讯微信软件许可及服务协议》《微信个人帐号使用规范》《微信公众平台运营规范》等相关协议及规则。本运营规范是在上述协议及规则的基础上进行解释和说明，相关内容和举例旨在帮助你更加清晰地理解和遵守相关协议和规则，以便能够更加顺利地使用，而不是修改或变更上述协议及规则中的任何条款。

三、帐号有序注册

3.1 一个微信帐号只能注册一个视频号。

3.2 帐号名称应当与简介的内容相符，且不得与已注册成功的帐号名称重复。

3.3 帐号名称、头像、简介等资料涉及色情、暴力等违法违规内容的，将不能注册。

。

3.4 帐号名称、头像、简介等资料需保证客观、可识别、可信赖，禁止具有夸大性、误导性、过度广告性（包括各种形式的推广、营销、商业宣传）的表述。不得仿

冒公众人物或造成用户误会与公众人物有关，不得侵害他人姓名权、名誉权、肖像权、隐私权、知识产权、商业秘密以及其他合法权利。

3.5无正当理由，帐号名称与他人法律上的在先权利（如商标权）、微信公众平台较高知名度的帐号名称、其他平台有广泛知名度的帐号名称重复或存在混淆的，可能会无法注册。任何以包括但不限于添加无实质意义的字母、符号等方式作为避开、绕开名称规则的帐号，也可能无法注册；已经注册的，也将视为违反本规范的行为予以处理。

3.6帐号名称禁止使用以下名称：

3.6.1中国的国家名称、国旗、国徽、军旗、勋章以及中央国家机关所在地特定地点的名称或者标志性建筑物的名称（国家机关名称只有对应的政府机构才可使用，外资或合资企业名称中包含“中国”的，可以使用，如“宝洁中国”）；

3.6.2外国的国家名称（国外驻华领事馆等外国驻华机构全称包含该国家名的情况除外，如“美国驻华领事馆”）；

3.6.3带有民族歧视性的；

3.6.4夸大宣传并带有欺骗性的，如：“国酒”（不可包含夸大性的修饰形容词汇），“中国第一酒”（因为没有哪个酒的品牌可以称自己为中国最好的酒）；

3.6.5有害于社会主义道德风尚或者有其他不良影响的；

3.6.6有歧义、误导用户的，包括但不限于：冒充其他公司品牌，利用命名进行夸大宣传；

3.6.7日常通用的名词、名称或词汇的，例如：正能量、吃货、星座、运势、爱情、健康、养生、百科、段子、娱乐圈、网游等词汇。企业的简称为日常通用的名词、名称或词汇的，平台有权要求使用完整的企业/机构名称作为名称；

3.6.8单独以地域名为名称的（举例：北京、上海、深圳等）；

3.6.9绕过平台管理、为违法行为的沟通实施便利的命名，如为欺诈、违法交易等目的以个人手机号码等个人联系方式为名称。

3.7批量注册大量相似视频号的行为将会被禁止。

3.8不得创建涉及明星艺人的打投、集资、控评、八卦、爆料等相关帐号。未经明星艺人经纪公司（工作室）授权，不得创建明星艺人粉丝团/后援会等帐号，不得以粉丝团/后援会等名义进行活动。

四、禁止恶意使用

恶意使用，是指利用视频号以各种形式实施影响用户体验、危及平台或微信安全及损害他人权益的行为。一经发现，腾讯将根据违规情况对视频号及微信号采取相应的处理措施，并有权拒绝向违规帐号主体提供服务。恶意使用具体包括但不限于以下行为：

4.1不当注册

4.1.1恶意注册使用视频号，如频繁注册、批量注册、提供虚假信息注册视频号、买卖视频号及相关功能、使用违法侵权信息进行注册。

4.1.2擅自使用他人已经登记注册的企业名称或商标，侵犯他人企业名称权或商标专用权。

4.1.3擅自使用他人姓名、肖像，侵害他人姓名权、肖像权等合法权益。

4.2篡改功能

对视频号的功能、页面或文案等内容进行篡改，影响微信或视频号的原本功能、用途或意义。

4.3使用外挂

未经微信书面许可，使用插件、外挂或其他第三方工具、服务接入微信和相关系统。

4.4诱导用户

4.4.1利诱用户进行分享、关注、点赞和评论。比如以某种奖励进行诱导，包括但不限于：邀请好友拆礼盒，集赞，分享可增加一次抽奖机会等。

4.4.2胁迫、煽动用户分享、关注、点赞和评论。比如用夸张、诅咒性质言语来胁迫、引诱用户分享，包括但不限于使用这些用语：“不点赞全家死光光”、“不点赞不是中国人”等。

4.4.3诱导未成年人应援消费。

4.5刷量刷粉

4.5.1使用任何非正常手段获取包括但不限于粉丝、点赞、评论、阅读量等的虚假数据，包括但不限于利用第三方运营平台、外挂软件、系统漏洞在微信软件及服务中进行刷粉的行为。

4.5.2制作、发布与刷量刷粉行为相关的方法、工具等内容，或对此类方法、工具进行操作或传播，无论这些行为是否出于商业目的，也将被严肃处理。

4.6违法营销

4.6.1利用视频号实施诈骗、传销、走私等违法犯罪行为，销售任何国家法律法规禁止和限制销售的商品或服务，包括但不限于枪支弹药、爆炸物、管制刀具、珍稀野生动植物、医疗服务、医疗器械、药物和保健品、烟草、证券或期货等投资类有偿咨询内容等。

4.6.2未经相关部门许可，进行荐股、推荐金融产品等相关投资咨询活动（包括但不限于证券、期货、基金等）。或者以分享财经信息（如股市分析/行业分析）、投资技巧等为将用户诱导或引流进行推广营销。

4.6.3以任何形式参与、鼓励、促进或诱导他人排斥正常商业竞争的行为，或为前述行为的传播提供便利的。

4.7恶意对抗

采取技术手段恶意绕开或者对抗平台规则，如以特殊代码、排版、画面设置等技术手段恶意躲避微信系统检测及违规处罚。

4.8干扰其他用户

4.8.1侵扰用户安宁、造成用户使用体验减损或者影响软件正常使用和运行，如频繁发送骚扰信息、垃圾信息、广告信息，过度营销或商业推广。

4.8.2传播由第三方软件、网页或终端生成的具有识别、标记功能的特殊识别码、口令类信息，包括但不限于对用户造成诱导(比如诱导点击、浏览、关注、使用)或骚扰、以欺骗手段获取用户个人信息以及可能存在安全隐患的特殊字符集、特殊标识、特殊代码以及各类口令等。

4.8.3传播违反《微信外部链接内容管理规范》的链接内容或域名，包括但不限于因违规已被限制或禁止在微信内传播的链接内容或域名。

4.9使用不实身份

4.9.1在帐号注册时仿冒他人，使用虚假信息进行注册；冒充他人发布内容，或其他故意让用户产生混淆的行为。

4.9.2冒用身份，使用他人特征性信息，足以误导其他微信用户的。例如：视频号名称为某公司著名游戏产品名称，且在个性签名中暗示或明示其为该游戏产品的客服人员。

4.10对他人进行人身攻击

公然侮辱他人、公然败坏他人名誉或损害他人人格的行为。

4.11欺诈、可疑、不诚信等内容或行为

利用隐瞒、诱骗、发布虚假内容等手段欺诈用户，可能使用户财产等遭受损失的行为。

五、不得传播不良信息

我们希望让用户在视频号上看到真实、安全的内容。真实与安全，有助于更优质的分享。传播不良信息的行为一经发现，腾讯将根据违规情况对视频号及微信号采取相应的处理措施，并有权拒绝向违规帐号主体提供服务。

平台禁止传播以下不良信息：

5.1国家法律法规禁止的内容

5.1.1违反宪法确定的基本原则的；

5.1.2危害国家安全，泄露国家秘密，颠覆国家政权，破坏国家统一的；

5.1.3损害国家荣誉和利益的；

5.1.4煽动民族仇恨、民族歧视，破坏民族团结的；

- 5.1.5破坏国家宗教政策，宣扬邪教和封建迷信的；
- 5.1.6散布不实信息，扰乱社会秩序，破坏社会稳定的；
- 5.1.7散布淫秽、色情、赌博、暴力、恐怖或者教唆犯罪的；
- 5.1.8侮辱或者诽谤他人，侵害他人合法权益的；
- 5.1.9煽动非法集会、结社、游行、示威、聚众扰乱社会秩序；
- 5.1.10以非法民间组织名义活动的；
- 5.1.11含有法律、行政法规禁止的其他内容的。

5.2侵犯他人合法权利的内容

- 5.2.1发送或传播侵犯他人知识产权的内容，如发送或传播侵犯他人著作权及相关权利、商标权、专利权等内容的；
- 5.2.2未经授权发布他人身份证号码、联系方式、家庭住址、微信号、照片等个人隐私资料，侵犯他人肖像权、隐私权等合法权益的；
- 5.2.3捏造事实公然丑化他人人格，或者通过侮辱、诽谤等方式损害他人名誉、荣誉，侵犯他人名誉权、荣誉权等合法权益的，包括但不限于明星艺人粉丝互撕谩骂、拉踩引战、造谣攻击等各类有害信息；
- 5.2.4未经授权发布企业商业秘密，侵犯企业合法权益的；
- 5.2.5其他侵犯他人合法权益的行为。

5.3不实的信息

本规范所称的不实信息，指没有相应事实基础，通过捏造或扭曲事实、隐瞒真相而产生的信息。包括但不限于：

- 5.3.1涉及反对宪法确定的基本原则、社会主义制度、危害国家统一、主权和领土完整、泄露国家秘密、危害国家安全或者损害国家荣誉和利益等政治类不实信息；
- 5.3.2煽动国家、地区、民族、种族、宗教间仇恨、歧视、误解，损害善良风俗的

不实信息；

例：今天上午日本发生9.0级地震！是中国人就挺起！！扩散出去！！！！

5.3.3扰乱社会秩序、引起或可能引起公众恐慌的不实信息；

例：震惊：在中国吃猪肉等于自杀！！

急急急请告诉你的熟人近期不要吃海鲜了。请火速转发！

5.3.4宣扬邪教和封建迷信的不实信息；

5.3.5与生活常识、公众话题相关的不实信息；

5.3.6其他不实信息。

5.4骚扰、煽动、夸大、误导类的信息，包括但不限于以下情况：

5.4.1标题含有危害人身安全、惊悚、极端内容；或使用侮辱、脏话词汇，引人不适；

5.4.2以浮夸的描述，煽动人群要/不要去做某行为。

5.4.3以误导类的内容、描述，或者缺失、掩盖、歪曲事件具体信息和情况，使用户可能对时效性话题、事件产生错误理解或者不当关联的内容。

5.5危害平台安全的内容

5.5.1发送钓鱼网站等信息，诱使用户上当受骗蒙受损失；

5.5.2发送病毒、文件、计算机代码或程序，可能对微信消息发送服务的正常运行造成损害或中断。

5.6有损未成年人身心健康的内容，包括但不限于以下情况：

5.6.1残害、虐待、体罚未成年人的；

5.6.2涉及实施未成年人性侵害的；

5.6.3展示校园欺凌的内容；

5.6.4其他危害未成年人人身安全和健康的；

5.6.5推销或演示可能危害未成年人人身安全或健康的玩具物品的；

5.6.6含有未成年人饮酒、吸烟、吸毒行为的内容；

5.6.7披露未成年人的个人隐私或有损未成年人人格尊严的；

5.6.8展示未成年人婚育的内容；

5.6.9宣扬和鼓励未成年人厌学弃学的内容；

5.6.10歪曲和恶搞经典卡通形象或供未成年人观看的其他艺术作品；

5.6.11利用未成年人进行恶俗表演、超越未成年人身体负担进行表演、工作等；

5.6.12其他不利于未成年人健康成长、对未成年人价值观产生错误影响的内容。

5.7令人极度不适的内容，包括但不限于以下情况：

5.7.1出现人或动物自虐、自残、自杀、被杀、吸食注射毒品或违禁药品致残以及枪击、刺伤、拷打等令人极度不适的内容；

5.7.2含有尸体、骷髅等内容；

5.7.3含有暴力的内容，如家暴、校园暴力、斗殴等。

5.8低俗内容，包括但不限于以下情况：

5.8.1衣着暴露或疑似裸体；

5.8.2借助文字、声音、物品或者行为进行性暗示；

5.8.3侮辱性、羞辱性用语；

(1) 发布恶意辱骂、低俗色情等不友善评论；

(2) 对他人造成人格贬损、带歧视性的内容；

5.8.4 违背社会基本伦理道德；

(1) 宣扬非主流婚恋观，如婚外恋等；

(2) 展示落后、恶俗的风俗习惯，如婚闹、童养媳等；

5.8.5 展示动物交配细节；

5.8.6 长时间聚焦两性隐私部位；

5.8.7 如使用露骨的语言、图片等介绍情趣用品。

5.9 通过虚构事实、编造故事发布“卖惨”内容，或扮丑，以实现吸引用户点赞、转发、关注或推广商品等目的，包括但不限于：

5.9.1 利用未成年人、残障人士骗取用户同情；

5.9.2 “卖惨式”推广商品；

5.9.3 利用疾病、贫穷等对用户进行道德绑架；

5.9.4 刻意扮丑引起用户不适。

5.10 视频添加的描述（含话题）、链接、视频内文字等与视频实际内容不符，容易造成用户误解或诱导用户观看的内容，包括但不限于：

5.10.1 使用与视频实际内容不符的夸张、诱惑性、极端性等词汇作为视频的描述、视频内文字；

5.10.2 故意隐藏关键信息，或使用指代不明或模糊的词汇作为视频描述；

5.10.3 视频添加的链接与视频内容没有相关性；

5.10.4 视频配音与画面不相关。

5.11 批量发布通过近似的情景、文案、元素等编造的同质化内容，可能侵害他人知识产权、降低其他用户体验或造成骚扰的。

5.12含有伪科学、恐怖、猎奇的内容，包括但不限于：

5.12.1恐怖灵异类内容，可能引起他人不适或惊吓的；

5.12.2宣扬风水运势等内容

5.12.3没有科学依据，发布食物相克、违背自然规律等内容。

5.13可能降低用户体验的低质内容，包括但不限于：

5.13.1采用轮播文字、大字覆盖、简单拼凑内容；

5.13.2视频画质模糊、内容不完整、音画不相关、视频内容重复、视频画面内容过度剪裁、画面上下颠倒、视频黑边、扭曲或花屏等；

5.13.3通过混剪、拼接、P图等形式制作内容，杜撰名言，可能使用户受到误导或欺骗；

5.13.4视频内容所涉及的新闻或事件已严重超过时效。

5.14不规范医疗科普(科学性错误)，包括但不限于：

5.14.1不符合诊疗的规范流程;

5.14.2疾病防治、原理、检查、诊断、治疗、用药、护理手段存在错误;

5.14.3医学操作违背无菌、安全等基本原则;

5.14.4疾病、药品或其他医学词汇展示错误，可能造成误解;

5.14.5存在医学逻辑错误，无必然因果关系;

5.14.6其他医学科学性错误;

5.15不规范医疗科普(片面/夸大描述)，包括但不限于：

5.15.1通过单一症状、体征、表现、检查诊断疾病，违背医学诊疗常规；

5.15.2病因诊断过于绝对、片面，可能产生误解；

5.15.3治疗方法、效果评价过于绝对、片面，不具备普适性，可能产生误解；

5.15.4药物效果评价过于绝对、片面，可能产生误解；

5.15.5涉及病情介绍不完整，且诊疗建议不全面，可能产生误解；

5.15.6涉及仅通过个案做治疗手段或药物疗效评价，缺乏普适性；

5.15.7涉及通过患者自述/患者故事夸大自身医术行为；

5.15.8西医无诊断过程直接给治疗方案；

5.16不规范医疗科普(不符中医理论)，包括但不限于：

5.16.1中医谚语过分夸大疗效或不符合中医理论；

5.16.2带有宫廷秘方、祖传秘方、一招见效、根治根除、包治百病，“神药”“灵丹妙药”“最……”“第一……”“唯一”等字样，不符合药物管理规定；

5.16.3没有中医辨证或者辨证不准确的内容，如：“偏方”“妙招”“食疗治病”“茶饮”；

5.16.4涉及具有“排毒”功效的中药，不符合中医理论；

5.16.5宣传单味中药或具有药物功效的食物（药食同源）可治癌症，不符合中医理论；

5.16.6涉及“食物生克关系”的描述，不符合中医理论；

5.16.7无辩证，介绍某个穴位治疗某个疾病，如直接说刮痧拔罐艾灸有治疗效果，不符合中医理论；

5.16.8不符合中医理论，或提出能治病，或过度绝对提出所有人都合适提供代茶饮方子；

5.16.9涉及时辰决定生男女，根据食物的颜色、形状等以形补形，不具有中医理论依据；

5.17不规范医疗科普(医疗风险)，包括但不限于：

5.17.1涉及正骨、关节复位、牵引等教学，存在损伤脊椎关节风险;

5.17.2涉及拔火罐、针灸、火针、放血、注射教学等存在创面的行为;

5.17.3涉及恶性肿瘤治疗的相关内容，不适宜以科普形式广泛传播;

5.17.4医学操作违背无菌、安全等基本原则;

5.17.5心肺复苏、骨折包扎等救治过程不符合院前急救标准流程;

5.17.6涉及手术过程等具有创伤性的相关手术;

5.18不规范医疗科普(医疗营销)，包括但不限于：

5.18.1利用患者故事/病例分享诱导用户点赞/评论互动；

5.18.2通过两性低俗的医疗内容进行话题营销；

5.18.3通过“震惊体”医疗内容来博取用户关注；

5.18.4医疗科普描述片面/夸大；

5.19不规范医疗科普(医疗引流)，包括但不限于：

5.19.1在视频、评论区、个人签名进行疾病问诊互动；

5.19.2通过视频、评论、个人签名等方式引流到个人联系方式；

5.20《视频号常见违规内容概览》所列的其他违规内容。

六、遵守平台要求

6.1若腾讯自行发现，或收到他人投诉用户的行为或发布的内容不符合本规范时，腾讯有权在不另行通知的情况下采取减少推荐、删除内容、暂停或终止提供视频号相关服务等处理措施，并有权拒绝向违规帐号主体提供服务，如：限制与该主体相关帐号功能、封禁与该主体相关帐号等，同时，腾讯有权公告处理结果。若用户对腾讯的处理有异议，可按照页面指引发起异议申请或申诉。

6.2视频号可以进行认证，认证主体同意认证即视为同意遵守《微信视频号运营规

范》和《视频号认证服务条款》，认证后该视频号视为认证主体使用，相关权利义务由该认证主体承担。视频号的认证主体应对视频号的管理员和运营者进行管理，并对他们的行为承担责任。未进行认证的视频号，由创建时的微信帐号主体承担该视频号的相关权利义务。

6.3如果平台发现并有合理理由判断你的帐号名称、头像、简介、背景图片、背景音乐以及发布的内容、评论存在较高的侵权可能性（比如信息带有权利标识但缺乏授权、内容来源明显不当），可能会自动限制该部分信息的传播。

6.4发布利用新技术（如虚拟现实、深度学习）生成或合成的非真实的音视频内容，应进行显著地标识，避免对其他用户造成误导、混淆。

6.5你使用视频号过程中上传、发布的全部内容，均不会因为上传、发布行为发生知识产权、肖像权等权利的转移。与此同时，你理解并同意平台为实现产品目的，会对你的内容进行使用，包括但不限于允许微信个人帐号用户予以分享、转发、收藏、在微信相关功能中予以引用或展示（如音乐视频、语音通话、状态等），允许微信公众帐号（简称“公众号”）、企业微信帐号予以引用或展示，出于为你宣传或介绍功能等目的以一定的方式在腾讯集团相关产品或外部渠道推广你的内容或素材。部分场景你可以自行设置是否允许引用或展示。带有侵权素材的内容，不允许上传、发布，平台一经发现将有权立即停止、限制对其的推广或传播。

6.6当你使用视频号直播功能，你应当遵守《微信视频号直播功能使用协议》；若你作为主播，你还应当遵守《微信视频号直播行为规范》。

七、其他

7.1视频号的内容是由用户自行上传的内容，虽然平台禁止传播不良信息，你仍须对内容进行审慎判断。

7.2本运营规范为动态文档，我们有权根据相关法律法规更新或产品运营的需要对其内容进行修改并更新，你可以及时查看以便获得最新信息。

7.3如需进行违规申诉，可将证明材料发送至邮箱channels@tencent.com，该邮箱仅用于接收视频号违规申诉，不受理用户投诉，请在客户端对应途径提交相关投诉。

网络贷款的危害有哪些

一、高额利息的还款压力

非正规互联网借贷一般可视为网络版高利贷。由于高利贷通常按月计息，如果利息按三分来算的话，那么一万元一个月的利息就是300元。借款期限超过一个月以上的，由于高利贷多数是复利计算，即为一月为限过期不还者，利转为本，本利翻转，越滚越大，所以本金加上利滚利，偿还金额非常可怕。

二、危害人身安全

放贷人进行放贷时会要求提供学生的学生证和身份证复印件，对学生个人信息十分了解，因此一旦学生不能按时还贷，放贷人可能会选择用恐吓，殴打，威胁学生甚至学生父母的手段进行暴力讨债，对学生的人身安全和高校校园秩序造成重大危害。

三引发犯罪行为

有部分大学生迫于还款压力走上违法犯罪的道路，选择“上岸”拉别人“下水”，依靠放贷来填补缺口。更有女学生因为裸贷导致自己的不雅照和个人信息被泄露，不法分子利用这些威胁受害人，并且敲诈钱财。

骗子如何精明，也总有共通之处。总结各方资料，为您整理几个注意点：

- 1、开设网站，打着专业公司的旗号
- 2、“无抵押、无担保”、“当天放贷”
- 3、假扮正规机构
- 4、网络转账骗局

扩展资料：

网贷的优点

1.年复合收益高

普通银行的存款年利率只有3%，理财产品、信托投资等，也一般在10%以下，与网贷产品动辄20%以上的年利率是没法相比的。

2.操作简单

网贷的一切认证、记账、清算和交割等流程均通过网络完成，借贷双方足不出户即可实现借贷目的，而且一般额度都不高，无抵押。对借贷双方都是很便利的。

3.开拓思维

网贷促进了实业和金融的互动，也改变了贷款公司的观察视野、思维脉络、信贷文化和发展战略，打破了原有的借贷局面。

参考资料：百度百科-网络贷款

关于殴义最新版交易流程视频的内容到此结束，希望对大家有所帮助。