

老铁们，大家好，相信还有很多朋友对于殴异平台电脑网站可靠么和殴亿平台的相关问题不太懂，没关系，今天就由我来为大家分享分享殴异平台电脑网站可靠么以及殴亿平台的问题，文章篇幅可能偏长，希望可以帮助到大家，下面一起来看看吧！

本文目录

1. [跟男朋友准备结婚了,但是他姐姐很反对我们一起,怎么办](#)
2. [电脑上什么浏览器好用](#)
3. [DOTA新人问题,辛苦一下,绝对高分!](#)
4. [加200悬赏分 请各位大虾推存一部手机](#)
5. [哪种品牌笔记本电脑比较好用](#)

跟男朋友准备结婚了,但是他姐姐很反对我们一起,怎么办

聊天中出现沉默很正常，在聊天中适当的沉默、空当是很重要的。留点空当，让听得人消化，千万不要喋喋不休地说个不停，那样只会让人很反感。

当然在聊天的过程中最重要的是学会倾听。

每个人都希望在聊天的话题中多提到关于自己，但是人都有好人，先当别人谈起自我，你也想要被别人多关注，双方话不投机罗什富科说：“每个人都只在意自己想要说什么，而不是听对方正在说什么，这让我们成了糟糕的倾听者。”

所以等找别人聊天的时候，首先就要拉近彼此的距离，让两个人的交谈变得愉快前放松而不是互相说教。

既然想要把话题聊下去，为什么不能充当对方忠实的听众呢。当周围所有的朋友都愿意找你，今天就说明你的倾听是非常有效果的。

反而这样的套路会更容易得到别人的真心，大家也会很愿意找你做朋友。

你只顾着自己说话，完全没有听到对方说的重点意思，话题聊着就容易跑偏，双方都觉得非常难受，还有互相迁就这样的场景着实令人尴尬。

这样就会给别人留下了低情商的表现，所以一定要学会耐心地倾听。

因为有时别人可能会从你父母那里来打探你，或亲人不小心说漏嘴了，有的时候父母知道的得越多也会越焦心，因此不必说的还是装在肚子里。

现实中很多乎友包括我都被别人套过话，很正常，有些老江湖就是“母猪戴胸套，一套又一套”，这是我自己的一些应对之策，分享给大家。

1、不想答，不能说，不知道怎么答，都是“我不知道”，“我不清楚这事儿”，“具体我也搞不清楚”，礼貌微笑等。不可含糊其辞，否则一多半你会被认准撒谎了，面上不好看。

2、树立隐私意识。譬如说:小生看你整天忙前忙后的，收入一定不少吧？答:一般般，勉强能吃饱吧。类似个人收入，家庭情况，工作核心信息，敏感关系，矛盾立场，住址等都属于高级别隐私，别人若提及，自己要立刻提高警惕性，保护自己的隐私。至于其他聊到叙利亚咱也不不管。

3、明确对方的人品，是讲究人，还是实在人，或是人精，自己说什么话，心里有个底就行。

4、知人不评人，就事只论事。

5、局势不明，不轻易表明态度和立场。

6、遇到盘根问底的，反问对方，调换立场，如若不然，闭口不言，走为上策。譬如说:你前天晚上到底跟秋香咋回事嘛？我还没问你呢，你最近天天半夜溜出去到底干啥去了？别扯我了，我正问你呢。不说了，我有点事，先走了。

7、追剧看电影时，多研究高手大佬之间的对话，从中学个一二三岂不美哉。

8、日常生活中多观察别人是如何在一些错综复杂的利益和远近关系中极致拉扯的，看多了你会回来点个赞的。

9、没城府的害怕遇到有心机的，有心机的也怕遇到没城府的，一者没城府的知道的重要信息不多，二者套路一个没城府的实在人也心中有愧。

10、凭良心说话，谁也不怕。

你在害怕。害怕不如实回答带来的后果。

治标，这是一种强迫症，解决办法是练习，一是练习几秒钟后再回答，二是练习回答以外的回复方式（1.你为什么问这个2.哈哈Xxxx我就告诉你3.故意说个明显错误的把场景改成开玩笑456你自己想）总之，要慢，要多想，要练习治本，就需要考虑人与人之间关系的本质是各种利害关系，你要淡忘关于是非对错的规则，

才能感知到这种本质。做人除了厚道，还应该精明，哪怕别人90分的精明，你至少要及格。病因，应该是从小受到道德指责的威胁，父母老师告诉你如果你不怎样做就是不道德的（然后他们可以任意伤害甚至抛弃你）

所以，凡事符合道德是你受到的教育的本质，也是你心中的恐惧所在。治本，身心越健康，人际关系和财务状况越宽松越容易。

11、慢慢的试着别把话说透，点到为止。

12、分析别人讲话或问问题的真实目的，以此来做出应对之策或回答之语。不必害怕被套路，被套路一次无关紧要，那是获取知识的成本和成长的必要，再要是遇到，咱得像水一样，让其竹篮打水一场空，「水」他。

自古真情留不住，唯有套路得人心。

我也说不好，爱我所爱，不和其他无用的人废话，我觉得很轻松，很简单，也很快乐！不止北上广，所有地方都不相信眼泪！

学会这20条忠告，从今往后，做一个有城府的人，你就不会受委屈！

和人交谈时，少说话。不说无关的话，切忌喋喋不休，语速过快，要保持节奏感。话不再多，张口就要切中要害，观察身边气场强大的人，往往惜字如金。

喜怒不形于色。不要随便暴露你的情绪，更不要逢人就诉说你的困难和遭遇，只能为别人茶余饭后添一些谈资。因为你的困难没有任何人帮助。

如果同事对你冷淡，那是正常的，如果同事对你特别好，那就要小心了。

行走坐卧皆淡定。讲话要气沉丹田，不要走路慌慌张张，要昂首挺胸，自信坦然。

世上没有永远的朋友，也没有永远的敌人，只有利益共同体。人与人交往的本质，其实就是利益交换。如果你不懂利益交换原则，今日独享繁荣，明日就将独吞苦果。

电脑上什么浏览器好用

谷歌浏览器、火狐浏览器

目前认为最好用的浏览器，简洁、无广告、流畅。使用自研的内核。

一个不错的浏览器，流畅、简洁。可以登录账号，同步相关数据。比如，收藏夹、浏览记录。使用自研的内核。

DOTA新人问题,辛苦一下,绝对高分!

<http://tieba.baidu.com/f?kz=229321147><http://bbs.uuu9.com/read.php?tid=2364110>这有新手入门攻略

英雄教程和装备数据可以去<http://dota.uuu9.com/><http://dota.replays.net/>还可以去优酷看海涛的第一视角

黄马是YY语音频道的全频道管理员

如果你能把下面这些都记得那你不是高玩也是一流的解说员了

DPS

DamagePerSecond,指秒伤害。

而在魔兽争霸3的DOTAALLSTARS地图的战术中，它的意思是攻击输出。就是高输出高攻单位

高攻单位在DOTA里多是敏捷型英雄，比如如巨魔战将(绿皮)、矮人狙击手(火枪)、黑暗游侠(小黑)、沉默术士(破法)、幻影刺客、复仇电魂(电魂)、骷髅射手(骨射)、影魔、魅惑魔女(小鹿)、黑耀毁灭者(黑鸟)敌法师灵魂守卫等等。其中小鹿、破法和黑鸟是智力型。

在这些DPS英雄中，绝大多数是要在游戏的中后期才得以发威的，不过小鹿和黑鸟是例外，它们的技能决定它们在前期就有很多的攻击优势。

其它的DPS英雄，需要靠等级和装备的起来才得以成长。它们大多数合成的装备有大炮，金箍棒，疯狂头盔，振奋宝石，蝴蝶剑以及最牛的圣剑+不朽之守护(圣盾系列)。

这些DPS英雄，在前期多半是很脆弱的，它们需要在其它魔法英雄的GANK中好好的保存自己。才能好好的打钱，出装备，让己方部队在后期得到攻击支持。

作为一个DPS英雄其实不应该完全的在前期单独行动，有时也需要配合己方英雄去进行GANK和反GANK。

Pushers-能够快速摧毁敌方炮台和兵营的英雄，这些英雄可以召唤额外的单位或者对一片敌方小兵造成伤害。

这些英雄通常装备梅肯斯姆和圣殿指环这样的装备来增强他们召唤生物的威力。

Pushers的例子：先知(自然之力)，死亡先知(食腐群蜂和恶灵驱使)和光之守卫(冲击波)。

gank

Gank, GangbangKill的缩写，一说为Gangbangflank的缩写，为DotA游戏中的一种常用战术，用来指在游戏中两个以上的英雄同时行动，对对方的英雄进行偷袭、包抄、围杀。这种战术在比赛中广为使用，特别在东南亚的DotA比赛中更是大放异彩。谁容易被Gank？往往容易被Gank的英雄是更加依靠装备的后期DPS，如巨魔战将(绿皮)、矮人狙击手(火枪)、黑暗游侠(小黑)、食尸鬼(小狗)、沉默术士(破法)、幻影刺客、复仇电魂(电魂)等他们往往在前期相对无力，很多还缺少逃命自保的技能，而且这些英雄后期有了装备后往往会十分强大，所以成为在前期被Gank的首要目标。谁来实施Gank？一些前期的强力法师，如水晶室女(冰女)、秀逗魔导师(火女)、巫妖、恶魔巫师、剧毒术士(刺蛇)，一些有限制型技能(如晕、减速)的英雄，如流浪剑客、骷髅王、复仇之魂(换位女VS)、冥界亚龙(毒龙)，能够隐身偷袭的英雄，如赏金猎人、隐形刺客、骷髅射手(小骷髅、骨弓)、地穴刺客(小强)，一些追杀能力超强的英雄，如暗夜魔王、狼人沙王。如何防范Gank？随时注意小地图，当你是容易被Gank的英雄且对方几个红点不在时，请注意防范，采用抱塔(龟缩在己方塔边)等战术确保安全插眼睛，在自己打钱的地方以及河道中、重要路口插眼睛。如果对面有屠夫，那么还要在屠夫容易拉钩子偷袭的地方插眼以防暗钩偷袭。如果对面能够隐身偷袭的英雄，还应该买具有真视能力的眼睛或带真视宝石和强力队友一路，让他保护你打钱。提高自己的战术意识

noob

在魔兽对战RPG地图DotA中noob为英语newbie的简称，意思为新手、初学者、菜鸟。但所要注意的是，noob在一些地方是带有较强负面感情色彩的词，比如在骂打得不好的队友时常会说这个词，和sb或者小白类似。这些词汇有时后会引起听者的不快。

补刀

补刀为魔兽对战RPGDotA术语，指的是抢最后一次攻击杀死小兵的技术，又叫做补兵，分为正补与反补(Deny)，正补是指抢最后一次攻击杀死敌方小兵而获取金钱

，反补是指通过抢最后一次攻击杀死己方小兵使对方无法获得金钱与经验。补兵的英文名为lasthit，补兵作为DotA的基本功，往往从某个方面反映了一个玩家的DotA水平。

兵线

在魔兽对战RPGDotA中，兵线是指双方小兵交战的位置，通过控线把兵线控制在己方范围从而干扰对方补兵打钱使自己更容易补兵、反补、打钱、Gank是很重要的战术

控线

控线，魔兽对战RPG地图DotA术语，是指通过反补把兵线控制在靠近己方的位置（如己方塔下），这样能够使自己在一个相对比较安全的位置补兵打钱，也能够迫使同路的对手不得不进入相对危险的位置补钱，从而给Gank创造机会，并更多的压制对手。一个控线的高手往往能够把兵线控制在己方塔下或者河道坡口处

外塔

外塔，魔兽RPG地图DotA术语，指双方基地外三条路上的塔，每方每路两个，共12个。只有把一路的2个外塔全部拆掉，才能够拆掉高地塔打开基地的入口。因此外塔是基地的一道屏障。而且外塔在兵线控制以及在防守时提供相当的支援火力。由于每拆掉对方的一个塔拆塔的那个英雄将获得400-500元金钱，其塔拆塔方英雄获得200元，并且能够使下一级塔变得可以被攻击，推进自己的战线，所以每次针对防御塔的攻防战相当激烈。

ganker

ganker，GangbangKiller的缩写。就是gank的衍生词。

一些前期的强力法师，如水晶室女(冰女)、秀逗魔导师(火女)、巫妖、恶魔巫师、剧毒术士(刺蛇)，一些有限制型技能(如晕、减速)的英雄，如流浪剑客、骷髅王、复仇之魂(换位女VS)、冥界亚龙(毒龙)，能够隐身偷袭的英雄，如赏金猎人、隐形刺客、骷髅射手(小骷髅、骨弓)、地穴刺客(小强)，一些追杀能力超强的英雄，如暗夜魔王、狼人。

路人

DotA、3C等多人组队对战类魔兽RPG术语，和黑店及团战相对，指一群互不认识

的人通过网络在一起对战。又叫pub

路人局的特点：

配合水平较低

由于参予游戏的人互相不认识且来自天南海北，没有一起训练过，所以配合的默契程度较低，有时候甚至热衷于单挑

拼装备、拼打钱速度

由于配合不好，大家都往往拼命打钱早出装备，往往是打钱快的一方用好装备推掉对手，所以在DotA路人局中，辉耀飞鞋流的刷钱战术往往被大量使用

随着路人局参予者素质的提高，现在路人局的配合较之以往也多了起来，Gank等战术也大量使用。

黑店

在魔兽团队对战类RPG，如3C、真三、DotA中，黑店指的是一群相互认识、交流方便（如都在同一间网吧里坐在一起）的人组成一队进行游戏的行为，由于他们能够方便的进行交流，因此能够打出较好的配合，而且会默契的选择一些很占优势的英雄组合（如双晕、双慢、五法速推等），如果对面都是互相不认识的路人的话，这是占有很大的优势的。当然并不是开黑店就一定能够取得胜利，如果玩家击败了对面的黑店组合，这种行为叫做拆店，如果两方都是黑店，这种比赛就叫做HvH，或叫对拆。与黑店作战虽然比较困难，对于新手几乎没有取胜的可能，但是与黑店作战确实能够提高自己的战术意识、配合水平和操作细节，因此有不少高手以拆黑店为乐。

黑店虽然占据着很大的优势，但是只要不作出养人等违规行为，并不被认为是不道德、不正规的游戏行为。但是有一种六人黑店，却是十分不道德的。

六人黑店是指除了本方的五个人以外，再派一个人到对方去当内应，及时报告对方Gank企图或者后期英雄打野的位置。同时有的内应还会装小白不停地送钱送经验，或者故意误操作来帮助黑店取胜，如内应选复仇之魂把潮汐猎人或水晶室女换进来放大技。这种六人黑店是严重破坏游戏平衡的。

ih

IH,InHouse的缩写，为魔兽对战RPG地图DotA术语，可译作“室内战”，是指两队的十名选手在同一个网吧、俱乐部内进行的对战，和团战(CW)比较类似。由于队友都坐在一起，所以交流方便，能够打出十分精妙的配合，而且参加ih的玩家的水平相对比路人战要高。整体说来，ih是一个比较注重配合，体现水平的游戏模式。随着大量DotA群如雨后春笋般地涌现，ih的词义也有了拓展，现在ih主要是指一个群里面的内战，与传统的ih所不同的是，这里的ih参与者是来自各处，也并没有聚集在同一个地方，而是通过网络一起对战，只是这10个人都来自同一个群里。

CW

ClanWar(团队战)的缩写，在魔兽对战RPG地图DotA中，是指两个战队间进行的比赛，由于参加战队的都是水平相对较高的人，所以团战在配合和技术上都高出路人一筹，而且团战中有着与路人战截然不同的策略。各电子竞技赛事中的DotA比赛都是团战，如CDL联赛等

三刀

指在魔兽对战RPG地图DotA中散夜对剑+夜叉的装备组合

法球

法球是DotA中的一种攻击附加效果，能够起到减速、附加伤害等效果。DotA的法球对于新手来说不是很好理解.所以恋恋简要地介绍下,力求让大家不再为它费神.之所以会有"法球"这个名称,因为这些"技能"或"物品"是用魔兽中的球类物品改出来的,所以有了这个名字.当某个英雄同时具有两个法球时,有的会叠加,有的会覆盖.准确地把握这点,对于出装备很有好处.

Combo

2个以上英雄一起配合放出一系列技能将对方赶尽杀绝的战术。

IAS

increaseattackspeed，指攻击速度加成。

Imba

imbalance，指不平衡，可以是过分弱小，也可以是过分强大。

ks

KillSteal , 抢kill

AOEHeroes

-AOE是"AreaOfEffect"的缩写,指有范围效果的技能。AOEheroes指的是那些可以造成范围伤害的英雄。

精确的说，AOE法术是一些特定英雄施放的，能造成高额伤害或者能在短时间内造成长时间范围眩晕的法术。

拥有AOE法术的英雄经常在高水平游戏和团战中出现，因为他们可以在短时间内迅速的重创对方的队伍甚至杀死对方的英雄。

Assassins-专精于快速杀死对方英雄的英雄。

这类英雄通常使用物理攻击。痛苦女王和地穴刺客是主要使用法术攻击的例子。这类英雄通常具有某种隐形的技能或者偷袭技能。大多数的assassins是敏捷型英雄。

Disablers-拥有能够限制其他角色技能的英雄，这些英雄能够让对方在试图进攻或者逃跑时处于不利的境地。

Disabling skills(限制技能)：包括所有通过以下方式使对方英雄受到影响的技能

强行使对方移动，例如：巨力重击(裂魂人)，狂战士的怒吼(斧王)，移形换位(复仇之魂)。

Nukers-拥有能够在短时间内施放主动技能而造成高额伤害能力的英雄。

几乎所有的nukers都是智力型英雄，因为很少有其他类型的英雄拥有足够的魔法值，来同时施放一系列能对目标造成显著伤害的技能。

Spammers-
能够重复施放进攻性魔法来杀死对方或者使对方不能正常的游戏的英雄。

这些英雄通常能使对方英雄回到他们的生命之泉治疗，因此造成时间的浪费和经验的损失。

Stunners-拥有能够眩晕其他角色能力的英雄。

某些英雄拥有能够造成眩晕的主动技能。

其他一些英雄拥有有机会在攻击时造成眩晕的被动技能。当这些英雄能够使敌方英雄持续眩晕时，我们称之为：无限晕。

这些拥有被动晕技的英雄通常会装备增加攻击速度的物品和碎骨锤来增加他们眩晕敌方英雄的机会。

Support-拥有能够直接治疗其他队友技能的英雄。拥有治疗和状态技能的英雄属于此类。"Pushers"也可以归入此类，虽然他们也可以不同队友配合而单独行动。

梅肯斯姆，甚至是圣殿指环通常被用来治疗和增加队友的护甲(梅肯斯姆在5.84版中的对应物品是玄冥盾牌)。

Support英雄的例子：全能骑士(洗礼，驱逐和守护天使)和树精卫士(活体护甲，森林之眼和大自然的掩护)。

Tankers-可以吸收巨额伤害的英雄，这些英雄通常兼具高额生命值和护甲值。

此类英雄通常用来吸引炮台火力和引诱对方英雄在他们身上浪费魔法或者吸引对方进入陷阱。

为了增强肉盾的能力，这些英雄通常装备能够增加护甲值，生命值和自身回血速度的物品(魔龙之心)或者是能够偷取/消费小兵生命值的物品(撒旦的邪力)。

例子：树精守卫(活体护甲和游戏中最高的基础力量)，半人马酋长(很高的基础力量和刚毅不屈)，斧王(狂战士的召唤)，屠夫(堆积腐肉)和变体精灵(变形)。

backdoor-这个术语被用来描述一个英雄绕过对方小兵而直接潜入对方基地对炮台和兵营造成伤害的行为。如果你一路杀小兵直到到达对方基地，则不是backdoor。Backdoor通常被大多数玩家所反感。根据官方的规则唯一一种违反规则的backdoor是直接传送到没有小兵的对方基地拆炮台和兵营的行为(比如先知)。其他绕过小兵攻击兵营和建筑的行为并不犯规，但是很容易引起其他玩家的反感。有一些战队和公共游戏玩家或许对backdoor是否合理有着不同的看法，所以他们可能因为你这么做了而禁止你同他们一起游戏，在这里特别提醒大家注意。

dropper-这是在游戏中失去连接并且被其他玩家T掉的玩家。一些玩家并没有很好

的把"droppers"同"leavers"区分开来，这可能导致不公平的禁令，因为掉线并不基于玩家的意愿。

leaver/ quitter-故意中途退出游戏的玩家。这是一个DotA世界中很令人头疼的问题，因为当一个玩家离开游戏时，会造成对面队伍的优势。

feeder-让自己重复被对方玩家杀死的玩家，有时候是因为没有经验但是也可能是蓄意的给对方提供金钱和经验，从而给这些对方玩家提供优势。

ff-"Forfeit"的缩写，主要在TDA的游戏和其他一些高水平游戏中使用，指一个队伍在自己的世界之树/冰封王座被摧毁前就放弃并退出游戏。

gg-Goodgame.一个玩家出于尊敬对手而使用的术语，意思是这场游戏非常棒。这个术语通常在游戏结束的时候使用(虽然并不仅仅是在DotA中)。有时这个术语也可以被用来嘲讽对方；因为gg通常在游戏结束时说，玩家在游戏之前说出gg可以暗示对方队伍或者自己的队友比赛结果已经被注定。

gj-
Goodjob.用来鼓励队友的一次成功杀敌，特别是多杀或者包含团队合作的杀敌。

n1-Niceone.类似于'gj'，但是通常同'gj'有一点区别。

imba-Imbalanced.。用来指一个英雄，物品或者队伍不正常的过于强大。

ks-KillSteal(抢杀)。用来指一个英雄"窃取"另外一个英雄认为是他自己的猎物；例如一个英雄攻击对方英雄直到濒死，同时"ks"的英雄对濒死的敌方英雄作出了最后的伤害，因此得到了一个杀人分数(适用于DotA的任何版本)。也可以扩展到抢塔。通常这类行动是不被鼓励的。一个KS的玩家被称为：KSer。

mh-"maphack"的简称。这个缩写通常用来指控通过不公平的第三方程序来使得整个地图全部显示的玩家。

noob,newb-表示以下列出的几种情况之一：

"newbie"的缩写，一个游戏的新玩家或者不熟练的玩家。相关术语：pro,godlike
。

某些时候用来指某个不听建议，不上进，或者对其他玩家粗鲁的玩家。

将另外一个玩家同某个新玩家对比来侮辱他。

afk-awayfromkeyboard，玩家不在电脑前。

3:这个词在国内平台就是"闪"的意思,多配合地图信标使用。

buff-在游戏里是特指对己方有益的魔法效果。

De-Buff：.....显然，这个指的就是负面魔法，比如减速和诅咒。

Combo-2个以上英雄一起配合放出一系列技能将对方赶尽杀绝的战术。

Creep-非玩家控制的小兵，roshan不算。

Creeping-杀小兵赚钱升级的意思。

CM-ClanMatch，战队之间的比赛。

CW-ClanWar，同上。

PUB-指路人局。

BLINK-闪烁闪耀。

H&R-Hit&Run的简称。是种操作，白话一点说就是打带跑。

MC-MicroControl，微操作。

MF-打野怪练级。

EP-Replay，录像。

OB-Observer，观察者，以观察者身份进入游戏。

LAG-网络延迟，也叫KA。通常导致ALT+Q（退出游戏）。

Solo-单干，Dota一方有5个队员，3条主干道，5除以3除不尽，所以总有人要单干的。因为Solo的升级快，所以单干通常意味着担杆，重担在肩。

stun-带有眩晕效果的技能的总称。

slow-带有缓慢效果技能的总称。

ult-ultimate，英雄需要6级才能习得的技能的总称，又称大绝。

HOD流：指出HOD招野而产生的速推和无限晕光环效应等打法..

A

Alchemist炼金术士

am/anti/DH/magina敌法师

Axe斧王

B

Bane痛苦之源

Bear德鲁伊

bear/ursa熊战士

beast/BM兽王

bh/gondar赏金猎人

bm/jugg剑圣

BM/beast兽王

bone/clinkz骷髅射手（小骷髅）

bristle/pig刚背兽（菊花猪）

brood/BA/spider育母蜘蛛

BS血魔

C

cent/warchief半人马酋长

chaos/ck混沌骑士

chen圣骑士

ck/chaos混沌骑士

clinkz/bone骷髅射手（小骷髅）

cm水晶室女

D

destroyer/OD黑曜毁灭者（黑鸟）

DH/am/anti/magina敌法师

dk龙骑士

DK地狱领主

doctor/wd巫医（51）

doom/lucy/Lucifer末日使者

DP死亡先知

DR/drow黑暗游侠（黑弓）

dragon/THD双头龙

dryad/enchant魅惑魔女

DS/Kardel/sniper矮人狙击手

E

enchant/dryad魅惑魔女

enigma谜团

F

furion先知

FV/void虚空假面（J8脸）

G

geo/Meeop地卜师（狗头）

gondar/bh赏金猎人

J

jugg/bm剑圣

K

Kardel/DS/sniper矮人狙击手

kotl光之守卫（光法）

L

lancer/PL幻影长矛手（猴子）

layer/Lina秀逗魔导师（火女）

Levi/TH/Tide潮汐猎人

Lich巫妖

Lina/layer秀逗魔导师（火女）

Lion恶魔巫师

lucy/doom/Lucifer末日使者

Lucifer/doom/lucy末日使者

luna/moon月之骑士

lycan/wolf狼人

M

magina/am/anti/DH敌法师

magnus半人猛犸

medusa蛇发女妖（大那加）

Meepo/geo地卜师（狗头）

MK/Zues众神之王（矮子）

moon/luna月之骑士

morph变体精灵

N

NA地穴刺客

NAGA/Siren娜迦海妖（小那加）

Naix食尸鬼

Necro死灵法师

Nevermore影魔

NS暗夜魔王

O

OD/destroyer黑曜毁灭者（黑鸟）

omni/omniknight全能骑士

omniknight/omni全能骑士

orge食人鬼魔法师（蓝胖子）

P

PA幻影刺客（幻刺）

panda/PB熊猫酒仙

PB/panda熊猫酒仙

pig/bristle刚背兽（菊花猪）

PL/lancer幻影长矛手（猴子）

potm月之女祭师

priest暗影牧师

Pudge屠夫（胖子）

Pugna遗忘法师

Q

qop痛苦女王

R

Raigor/shaker撼地神牛

Razor复仇电魂（电棍）

rhasta/ss暗影萨满（小歪，青蛙）

S

SA隐形刺客（隐刺）

SB裂魂人（白牛）

shaker/Raigor撼地神牛

silencer沉默术士

Siren/NAGA娜迦海妖（小那加）

SK沙王

sk/skking骷髅王（大骷髅）

Slardar鱼人守卫

sniper/DS/Kardel矮人狙击手

Spectre幽鬼（UG）

spider/BA/brood育母蜘蛛

ss/rhasta暗影萨满（小歪，青蛙）

ss/wl术士

Sven流浪剑客

T

TB灵魂守卫

techies哥布林工程师（本拉登）

TH/Levi/Tide潮汐猎人

THD/dragon双头龙

Tide/Levi/TH潮汐猎人

Tinker修补匠

tiny山岭巨人（小小）

TP/treant树精卫士

treant/TP树精卫士

Troll巨魔战将（绿皮）

TS受折磨的灵魂（光鹿）

U

ursa/bear熊战士

V

veno剧毒术士

viper冥界亚龙（毒龙）

Visage死灵飞龙（40龙）

void/FV虚空假面（J8脸）

VS复仇之魂

W

warchief/cent半人马酋长

wd/doctor巫医（51）

weaver地穴编织者（蚂蚁）

wl/ss术士

wolf/lycan狼人

Z

Zues/MK众神之王

注：BM一般指剑圣；或者兽王

DK一般指地狱领主

三刀：散夜对剑+夜叉。

碎骨锤：晕锤。

散夜对剑:双刀SY。

米达斯之手：点金手。

远行鞋：NIKE飞鞋。

散失之刃：净化刀消魔刀。

梅肯思姆：MEKMK。

支配头盔：HOD。

黯灭刀：减防刀前期小圣剑。

狂战斧：金斧子溅射斧。

黑黄杖：魔免杖BKB。

洛萨之锋：风刀隐刀。

达贡之神力：大根红仗。

死灵书：40书小人书。

金箍棒：MKB。

斯喀蒂之眼：冰眼Skadi。

Aghanim的神杖:A杖蓝杖。

Guinsoo的邪恶镰刀：羊刀。

Eul的神圣权杖：风杖。

回复指环：Ring。

逃脱匕首：跳刀。

回城卷轴：TP。

铁树枝干：Branch。

加200悬赏分 请各位大虾推荐一部手机

5700符合你所有的要求,5700好

优点：

1.5700是symbian9.2系统s60第三版平台的智能机，是nokia最新的系统，操作起来更人性化。作为智能机，5700有着很强的扩展性和可玩性。

2.5700的cpu是ARM11主频达到了369mhz,与以往nokia的智能机相比，反应速度很快。同时5700的内存有64M,运行中的可用内存为18M，使软件运行起来更流畅。

3.5700内置独立的音频解码芯片，双扬声器，音质出色，环绕立体声效果突出。

4.5700的屏幕是2.2英寸1600万色240*320分辨率的真彩屏，色彩艳丽，画面清晰。

5.5700有200万象素的摄像头、LED闪光灯，满足一般需求，绰绰有余。6.5700支持蓝牙v2.0、红外和数据线，数据传输相当方便。

7.同时5700支持A2DP蓝牙立体声,使欣赏音乐更为方便。

8.5700的数据接口是miniusb接口，与nokia以往的pop-port相比，更加可靠、便捷。

9.5700的耳机接口是2.5mm的，标配的耳机线控可以转接3.5mm的耳机。

诺基亚5700

开放分类：手机、诺基亚、移动电话、通讯工具、5700

目录

- 简介
- 详尽规格
- 5700的四种模式
- 5700变形金刚版

简介

[编辑本段]

交谈、起舞、沉醉、指挥若定—这就是诺基亚5700XpressMusic，只需轻轻旋转，一切尽在掌握。快速进入您喜爱的音乐。使用专用音乐键播放您喜爱的乐曲，并随之翩然起舞。跟上节拍，舞会即刻开始！通过内置扬声器播放音乐，使用五频段均衡器和酷炫的音频设置让音乐更富表现力。更多音乐功能，静待您来发掘。一边播放乐曲，一边欣赏相册艺术图案和可视化效果。调动所有人的音乐激情！尽情畅听。将耳机插入标准的3.5毫米插孔，享受高保真、高清晰音质。更令人称赏的是可以无线收听：连接兼容的蓝牙无线耳机，即刻让自己沉醉在立体声音乐中。精彩远不只如此。轻轻旋转，拍下精彩瞬间。两百万像素的照相/摄像机支持四倍数码变焦和闪光灯，使用专用键可即刻启动，无论变焦还是拍摄都轻而易举。或使用视频录制实况，捕捉更多细节。创作移动艺术佳品，添加音轨并用横向模式在电视般清晰品质的手机屏幕上演示。您的音乐视频定会让所有人拍手叫绝。什么让你如此怦然心动？当然只有诺基亚5700XpressMusic！

主要功能

只需轻轻旋转和几个专用键，即可快速欣赏音乐

通过内置立体声扬声器分享音乐

戴上耳机，享受专用音频芯片带来的高保真清晰音质

使用两百万像素并带有四倍数码变焦和闪光灯的照相/摄像机拍摄相片或视频

在1600万色、2.2英寸亮丽的QVGA屏幕上观看静态和动态图像

2GBmicroSD存储卡*最多可储存1,500首您喜爱的歌曲

将耳机插入非标准2.5毫米插孔，即刻欣赏品质一流的音乐

播放各种格式音乐，包括eAAC+格式，体验一流音质和更好的音乐压缩效果

通过诺基亚音乐管理器，轻松地将数字音乐文件从您的PC传送到手机，并整理为播放列表

使用专用键接入视频，然后旋转手机将其当作平台轻松观赏

无线收听。插入兼容蓝牙无线耳机尽情欣赏

享受顺畅传送。使用诺基亚视频管理器将高品质视频从您的PC传送到手机，反之亦可

*标准销售包装中不包括2GBmicroSD存储卡

详尽规格

[编辑本段]

主要功能

- 只需轻轻旋转和几个专用键，即可快速欣赏音乐
- 通过内置立体声扬声器分享音乐
- 戴上耳机，享受专用音频芯片带来的高保真清晰音质
- 使用两百万像素并带有四倍数码变焦和闪光灯的照相/摄像机拍摄相片或视频

- 在1600万色、2.2英寸亮丽的QVGA屏幕上观看静态和动态图像
- 2GBmicroSD存储卡*最多可储存1,500首您喜爱的歌曲
- 将耳机插入2.5毫米插孔，即刻欣赏品质一流的音乐
- 播放各种格式音乐，包括eAAC+格式，体验一流音质和更好的音乐压缩效果
- 通过诺基亚音乐管理器，轻松地将数字音乐文件从您的PC传送到手机，并整理为播放列表
- 使用专用键接入视频，然后旋转手机将其当作平台轻松观赏
- 无线收听。插入兼容蓝牙无线耳机尽情欣赏
- 享受顺畅传送。使用诺基亚视频管理器将高品质视频从您的PC传送到手机，反之亦可

*标准销售包装中不包括2GBmicroSD存储卡

工作频率

- GSM/EDGE四频850/900/1800/1900兆赫
- 自动切换频段

尺寸

- 体积：84立方厘米
- 重量：115克（含电池）
- 长：108.2毫米
- 宽：50.5毫米
- 高（最大值）：17.3毫米

屏幕

- 1600万色QVGA240x320像素2.2英寸屏幕
- 大小：33.48毫米x44.64毫米用户界面第3.1版60系列用户界面
- 通讯模式：左选择键和右选择键、通话键/结束键、ITU数字键、Symbian应用程序启动器、清除键
- 旋转进入照相/摄像模式：拍摄键、缩放键
- 旋转进入音乐模式：播放/暂停、停止和快退/快进
- 旋转进入视频观看模式：播放/暂停、停止和快退/快进
- 侧面：音量键
- 当前待机模式

音乐功能

- 具有三个音乐键（位于旋柄上）的专用音乐播放器模式
- 享受专用音频芯片带来的高保真清晰音质
- 通过内置立体声扬声器分享音乐
- 超长音乐播放时间，上限约为10小时
- USB2.0全速，可快速传送音乐
- 可将头戴式耳机插入耳机连接线的2.5毫米插孔中
- 使用蓝牙立体声耳机无线收听并控制您的音乐
- 增强的音乐功能：五频段图形化均衡器、立体声强化、响亮、平衡
- 支持的文件格式：MP3、AAC、AAC+、eAAC+、WMA
- 存储空间最大可扩展至2GB，最多可储存并携带1500首CD品质的歌曲*

- 使用诺基亚音乐管理器、WindowsMediaPlayer传送音乐
- 通过网络服务或网上商店（受WindowsDRM支持）购买歌曲，并通过高品质的头戴式耳机欣赏高保真立体声音乐。
- 提供连接功能，可将音乐播放器连接到家用或车载音响，从而实现不间断的音乐畅听
- 欣赏音乐，创建播放列表及管理音乐。也可以通过蓝牙、彩信或电子邮件与朋友共享播放列表
- 内置调频收音机
- 支持音频可视化与相册图案艺术

*总存储容量会受到歌曲数目的限制。存储容量为估计值，并按每首歌曲长3分45秒且采用48kbpseAAC+编码方式计算。实际存储容量取决于标准销售包装配置。

图像功能

- 内置两百万像素照相/摄像机，最高支持四倍数码变焦
- 内置闪光灯
- 轻轻旋转，拍摄静止相片或视频片段
- 横向模式摄像机和视频播放器
- 全景模式可供拍摄最多5张宽幅全景图像
- 视频片段和静止图像编辑器
- 录制和播放视频片段
- 影音编辑，可自动生成视频片段

多媒体功能

- 使用RealOnePlayer在网上观看视频片段或流式播放音乐视频

- 播放以下格式的视频：支持Mpeg4-SP和Mpeg4-AVC的MP4播放器，最高可以每秒15帧的速度播放QVGA

- 内置调频收音机

- 视频流媒体与共享

- 增强的视频编辑器：使用不同效果和选项的主用户设置编辑视频，并用自己的视频内容创建全新影像

存储功能

- 35MB的用户存储空间

- 热插拔microSD存储卡插槽

- 可使用microSD存储卡扩展至4GB

信息功能

- 彩信：支持彩信标准，可创建、接收、编辑和发送带有AMR声音短片的视频和图片，最大可为300KB*

- 电子邮件：IMAP4、POP3、SMTP。支持附件：（.jpg、.3gp、.mp3）。

- 文字信息：支持连锁信息、图片信息和短信息收信人列表

- 声音信息：录制自己的语音信息并发送至兼容设备

- 短信息阅读器、高品质语音合成技术、非特定语者人名拨号

- 即时信息和支持显示状态信息的增强型动态通讯录

*请注意，因网络限制因素，实际为100KB。

游戏

arbleCannon和Citybloxx

Java™应用程序

- Java™MIDP2.0
- 预装Symbian应用程序
- 可下载Symbian和Java应用程序

铃声

- 64和弦/语音合成音 (MIDI) 铃声
- 支持的文件格式：RNG、WVE、AMR、WB-AMR、AU、MIDI、AAC、MP3、WMA和RMF文件
- 3D立体声铃声
- 视频铃声

连接功能

- 第2.0版蓝牙规范
- 红外 (IR)
- 使用SyncML进行远程“空中传送” (OTA) 同步
- 诺基亚音频/视频2.5毫米插孔接口
- 使用PC套件与PC进行同步以管理和储存音乐

网络浏览

- 基于TCP/IP协议栈的xHTML
- 完整的网络浏览器 (OSS)

一机在手，就可使用移动搜索查找并连接当地服务、网站、图像以及移动网络内容

。

数据传送

- GSM/EDGE*：等级ClassA、多时隙等级Class11（4Rx+3Tx=5），双传送模式（DTM），同时支持语音和分组数据连接
- GPRS/EGPRS：等级ClassB，多时隙等级Class32（5Rx+3Tx，最大总和6）
- HSCSD（High-SpeedCircuit-SwitchedData，高速电路交换数据）**/CSD（Circuit-SwitchedData，电路交换数据），适合于数据调制解调器

*请注意，这些服务需网络支持。

**实际取得的速率可能因网络而异。

通话管理

- 单键拨号
- 通讯记录：储存已拨电话、已接来电和未接来电列表
- 自动重拨
- 呼叫等待、通话保留、呼叫转接、通话计时
- 任意键接听

按键通话*

- 在蜂窝网络中实现按键通话

*请注意，此服务取决于运营商

数字服务

- 空中传送（OTA）下载：MP3铃声、MIDI铃声、视频铃声、原音铃声、主题模式、壁纸和屏幕保护图案
- 独一无二的包含动画壁纸的用户界面主题模式。

- 第2.0版完全OMA数字版权管理以提供内容保护-
包括转发限制（用于保护内容）、合并传送、单独传送和超流通

- 3GPP流媒体服务

语音功能

- 声控命令

- 语音备忘

- 内置免提扬声器

- SIND（SpeakerIndependentNameDialing，非特定语者人名拨号）

个人信息管理

- 先进的60系列个人信息管理功能

- 增强的全新日历视图

- 闹钟

- 计算器

- 备忘

其他功能

- 内置天线

- 可更换音频模式、用户定义主题模式

- 离线模式：所有与传输相关的功能都会关闭

- 内置振动

- 第2.0版Flashlite播放器

- 自动键盘锁
- 教程应用程序

标准销售包装内容

- 诺基亚5700XpressMusic手机
- 诺基亚电池BP-5M
- 小型旅行充电器AC-4
- 诺基亚音乐耳机HS-44/AD-44
- MicroSD存储卡（存储容量可能因地区而异）
- 诺基亚USB数据线DKE-2
- 包含诺基亚PC套件和附加应用程序的CDROM光盘
- 《用户手册》

电源管理

*手机的工作时间可能因网络和使用环境而异

产品的供货情况及其功能可能因您所在的区域和服务供应商而异，因此请向您的服务供应商及诺基亚指定经销商咨询更多信息。产品规格可能改变，恕不预先通知

备注:技术规格的变化恕不另行通知。

配件供应可能因市场而有所不同，请与本地代理商联系。

产品销售包装中的手机颜色可能与宣传册封面所示图片有所不同。

如出现非中文键盘的图片仅用于宣传，在中国市场销售的手机全部带有中文键盘。

5700的四种模式

[编辑本段]

普通模式

音乐模式

相机模式

视频观看模式

5700变形金刚版

[编辑本段]

红色

蓝色

如果您认为本词条还有待完善，需要补充新内容或修改错误内容，请编辑词条

参考资料：

1.诺基亚主页：<http://www.nokia.com.cn/>

2.诺基亚5700官方主页：http://www.nokia.com.cn/link?cid=EDITORIAL_585824

3.诺基亚5700图片：<http://tech.sina.com.cn/mobile/productalbum/1518.html>

4.S60主页：<http://cn.s60.com/>

5.诺基亚“音「悦」汇”：www.music.nokia.com.cn

6.诺基亚5700官方详细资料：<http://www.nokia.com.cn/A4581023>

7.百度5700吧：<http://tieba.baidu.com/f?kw=5700>

8.诺基亚5700评测（新浪）：<http://tech.sina.com.cn/mobile/n/2007-05-28/0>

005321276.shtml

9.诺基亚5700评测 (腾讯) : <http://digi.tech.qq.com/a/20070429/000022.htm>

10.诺基亚5700变形金刚版图赏 : <http://digi.tech.qq.com/a/20070912/000218.htm>

贡献者 (共13名) :

水水啦、の...小翔、°TEL、lu_bin、samyang5273、376696436、mvp_e、海量不多喝、I忍者猫I、bmbaomin、116551990、wrrdd、jahggeinz、个人再三体会

关于本词条的评论 (共5条) : [查看评论>>](#)

[返回页首](#)

©2008Baidu

哪种品牌笔记本电脑比较好用

每个品牌都有自己的优势，我只能客观的说一下相关的信息希望能帮到你：

一、笔记本的品牌：大致上可以分为以下几类：

1) 国际品牌。主要是美国和日本的品牌，包括IBM (联想收购)、东芝、DELL、康柏 (已被惠普收购)、惠普等。其品牌产品品质较为优秀，市场份额相当高，当然价格也最贵。

2) 台湾品牌。主要包括宏基、华硕、明基，联宝等。这类笔记本技术成熟，价格相对便宜，购买的人也非常多，给众多国际品牌代工。

3) 国内品牌。主要有联想、方正、神州等。由于价格便宜、维修方便，越来越受到用户喜爱。

二、主要部件讨论：

1、主板：坚强的基石笔记本电脑的集成度非常高。一些主要功能都是集中在主板

上的，主板的性能好坏直接决定了整机的性能。英特尔的芯片组性能与质量是最好的，价格也是最贵的；除此之外，最常见的就是SIS和ALI的芯片组了，低价位的机器一般都采用这两种芯片，稳定程度是很不错的，但是在性能上与英特尔相比就有相当的差距。

2、CPU：健康的的心脏如果从严格设计的角度来讲，用在笔记本电脑上的CPU必须是“笔记本电脑专用处理器”，俗称“MobileCPU”。如果笔记本电脑采用台式机CPU，会增加散热系统的负担和机器重量。因此在这里我不推荐购买采用台式机处理器的笔记本。

3、液晶屏幕：美丽的眼睛LCD的大小在选择显示器时，其大小通常是顾客考虑的首要因素。其实，与显示器大小相比，其像素大小更为重要。大小相同的显示器其像素则有所不同。

4.电源适配器与电池使用时间笔记本电脑通过电源适配器ACAdapter(变交流电为直流电)和电池供电。各种电源适配器都有各自的输入/输出电压和额定功率，因此，在使用的过程中注意最好不要将不同机型笔记本电脑所配电源适配器混用，以免烧坏机器。另外，在选购时应该注意在长时间工作以后，电源适配器的温度如何，如果太高就不正常。这一点倒是可以事先向经销商问清楚。目前笔记本所用电池主要有Lion和NiMH两种电池。Lion(锂)电池是目前的主流，一般为智能型电池，具有记忆功能，并且重量较轻，使用时间较长，价格也较为昂贵；而NiMH电池重量较重，并且经常需要进行电池放电，价格相对低廉。电池的使用时间一般约为2~3小时，需要连续长时间使用，则可以选用能使用较长时间的电池和具有省电设置(Suspend)的机器，或准备第二块备份电池。

5.硬盘容量：硬盘的容量越来越大。除容量外，还要考虑硬盘厚度、转速、噪音、平均寻道时间、是否省电等方面的参数。

笔记本重量：可移动性是笔记本电脑与台式机的最大区别。因而，无论样式如何出众，体积过大或过重，都是违背笔记本的这一制造初衷的。笔记本“轻”“重”的判断因人而异，一般1.8kg以下的可算是轻型的，女性适合用1.3kg左右的机型，男性则以不超过3kg的机型为佳。选择轻巧的笔记本是明智之举。

键盘：尽量不要使用太小的键盘。一般台式机键盘的键边长19mm,而笔记本只有显示器13.3以上的，键长才能达到19mm。而目前普遍使用的轻薄笔记本，键长则为14.5~15.5mm。电池的种类及使用时间大多数笔记本使用锂电池，其使用时间根据电池大小和容量会有所不同，但一般都能达到一个半小时以上。虽然电池使用时间是越长越好，但这必然会加重笔记本的重量。可以说，笔记本的重量就是由LCD、电池和硬盘重量所决定的。

6.扩充性能笔记本可供扩充的东西不多，也就内存和硬盘在未来日新月异的情况下，应充分考虑产品的扩充性能(如内存的扩充、串并口、PCMCIA插槽、扩展坞接口、USB等)和可升级性(如CPU的升级等)。

7.其他设计与设备机器的外观、颜色、体积、重量等都是需要考虑的因素。触摸板或点取设备及鼠标使用是否方便，键盘键距是否合理，功能键使用是否正常和手感如何，这些都需要考虑。

8.说外壳的选材，用的最多的是强化塑料然后喷漆上色。不过差一点的强化塑料早期是不会有什问题。但用的时间长了，就会有不同程度的磨损与变形，用手一按外壳，就好象是鼓皮一样可以陷下去再弹上来，请问你看到这种情况心里作何感想？好一些的强化塑料不会有这种情况，但是时间长了，也会有一定程度的磨损，外壳用手一按虽然不会陷下去，却会发出“咯吱咯吱”的响声，证明塑料老化了。消费者在购买新机的时候，是较难看出来哪种强化塑料好哪种强化塑料差的，唯一的方法就是用手摸然后凭感觉来判断了，因此，最好不要购买使用强化塑料外壳的机器。比强化塑料好一点的就是合金级别了，这里面学问也不少，用的最多的是银白色的镁铝合金。其实镁铝合金并不是很坚固耐磨，采用这种材质的最大原因是散热效果很强同时成本较低，用来造轻薄机型是很合适的。镁铝合金材料最大的缺点是长久磨下去原有的银白色会磨掉，露出其暗灰色的本来面目。再者就是如果不小心划伤的话，那道刻痕会非常的显眼。

三、值得注意的地方良好的售后服务是非常必要和重要的；无论从实用角度还是从经济角度而言，都应以合适为标准；在挑选机型时，应该注意个人的偏好，如产品的尺寸、重量、键盘布局及触摸板设计、显示屏大小、外观设计等，要尽量符合个人喜好，也要符合人体工程学，并且要操作方便。以上是购买机器时应具有的一些背景常识。用户可以在购机前从各种媒体(包括报纸、电视、网络等)和各销售商或厂家处获取相应的资料与价格。

四、买机器过程。

走在电脑市场里，看着这么多的代理商的店铺，是不是又晕了？究竟如何才能挑选一部质量过硬的笔记本电脑，而且要怎么样才能不会被JS骗，被JS宰呢？下面笔者就对这个问题进行一些介绍。

另外，在走出家门之前还要准备一些常用的测试软件和配件，以便在验机的时候使用。那么要准备哪些呢？别急，我将会在以下的相关段落中对它们加以介绍。

代理的选择

挑选一个好的代理商尤为重要，因为代理商的好坏直接关系到它的信誉，货源以及价格等问题。好的代理商可以做到信誉高，货源足以及价格相对便宜，并且这样的代理商还会配备一些技术人员来解答顾客在技术方面的问题，这样在很大程度上就降低了被骗与被宰的可能。在去购买之前可以到所选品牌的官方网站查询代理商的相关信息，也可以咨询厂家的服务热线或者周围的朋友。总之要做到心知肚明，避免进错门。厂家对代理商也分为几个不同的级别，总之代理商的级别越高所代表的经营规模也就越大，并且最高级代理商的货源直接来自厂家，比如TOSHIBA的金牌代理，IBM的五星级代理等等，而级别低的代理商往往是从相对高一层的代理商那里进货。这样在价格方面，代理级别越高价格优惠的幅度也就会越大。

机器的挑选

找好了代理商，那么就可以放心的走进去了。感觉怎么样，是不是明显比一般的小店要亮堂许多。你可以先和销售人员简单的攀谈一下，了解一些诸如货源、销量、返修率等信息，从一个代理商的角度来对你所选机器有一个更新的把握。当然这一步也可以完全省掉。

好了，Letsgoon.....，下面的环节尤为重要了，这直接关系到你是否能买到一部真正称心如意的笔记本电脑

1、包装

当你提出购机要求后，销售人员就会为你提货了。我们的验机工作也就从此开始了.....新机的包装箱一般都是没有打封过的，外表平整洁净，销售人员会当着你的面现场打封。假如拿出来一个已经打了封的机器，你可就要多加小心了，并且完全有权利请他调换一个。

打开包装箱以后，你还需要仔细的查看一下机器以及配件的塑料外套是否崭新且完整，是否有撕开过的痕迹。

如果一切完好，这个时候你可以先窃喜一下，但千万不要放松，因为现在的封装技术实在是太发达了，重新封包装可谓是轻而易举。

2、配件

这是我们打开包装以后第二步要进行检查的环节，看看随机的软件光盘以及说明书是否齐全、有无残损。是否有装箱清单，如果没有的话可以看一看机器使用说明书的后面是否标明了随机的标准配备组件，这样可以避免一些小的配件被代理商克扣。不过有时候厂家或代理商临时对某个型号进行促销活动，会赠送一些U盘、串并

口转接线等小配件，但是并没有标注在组件清单上。这时候就需要你在购机之前对该型号的销售广告以及其他代理商的宣传广告有多多加以了解了。

3、机器外观

将机器从塑料套中取出来，小心哟，可别磕着碰着，否则代理商要找你麻烦了。先别忙着通电，仔细的看一下再说。这个看可不是随便看看，这里面包括着下面几个方面：

A、将机器底部铭牌，包装箱，保修单上的机器序列号仔细核对，看看是否一致（开机之后还可以再次与Bios中显示的机器序列号进行核对，这个序列号只针对机器编号。电池，软驱等配件的序列号会有所不同）

B、机身和LCD显示屏上是否有划痕（有时候由于包装人员的不小心，可能就会使机器在出厂之前就有了伤痕）

C、机器是否崭新，机器的接缝处以及LCD屏幕表面是否有灰尘

D、CPU风扇上是否有灰尘(B，C两点主要判断机器是否为展机，长时间在外放置的展机是不可能一尘不染的)

笔记本验机的方方面面(新手必看)

E、键盘的键帽是否有油亮的痕迹（人手指难免不会分泌油脂，长时间使用键盘自然会留下痕迹）

F、电池与机器插槽的接触部分以及电池的金属片上是否有划痕迹（这样可以判断电池是否是被人是用过的二手）

4、通电检测

OK，上面的工作做完了就可以通电了，看到LCD一亮是不是有点心动呢，可别乐晕了啊，接下来还有活要干那！新机器初次开机需要经过一个OEM操作系统的用户注册环节才能正式进入系统，如果你碰上一下一下子就进入系统的机器，那么它肯定是被使用过的了。

A、LCD显示屏

LCD显示屏的光源是来自于背灯管，所以首先要查看一下显示屏的亮度是否均匀，

有没有不同部分明显存在亮度差的现象。不过在显示屏的边角会出现稍暗的现象，这是正常的，不必担心。至此我们第一个需要准备的软件就可以登场了——Nokia MonitorTest。这是Nokia发布的显示器的测试程序，这下你不会认为人家Nokia除了会造通讯设备就不会干别的了吧！这个小程序不需要安装就可以运行了，而且使用简单，主要通过颜色的变换显示来检测显示器的显示对比度、文字锐利度、色温、摩尔偏差等各项指标，这么个小家伙甚至还有音箱的左右声道测试功能。

其实我们用这个软件主要是来检测LCD显示屏的一个特有产物??坏点（暗点，亮点，颜色不变的点），这是由于液晶颗粒失效造成的，它是一个很明亮的点，永远不会消失；而且有的坏点只会在不同的颜色下才能看出来。另外也可以通过将Windows桌面背景更改成不同的纯色来查看。一般厂家对LCD坏点数量规定在6 - 8个以下就属正常范围，所以你一定要看仔细，如果坏点数量属正常范围之内，在代理商处还可以跟销售人员协商更换，但如果拿回家了就没换的可能了。不过无论怎样，都要靠你的火眼晶晶了！

B、键盘和鼠标

首先看一看键帽上的标记是否脱色；然后打开写字板，亲手试一试每一个键是否有停顿不灵的问题，按键敲击的力量感是否合适，是否有发涩的感觉；最后可以自己打上一小段，感受一下键盘的整体手感，包括舒适度，键程长短等等。

笔记本电脑的鼠标的检查没有太多的技巧，主要是亲自动手感受一下接触感，定位以及灵敏度。并且按动一下鼠标按键看看有没有接触不好或者失灵的现象。

C、电池

新机的电池是不可能满电量的，厂商一般会预留一定的电量以供验机的时候使用。像IBM，SONY的笔记本电脑可以通过他们特有的电源管理程序查看到电池的充电次数。假若电池是满电或者充电次数在3次以上，你也要当心了。（电池充电次数的查看目前仅限于上述两个品牌）

D、中央处理器

虽然笔记本的CPU一般是直接焊接在主板上的，被偷梁换柱的可能性几乎没有。不过为了做到放心，还是可以通过INTEL官方的测试程序IntelProcessorFrequencyIDUtility来检测，它可以对CPU的实际频率，总线频率等信息做一个全面的检测。在这里我们还需要注意一个问题，那就是CPU是否为移动型，它要比台式CPU的功耗和发热量小，而且在价格上要高很多。有的代理商会将搭载台式机CPU的笔记本电脑说成移动型CPU卖给你。这点你可以通过分别使用电池和电源时CPU的频率是

否会发生变化来判断。不过有一个特例，那就是移动赛扬处理器的频率是不会发生变化的，但是可以通过测试结果显示的CPU封装是否为uFCPGA来判断。

E、硬盘和内存

对于硬盘可以运行一些大的程序来听听是否有很大的噪音，并且利用DOS中的Scandisk程序对硬盘表面作一个检测来判断是否有坏道，以及如果在检测中出现硬盘转速突然改变，有异响则说明硬盘存在一定的问题。

对于内存的检测可以通过一个名叫Docmemory的程序来完成，运行之后会提示制作一张启动磁盘（当然这步你要在家里完成了，然后就带着那张磁盘就可以了），用它启动机器后会自动进入测试界面，选择快速测试或者全面测试对内存的各项指标进行检测，如果所有的测试项目都Pass就说明一切OK了。（内存越大，测试时间相应就会越长，因此不是每个代理商都会同意你进行这么长时间的测试的。）

3笔记本验机的方方面面(新手必看)

F、光驱

首先还是要看一看光驱托盘以及光头上是否一尘不染，是否崭新。然后用几张不同的CD，数据光盘来试一试它的读盘性能，看看是否有挑盘的现象，以及读取是否正常。还可以通过一个叫NeroCD/DVDspeed的软件来测试一下光驱的转速，寻道时间等信息。

G、多媒体

这方面我们主要是对喇叭的检查，听听它没有杂音，异响。不过既然叫喇叭，音质就不要太苛求了。如果有兴趣的话可以使用一个名叫High/LowTest来对它进行一个简单的测试，这是个小巧的音箱效果测试软件。主要测试音箱的高低音效果，它提供了对20kHz~13kHz的高频信号和20Hz~200Hz的低频信号的测试，每段信号为4秒。

在使用“高频测试程序”时要注意的是，有部分人对这个频段的信号是不敏感的，所以不必过于强求；在测试太低的频率信号的时候，如果使用的是小型喇叭的话，可能会出现“只见低音动，不闻低音来”的现象。较好的喇叭在80或者120Hz时能让你听得到，当然如果在20~60Hz都能让你听得到那就更好啦。

H、端口

如果有条件的话，可以尽量的带一些小配件来测试一下那些常用的端口，或者从代理商这里就地取材，比如U盘，红外线手机等等了。但是千万不要为了测试端口把全部家当都背来呦。这个工作也完全可以回家再做，只要出现问题，代理商一般都是会给更换机器的。

I、其他

在这里推荐一个名为AIDA的程序，它可以查看到机器那各种硬件的详细信息，比如显卡，声卡，modem等的品牌型号等等，这部分出问题的可能性非常小。所以和产品宣传中提供的数据进行一个简单的对比就可以了。

J、最后工作

由于在挑机的时候销售人员是不会让你在机器里安装一些程序的，所以诸如3D多媒体性能，整机性能的测试就无法完成了，因为这些测试程序都是需要安装才可以使用的。不过笔者认为这几种测试对于新机购买时的测试是没有任何意义的，毕竟销售人员是不会在乎你测试出来的性能指标的，因为那和质量毫无关系。所以这些工作就自己回家慢慢做吧，无论测试分数高或低，自己看看就足矣了。测试程序包括3D性能测试程序3DMark，整机性能测试程序SisoftGracy和PCMark等。

经过上述的几个步骤之后，购机检测基本就可以完成了。接下来你需要做的就是反复的启动几次机器并且运行一些程序来看一看机器的稳定性，是否会出现死机和失去响应的现象。

另外在交钱之前尽可能的和销售人员协商是否可以赠送一些小配件，比如外接鼠标什么的，如果同意最好，不要白不要啦。以及看看能不能有更多优惠的可能，能省则省嘛！

望采纳

关于毆异平台电脑网站可靠么的内容到此结束，希望对大家有所帮助。