

其实殴义官方交易平台网链接的问题并不复杂，但是又很多的朋友都不太了解欧意交易平台，因此呢，今天小编就来为大家分享殴义官方交易平台网链接的一些知识，希望可以帮助到大家，下面我们一起来看看这个问题的分析吧！

本文目录

1. [求十大手机游戏排行榜,有哪些比较推荐的](#)
2. [怎么样才能把淘宝店开起来,和开好](#)
3. [你有哪些不舍得删的单机游戏](#)
4. [什么样的内容会被广电整改](#)
5. [遇见网暴应该保护自己隐私安全呢](#)

求十大手机游戏排行榜,有哪些比较推荐的

十大手机游戏排行榜：《王者荣耀》，《绝地求生》，《炉石传说》，《全军出击》，《梦幻西游》，《大话西游》，《泰坦之旅》，《勇闯地下城》，《暗黑秘石》，《伊莎贝尔》。比较推荐的《伊莎贝尔》游戏制作精良画面优美可玩性高。

伊莎贝尔是一款暗黑风格的欧美魔幻题材动作冒险类角色扮演手机游戏。游戏采用精致的3D画面，为玩家塑造了一个细腻宏大的魔幻场景。丰富的场景地图变幻，带给玩家多样的游戏趣味，使得游戏不再枯燥。

游戏讲述了玩家扮演的正义使者，仗剑保卫家园，打败邪魔歪道的故事。游戏画面华丽，战斗场面非常刺激，游戏场景也丰富多变，森林、沙漠、地下城等史诗冒险题材的必备元素都相继出现。游戏的玩法和RPG类型的玩法差不多，增添了一些动作要素，并且进度方面是随着剧情推进而发展的，玩家只需要跟着小地图指示的地点前进即可。

游戏中的战斗需要考验玩家的操作，因为敌人的兵种数量实在是太多，所以很容易被群殴导致失血很快，所以只能边打边跑，这样才能保证其灵活性，减少伤害，如果怪物围住你，很大程度上你就挂了，因为完全无法从怪物堆里跑开，游戏也有装备系统和技能系统，升级之后会获得技能点，怎么分配技能点，就需要玩家自己思考了，装备可以从怪物身上获得，很大程度上，系统要求玩家不停刷怪才能出好的装备。

怎么样才能把淘宝店开起来,和开好

轻松五步开启淘宝开店之旅：

第一步：注册淘宝账户

通过手机号码注册方法如下：

打开淘宝网,点击左上角【免费注册】；

输入手机号码验证；

填写账户信息（会员名和密码）；

为了方便购物，需设置支付方式（若暂无银行卡，先跳至下一步）；

注册成功!请牢记会员名和手机登录名哦；

2.通过电子邮箱注册方法如下：

打开淘宝网首页，点击左上角【免费注册】选择【通过邮箱注册】；

通过邮箱验证，填写基本信息；

注册成功。请牢记邮箱登录名和淘宝会员名；

第二步：支付宝账户绑定

第三步：支付宝实名认证

从淘宝网首页进入“卖家中心” — “店铺管理” — “我要开店”。未进行过支付宝实名认证的，请进行支付宝认证的操作

第四步：淘宝开店认证

淘宝开店认证分为电脑认证、手机淘宝客户端认证和阿里钱盾认证三种方式，系统根据网络环境作出指定推荐，目前无法更改认证方式。

第五步：创建店铺

账户的支付宝实名认证与淘宝开店认证均审核通过后，请进入淘宝开店页面，进行创建店铺的操作，如下图；

点击“同意”后店铺就创建成功了，可以继续完善店铺的其他信息

开好：

1、挑选优质的宝贝

选款很重要，受大众欢迎、符合大众审美、性价比高，这些都是基础的。如果选了款质量差的，又恰巧打造成店铺爆款了，那你店铺售后、中差评、动态评分就要惨了，卖的越多，店铺指标越惨。自己进货、或是代销的选款一定要注意。

2、进行宝贝详情的优化

做好宝贝详情描述，宝贝细节图、模特图、实物对比图，还有必要的文字说明。详情描述要做的细致，吸引买家能继续看下去，最后购买。在店铺描述中可以加入4-6个关联销售商品，也可以设置套餐，这样增加宝贝曝光度，提升购买几率。

3、进行店铺装修的优化

店铺装修可以增加买家认可度，色调符合店铺、产品风格；如果定位不明确的，可以选用清新明亮的色调，增加买家购物时的愉悦心情。同时，店铺也可以提升客户访问度，增加搜索，重，带动关联销售。

4、设计促销活动

促销活动一定要吸引眼球（但不能显得不靠谱），让客户有一种现在买就赚的了、快抢，不抢明天就没了的感觉。数据表明，设置折扣时，显示折扣倒计时剩余时间的(如还剩8小时52分钟结束)可以有效提升转化率。

你有哪些不舍得删的单机游戏

无主之地2

如果你喜欢刷刷刷的话，可能没有比这款游戏更适合你的了，

故事发生在一个名为潘朵拉的星球上，为了争夺珍贵的Eridium矿，你将化身为寻宝猎人和亥伯龙的帅杰克展开一场又一场的战斗。

游戏具有狂枪手、刺客、魔女、突击兵、机械术士以及面具疯子共六种职业，每一个职业又有着三个不同的加点方向，玩法无穷，另外，游戏中还具有种类繁多的武器，从突击步枪，火箭筒，手枪到霰弹枪，冲锋枪，狙击步枪应有尽有，足够你大显身手。

本作具有多个周目，每个周目敌人都会相应的变强，当然了，敌人掉落的武器也会更加厉害，另外，游戏还具有极其有趣的主线剧情以及数百个支线任务，可以让你不知不觉中就玩上几百个小时。

美漫的画风，幽默的对话，超强的游戏性，说是神作，毫不为过。

巫师三

本作有多经典，相信就无需多言了，每一个喜欢玩单机的朋友应该都或多或少的玩过本作。

游戏的剧情可以说相当完美了，我就不再介绍了，毕竟这是一个连DLC都可以获得年度最佳rpg的神作。

另外，除了无可挑剔的剧情，本作的画面也是相当不错的，无论是人物细节还是环境阴影无不入木三分，不过，个人最喜欢的还要数黄昏下的夕阳了，落日余晖，美感十足。

游戏对话全程配音，这一点就已经秒杀了绝大部分的单机作品了，关键是游戏还有着实时的人物表情以及无法自拔的昆特牌，如果盘点单机神作的话，可以说巫师三始终都是难以忽视的一座丰碑。

辐射四

作为末世类的单机大作，其经典不言而喻，严格来说，游戏棒棒堂是从辐射三以及新维加斯才开始喜欢上本系列的，到如今的辐射四，已经沉迷捡垃圾，无法自拔了。

核战争后的世界，满目疮痍，主角的儿子又被神秘人带走，于是玩家就这样踏上了一条寻子之路，这一路历经艰辛，翻山越岭，降妖除魔，历经九九八一难终于觅得亲儿，至于后面会发生什么让玩家们震惊的事情，就不剧透了，自己去体验吧。

本作的自由度极高，你可以自由探索游戏地图，不必拘泥于游戏主线，另外，游戏

中还充斥着大量且形形色色的怪物猛兽供你挑战，刺激性十足。

不同于前几部，本作在游戏中还惊喜的加入了建造系统，玩家们可以在建造模式之中，构筑属于自己的基地，另外，随着剧情发展，玩家们还可以选择不同的战斗伙伴，从狗，机械人到漂亮小姐姐可以说应有尽有，还是相当有趣的。

总而言之，开局一条狗，装备全靠捡，神作，你值得拥有。

上古卷轴5

说到老滚5，相信大家都不会陌生，凭借超高的自由度，其早已经成为了无数玩家心中永恒的经典。

这是一部关于抓根宝的魔幻巨制，在这里，它将会带你踏上一条关于龙裔的奇幻旅程，当然前提是你没有先装上太多惊天地，泣鬼神的MOD（尤其是实验室），游戏的支线惊人的多，且极其庞大，有的时候个人都感觉都有点分不清谁才是主线了。

游戏的自由度极高，无论是种族还是职业均有多个方向可供选择，还可以购买房产或者享受盗窃的乐趣。

本作唯一的缺陷应该就是打击感差强人意了吧，而且画面如今看来也有些落伍了，不过感兴趣的朋友可以试一试重置版，毕竟神作不可错过。

GTA5

作为本系列最优秀的一代，GTA5成功的将玩家们带到了一个以假乱真的城市，洛圣都。

在这里，游戏将会展示给你广阔的都市风景，众多的载具类型，各种各样的武器装备，一切想你所未想。

在单机模式，我们可以体验剧情，领略三种不同的人生经历，也可以来一次狂野飙车，上演警车追逐的戏码，线上模式，我们可以买房买车，也可以跑商赛车，或者干脆来一场末日浩劫。

游戏有多经典，无需多言，能超过它的也许只有GTA6了吧。

刺客信条：起源

作为本系列蛰伏两年的大作，起源的出现成功扭转了前作的失败，可以说是上演了王者归来。

本作的地图和前几作一样，同样设计了极其广阔的空间供玩家游戏，因此，除了大漠孤烟，黄沙遍地的埃及，玩家们还可以通过船只去探索希腊甚至整个地中海地区，更值得惊喜的是，游戏还保留了黑旗那样的海战系统，可以说是刺激十足。

总而言之，本作不仅有着惊艳的画面表现，还采用了双主角的形式，人物升级也开始更加偏向于rpg游戏，另外，还有着不错的剧情，总体来说，尽管还有很多不足，但却已经成为了我最喜欢的一代，称为神作，也是理所当然。

想要了解最新游戏动态，获取佳作推荐或者下载链接吗？点击关注，即刻拥有，这里是好看又好玩的游戏棒棒堂。

2003年度最佳《疯狂橄榄球2004》

EASport出品的运动类游戏，几乎涵盖了职业橄榄球的每一项内容，非常真实！

2004GTASA

著名的R星大作，也是继GTA3GTAVC之后第三部采用3D图像的GTA系列，这款游戏不说当时，在现在除了画面上的落后，游戏性和各种细节，包括自由度等方面依旧是3A大作级别。

2005生化危机4

卡普空的第四部大作，完全3D化的游戏，让人眼前一亮，在当时，这个画面真的可以算是超级大作了

2006上古卷轴湮灭

虽然这是一部承前启后的过度大作，在老玩家眼中，它没有3出色，在5出来后，他又成了5的牺牲品。但是他依旧是一款跨时代的游戏，次时代引擎打造的精美画面让人沉迷在老滚的世界里，出色的UI和配乐更是让人沉醉

2007生化奇兵

神作！这真的是神作！次时代游戏的先锋之作，视觉表演让人惊叹。同时，故事更是让人震撼。如果你没有玩过，必须去玩！

2008GTAIV

又是由Rstar带来的神作，GTA第四代！更加震撼的自由度，更加优秀的画面，更加细腻的剧情，一切都更加完美

2009神秘海域2

这是一款满分神作，也是一款PS平台独占游戏，这也是PS独占系列最好玩最有戏的一个系列作品

鉴于诸位大多数都是PC党，我就不多介绍了，如果是索狗，还要我介绍？

2010荒野大镖客救赎

依旧是由Rstar带来的无敌神作，单从游戏画面来看，救赎由于采用新引擎，画面比GTA4提更了更多，放在今天依旧远远甩开一些伪3A大作

游戏界如果像武林争霸，GTA就是少林，而大表哥就是武当

2011上古卷轴5

B社历时五年的精心大作，与4同等大小的超大地图，数个规模宏大的超大城市，史诗般的剧情，宏大的世界观，奇幻的冒险

这一切都注定老滚5必定是载入游戏史的大作

2012行尸走肉

行尸走肉系列衍生游戏，讲述了末日下人性的关系，好比看了场3个小时的大电影

让人意犹未尽

这部游戏非常感人，到今天我还偶尔会想起老李和小克的悲剧..

2013GTAV

又是Rstar的满分神作系列GTAV

我是个GTA脑残粉，我就喜欢吹GTAV

GTAV天下第一，宇宙最好玩的游戏没有之一

你喷我，我也要吹GTAV

2014龙腾世纪审判

跟老滚非常相似的一款游戏，魔幻风格高自由度的沙盒游戏

没有中文我很不爽

2015巫师狂猎

由同名小说改变而成

先不说这款游戏如何（当然这款游戏非常非常非常出色，我心目中的超级神作之一）

就单说昆特牌，就吸引了无数人

2016守望先锋

呵呵呵算了，看在宋哈娜的面子上，我就不说脏话了

2017塞尔达荒野之息

老任的满分神作系列

游戏如同名字，荒野之息，无尽的荒野，无尽的探索，无尽的乐趣

在荒芜的大地上游荡，也许就是这个游戏的真谛

2018大表哥2

我个人是比较热衷于单机游戏的，因为相对于快餐化的网游，单机游戏往往具有更加深厚的主题内涵、复杂的游戏操作和精彩故事情节。由于玩过不少经典作品，我早已自认为是一个资深玩家了，但是前两年接触的一部单机游戏，却让我发现自己仍然是个井底之蛙。

这部作品便是《上古卷轴5：天际》，也就是我们常说的老滚5。这部巨作深深地震撼到了我，因为它具有许多我之前玩过的游戏中所没有的元素。首先，它的场景是十分多样的，无论是城堡还是村镇，只要是一扇门，就绝对可以打开，而每扇门之后的内容也都是独一无二的。如此精致的设计，让游戏世界显得格外华丽，也格外的真实。

接着一点，便是老滚5虽然有着固定的主线剧情，但并不代表玩家一定要遵循游戏设计师所规定的故事顺序，相反，它有着极高的自由度。如果把游戏故事分为五个部分，玩家在完成第一部分之后，可以直接跳过第二部分来进行第三部分的故事；而略过的部分也不会因此消失，它仍会在那里等候着玩家。相对于以往游戏不按照线路来便无法进行的窘态，老滚5的灵活性可见一斑了。除了主线故事，玩家还可以选择性地完成许多支线任务，在游戏中，只要有AI的地方的地方，就一定会存在NPC,而这些NPC的数量，甚至远远超过了普通AI。

战斗部分是这部游戏的重头戏。平常的单机游戏，也会因为剧情发展而发生战斗，但是交战的双方往往都是固定的人物，不会节外生枝。但是在老滚5中，只要你和某一种敌人发生打斗，若是波及到了在场的其他AI甚至NPC，那么这些第三者们必定会插上一手。而每当发生这种情况的时候，我们就能见识到游戏战斗的另一特点——仇恨机制。如果是你的敌人伤害到他们，那么他们将成为你战斗中的帮手；反之，如果你不小心误伤了别人，那么就算对方是和你关系度极高的NPC,也会对你老拳相向。我就因为这个原因，被迫养成了十分钟存一次档的习惯。

最后的一点，想必大家都很熟悉，那就是“我的膝盖中了一箭”这句经典名言。这句话正是出自于老滚5，当玩家在游戏中的人物和任何一位城邦的士兵（普通AI）对话时，对方都会说出这句话，而类似的BUG在游戏中还有很多。毕竟，将游戏的规模做到如此之大，想要避免一些BUG几乎是不可能的。但是广大玩家不仅没有因此批评老滚5，反而还将这些BUG变成“梗”来广为流传。

作者：张二狗

说真的，玩了这么久的游戏，我最佩服的就只有两款游戏（个人感受，别喷），一个是B社的《上古卷轴5》，一个是暴雪的《魔兽争霸3：冰封王座》。前者在游戏本身达到极值的情况下，还增加了大量特别的MOD，后者更是有着强大的地图编辑器功能，有着无数张地图无数种玩法。

但是要说只能选一款游戏奉为神作，那么我觉得应该还是暴雪的《魔兽争霸3：冰封王座》（以下简称war3）。而原因也很简单，war3不同于大部分的RTS游戏，它有着2个特殊功能，一个是读取地图，一个制作地图。虽然听上去很简单，但是就凭着这2个功能让它长久不衰。特别是制作地图的地图编辑器功能，它几乎可以把war3变成任何游戏，小到俄罗斯方块，大到各种RPG。

在war3甚至已经发展出了属于自己的“网络游戏”。这种“网游”叫ORPG，是war3地图的一种，它是通过代码、平台文件等方法存储数据，在你下一次进入地图时会读取信息，玩法类似暗黑2一样，以ARPG的打BOSS、刷装备为主，并且这些地图还有着自己独特的“氪金”体系（这种氪金还好把，作者唯一的收入，相当于赞助费）。

除此之外，它还是如今火爆游戏《英雄联盟》《王者荣耀》等MOBA游戏的“鼻祖”，早在2003年著名的MOBA游戏DOTA就诞生了，它可以说是最早使用了5V5、三路出兵、英雄对战方法等方法。最初的DOTA还只是war3的一张地图，但是随着长久的发展，DOTA越来越火爆，久而久之慢慢的就独立成一款游戏了。

更多精彩好玩的单机游戏、单机手游，请关注“奇趣杂游”

笑笑不废话，直接给大家上干货，推荐神作游戏。

神作游戏有《暗黑破坏神》《塞尔达传说》《冰封王座》《无主之地》等等的，下面我们就简单来介绍几款。

荒野大镖客：救赎

荒野大镖客：救赎（RedDeadRedemption），2005年就已经作为PS3护航阵容发布了第一个预告。一直推迟到2010年才完成，但是救赎绝对是上个世代最好的游戏之一，所以我也将它认定为神作。估计有许多的朋友们并没有玩过，不妨上手试一试！

塞尔达传说：荒野之息

塞尔达传说系列是成名已久的游戏了，多的不说少的不唠，如果你没有玩过塞尔达

不妨去体验一番，绝对让你赞不绝口！

在海拉尔世界当中，一个很小的目标也可以通过很多方式实现，而且这些方式非常真实：你可以跳起来摘苹果，爬上树摘苹果，用箭把苹果射下来，或者直接攻击树木，把苹果震落在地...换言之，你在真实世界中逐渐养成的直觉和常识，大多数都能在游戏世界中继续生效。连《荒野之息》的动物和怪物们都有一套自治的生态系统，自有其行为规律。

神秘海域4：盗贼末路

神秘海域4我从节奏、画面、手感、战斗、互动这五个方面都很喜欢这款游戏，做的真的是太逼真了，游戏体验一级棒，不是神作都可惜。

盗贼末路巧妙的借用了高低地势和流水等外部自然条件，让游戏立体感觉非常强，即便是沙盒化也不会有重复感（不过在后期一直在岛上打转重复感较强）。射击和冒险相辅相成其中穿插着驾驶，孩童时的回忆和QTE剧情，基本不会让人倦怠。

巫师3：狂猎

这是一款喜欢体验剧情朋友们的神作，狂猎有非常强大的剧情和庞大的支线系统。

巫师3狂猎的本质还是像原来的一样，在两者中的取舍和选边站的压抑才是thewitcher从小说到游戏一直不曾偏离的核心，巫师系列从来都没有放弃这条路线。至于所谓的开放世界，那只是为喜欢巫师核心体验的玩家们提供更多的内容和方便，相对的如果你本身对巫师的核心体验一点感觉都没有，那么巫师的开放世界对你而言也没意义。

我是笑笑游戏酱，喜欢的点点关注！！！！

相信每个人心中的神作都不同，在下决定，为各位带来TGA历年的年度最佳

2003年度最佳《疯狂橄榄球2004》

EASport出品的运动类游戏，几乎涵盖了职业橄榄球的每一项内容，非常真实！

2004GTASA

著名的R星大作，也是继GTA3GTAVC之后第三部采用3D图像的GTA系列，这款游戏不说当时，在现在除了画面上的落后，游戏性和各种细节，包括自由度等方面依旧是3A大作级别。

2005生化危机4

卡普空的第四部大作，完全3D化的游戏，让人眼前一亮，在当时，这个画面真的可以算是超级大作了

2006上古卷轴湮灭

虽然这是一部承前启后的过度大作，在老玩家眼中，它没有3出色，在5出来后，他又成了5的牺牲品。但是他依旧是一款跨时代的游戏，次时代引擎打造的精美画面让人沉迷在老滚的世界里，出色的UI和配乐更是让人沉醉

2007生化奇兵

神作！这真的是神作！次时代游戏的先锋之作，视觉表演让人惊叹。同时，故事更是让人震撼。如果你没有玩过，必须去玩！

2008GTAV

又是由Rstar带来的神作，GTA第四代！更加震撼的自由度，更加优秀的画面，更加细腻的剧情，一切都更加完美

2009神秘海域2

这是一款满分神作，也是一款PS平台独占游戏，这也是PS独占系列最好玩最有戏的一个系列作品

鉴于诸位大多数都是PC党，我就不多介绍了，如果是索狗，还要我介绍？

2010荒野大镖客救赎

依旧是由Rstar带来的无敌神作，单从游戏画面来看，救赎由于采用新引擎，画面比GTA4提更了更多，放在今天依旧远远甩开一些伪3A大作

游戏界如果像武林争霸，GTA就是少林，而大表哥就是武当

2011上古卷轴5

B社历时五年的精心大作，与4同等大小的超大地图，数个规模宏大的超大城市，史诗般的剧情，宏大的世界观，奇幻的冒险

这一切都注定老滚5必定是载入游戏史的大作

2012行尸走肉

行尸走肉系列衍生游戏，讲述了末日下人性的关系，好比看了场3个小时的大电影

让人意犹未尽

这部游戏非常感人，到今天我还偶尔会想起老李和小克的悲剧..

2013GTAV

又是Rstar的满分神作系列GTAV

我是个GTA脑残粉，我就喜欢吹GTAV

GTAV天下第一，宇宙最好玩的游戏没有之一

你喷我，我也要吹GTAV

2014龙腾世纪审判

跟老滚非常相似的一款游戏，魔幻风格高自由度的沙盒游戏

没有中文我很不爽

2015巫师狂猎

由同名小说改变而成

先不说这款游戏如何（当然这款游戏非常非常非常出色，我心目中的超级神作之一）

就单说昆特牌，就吸引了无数人

2016守望先锋

呵呵呵算了，看在宋哈娜的面子上，我就不说脏话了

2017塞尔达荒野之息

老任的满分神作系列

游戏如同名字，荒野之息，无尽的荒野，无尽的探索，无尽的乐趣

在荒芜的大地上游荡，也许就是这个游戏的真谛

2018大表哥2

虽然今年的年度最佳还没出来，但是我就说必须是大表哥2了

谁敢出来和大表哥2挣？

能称的上神作的，一定是过了很多年以后仍然能够被玩家们想起，提起的，我仔细想了下，推荐这么一款游戏吧，我前几天还在玩的一款老游戏。

就是N64上面的，塞尔达传说时之笛，这款游戏有着超级丰富的内容，画面是全3D的，游戏时长几十个小时，容量你猜多大？25.8m，这要归功于老任当年的卡带

压缩技术。

好了，最近随着塞尔达荒野之息的大火，一些老塞尔达游戏也跟着又火了一把，塞尔达系列每一作都是大作，除了fc版本的两作，游戏的风格很类似可每次都能玩出不一样的感觉，这一作当年可是得了满分的，画面也是当年最好的，ps那时候的游戏可是充斥着马赛克人脸都看不清的。

时隔多年，玩起来依然感觉好玩，这就是大作的魅力吧，游戏难度中等，我是用小鸡模拟器玩的，玩的话最好配个手柄，不然操作会很费劲的。我玩到水之国那一关了，国王让去找公主。

小精灵游戏中会给玩家各种小提示，游戏中有各种收集要素，那个有个墓园的城市，捉鸡那个，我到现在还没找齐，跑了一下午啊，游戏地图很广阔，很开放，跑的也很累，好在模拟器可以加速，遗憾的一点，这个游戏只有30帧，玩起来稍微有点不顺畅，不过不耽误事，还是一样好玩的。

这个游戏已经快20年了，游戏性还是属于上品，称得上大作吧，我觉得比很多手游中所谓的大作要好玩的多。

优秀的作品是真的不少，相信而每个人因为对游戏的爱好不同，心中的神作也有所不同。

比如《巫师3狂烈》

比如《光环战争》

比如《刺客信条》

比如《GTA5》

又或者.....《超级玛丽》

这些我都玩过，天知道我哪来的时间玩了这么多游戏.....

太多太多优秀的单机游戏，而那些游戏里面又有太多的亮点另游戏迷们为之疯狂。

(育碧的bug和土豆是不是也算亮点？育碧：你又拿我说事！！)

元叔作为一个单机游戏私宅党，心中自然也有一个神作的位置，今天也分享给大家。

《上古卷轴5天际》

因为这款游戏，元叔知道了mod的神奇，知道了游戏也是能观光的（之前最多就在魔兽世界四处旅游），也知道了原来“膝盖中了一箭”可以理解为告老还乡。

下面我们来看看这款游戏到底为何充满魅力。

1、令人神往的剧情

作为一个龙裔，自被送上断头台却没死成开始，就开启了一段惊天动地的人生，一步步从平民走向权利的顶端，以及屠龙成神！这史诗般的故事，不就是从小就憧憬的英雄梦吗？

2、复杂的社会背景

自命高贵的组织也好，隐藏于黑暗的群体也罢，每一群人，似乎都是有血有肉，或为了生存苟且偷生，或为了信仰奋力而战。其中没有纯粹的好人，也没有纯粹的坏人，当然，也会遇到那个念叨着为了老婆回到家乡，抛弃梦想只为安稳的小小卫兵。

3、多样的Mod

这个游戏生命力依然如此旺盛也是靠着全世界的玩家，各种各样玩家自制Mod确实整体让游戏获得了升华（比如说少女.....咳），以至于这么多年过去，继续玩这个游戏确依然不觉的枯燥。新的战役，新的生物，新的任务，新的城镇。如果硬件够好，各种各样的高清材质包可以让旅游党流连忘返，顺手一张截图就是一副高逼格壁纸。

最后弱弱的说一句，不知道上古卷轴6还会不会出现....已经盼了好多年了！

神作，那些多年躺在硬盘不舍得删除的游戏才算神作。

我也说一下我眼中的神作吧。

1.帝国时代2

2.英雄无敌3

3.太阁立志传5

4.三国志10（这一代自由度高）

5.骑马与砍杀

6.文明系列

7.突袭1和2

8.暗黑破坏神

9.上古卷轴5

10.CS1.5

.....

排名不分先后。

欢迎关注爱玩哥，游戏我只玩经典！

其实我想说老滚5的，但看到有位大神回答中提到了，所以我就给大家介绍另一款单机神作！光荣出品的《三国志11》！

画面上，三国志11在三国志系列中，首次采用全3D水墨渲染风格，结合四季变换的天气系统，让许多三国老玩家感到眼前一亮、心旷神怡。配乐也是舒缓、紧凑相间，贴合情节或事件的变换，听起来非常舒服投入。

全3D的游戏地图，准确的还原了三国时期江河山川城池地貌，特别是虎牢关、益州蜀道等地点设定，让一夫当关万夫莫开成为了可能。运送军粮也成为了不可忽略的环节，对云南四川的用兵，需要耗费巨大的粮饷，充满挑战性和变数。

战斗系统上，把兵种分为剑兵、骑兵、枪兵、戟兵、弓兵五大类，相互克制。玩家需要根据具体的形势生产兵器组建兵团。武将各有绝技，混乱、内讧、退逃等计谋让高智低武的谋士也有了用武之地。投石车木兽等军事设施的运用，让战斗变得非常有趣！

内政系统，玩家需要在自留地上建造生产设施，有限的格子需要玩家做出取舍。种类众多的军事设施也让防守变得比较容易。

威力加强版中新加入了称霸模式，重新演义三国著名战役，如赤壁、夷陵、官渡等战役，如果对这些历史经典战役比较了解，你很可能找到充满奇效的破敌方法哦！用你的智慧去重现历史的恢宏壮阔吧！

总之，这是一款我玩了不下十年的游戏，之后的12.13总感觉偏向即时战略类型，与11的深思熟虑运筹帷幄的感觉相去甚远，如果没玩过，强烈推荐先玩原版，因为个人感觉，威力加强版设施升级让游戏节奏变得有些拖沓，也让后期动不动就有多达上百万的兵力，打电脑成了无聊的平推时间！

请不要发违法的消息，是违法行为

什么样的内容会被广电整改

一、根据《互联网视听节目服务管理规定》第十六条规定，互联网视听节目不得含有以下内容：

- (一) 反对宪法确定的基本原则的；
- (二) 危害国家统一、主权和领土完整的；

- (三) 泄露国家秘密、危害国家安全或者损害国家荣誉和利益的；
- (四) 煽动民族仇恨、民族歧视，破坏民族团结，或者侵害民族风俗、习惯的；
- (五) 宣扬邪教、迷信的；
- (六) 扰乱社会秩序，破坏社会稳定的；
- (七) 诱导未成年人违法犯罪和渲染暴力、色情、赌博、恐怖活动的；
- (八) 侮辱或者诽谤他人，侵害公民个人隐私等他人合法权益的；
- (九) 危害社会公德，损害民族优秀文化传统的；
- (十) 有关法律、行政法规和国家规定禁止的其他内容。

二、各互联网视听节目服务单位对有下列情节的视听节目要及时进行剪节、删除：

- (一) 恶意曲解中华文明、中国历史和历史史实的；恶意曲解他国历史，不尊重人类文明、他国文明和风俗习惯的；
- (二) 蓄意贬损、恶搞革命领袖、英雄人物、重要历史人物、中外名著及名著中重要人物形象的；
- (三) 恶意贬损人民军队、武装警察、公安和司法形象的；有虐待俘虏、刑讯逼供罪犯或犯罪嫌疑人等情节的；
- (四) 表现违法犯罪嚣张气焰，具体展示犯罪行为细节，暴露特殊侦查手段，暴露应当受到保护的举报人、证人等形象、声音的；
- (五) 鼓吹宗教极端主义，挑起各宗教、教派之间，信教与不信教群众之间的矛盾和冲突，伤害群众感情的；
- (六) 宣扬看相、算命、看风水、占卜、驱鬼治病等封建迷信活动的；
- (七) 以恶搞方式描绘重大自然灾害、意外事故、恐怖事件、战争等灾难场面的；
- (八) 具体展现淫乱、强奸、乱伦、恋尸、卖淫、嫖娼、性变态、自慰等情节的；

(九) 表现或隐晦表现性行为、性过程、性方式及与此关联的过多肉体接触等细节的；

(十) 故意展现、仅用肢体掩盖或用很小的遮盖物掩盖人体隐私部位的；

(十一) 带有性暗示、性挑逗等易使人产生性联想的；

(十二) 宣扬婚外恋、多角恋、一夜情、性虐待和换妻等不健康内容的；

(十三) 以成人电影、情色电影、三级片、偷拍、走光、露点及各种挑逗性文字或图片作为视频节目标题或分类的；

(十四) 有强烈刺激性的凶杀、血腥、暴力、自杀、绑架、吸毒、赌博、灵异等情节的；

(十五) 有过度惊吓恐怖的画面、字幕、背景音乐及声音效果的；

(十六) 具体展示虐杀动物，捕杀、食用国家保护类动物的；

(十七) 带有侵犯个人隐私内容的；

(十八) 以肯定、赞许的基调或引人模仿的方式表现打架斗殴、羞辱他人、污言秽语的；

(十九) 宣扬消极、颓废的人生观、世界观和价值观，刻意渲染、夸大民族愚昧落后或社会阴暗面的；

(二十) 国家广播电影电视总局禁止传播的影视节目以及电影、电视剧的删减片段；

(二十一) 违反相关法律、法规精神的。

三、互联网视听节目服务单位，要对网络音乐视频MV、综艺、影视短剧、动漫等类别的节目以及“自拍”、“热舞”、“美女”、“搞笑”、“原创”、“拍客”等题材要重点把关，确保所播节目内容不违反以上第一、二条规定。同时，对网民的投诉和有关事宜要及时处置。

就近日，网上非常火爆的《Papi酱》系列视频因为主持人时常爆出如“卧槽”、“CAO”、“小婊子”等粗口，被勒令整改。

对于此次Papi酱视频整改，网友是看法不一，有的网友认为广电的做法是对的，一个网红，总是爆粗口，是该省视省视自己了；也有的网友认为广电是没事找事，对广电是骂声一片；还有的网友认为是炒作，Papi酱是更火了.....

对于这次整改，我倒是觉得广电的这一做法并没有什么不妥，虽然Papi酱视频似乎能把部分观众逗乐，但就能因为这视频受欢迎、具有娱乐性，就可以“网开一面”吗？我的回答是——

错就是错，违反条规了就是违反条规，该调整的就该要调整。娱乐的方式有千万种，若是以“污言秽语”为乐，岂不可悲。Papi酱粉们，你们不期待《Papi酱》整改后会是怎样的吗？没了粗口，依旧把你逗乐，岂不乐哉。

遇见网暴应该保护自己隐私安全呢

我认为题主的题目改为遇到网暴，我们应该如何保护自己会更好一些。因为我们的隐私在这个信息化的时代，可以说没法隐藏，只要别人有心的话，还是有可能找到的。既然隐私没有办法隐藏，所以在遇到别人把自己的老底都挖出来，顺带把这个作为攻击我们的武器的时候，如何保障自己的安全才是最重要的。受到网暴之后，心态很重要。其实我们可以学习一下网红嘎子哥，黑红也是红，只要我们的心态够硬，那么不仅可以保障自己的安全，还可以扭转局势。

网暴对于大多数人来说都是不幸的，很多人会因为网暴而失去正常的生活，因此在网暴下，正确高效地保护好自己真的非常重要。说实话，我非常同情新闻中这一个卖糖水的老爷爷，坚持17年不涨价的良心行为，却没有得到好的结果。正所谓人红是非多，被人认为他的糖水食品安全有问题，造谣他的家庭不幸啥的，给他造成了严重的困扰。

我们可以先分析一下网暴产生的原因。除了主谋以外，其他跟风的人都是从犯。因为大家对事实的真相并不了解，很有可能会跟风一起去声讨他，来维护所谓的正义。那主谋是为了什么才诬陷类似糖水老爷爷这样的人呢？主要原因有两个，同行竞争以及博取流量。可以说这些人没有什么底线。

知道了网暴产生的原因，可以采用以下的两个方法来保证自己的安全。别人没底线的话，那我们也可以和他们学习，以其人之道还治其人之身。首先，把自己的心态弄硬一点，不要把别人的网暴放在心里。毕竟网爆大多数是言语攻击，并没有实质性的伤害。就像别人脱下来的臭袜子，只要我们不凑近去闻的话，也不会受到物理性的伤害。

其次把他们的技能点满，大方承认自己的糖水“不干净”。然后把糖水的制作视频发到网上去，这种反差萌也可以帮助大爷扳回一局。前面我说过可以学习嘎子哥。虽然嘎子哥卖假酒确实不对，而且童年和现在反差也确实有点大，但是他大方承认自己形象不是特别的好，干脆转型拍起了段子来满足网友的猎奇心理。可以说是人间清醒。虽然我暂时没有遭受过网暴，但是我高中的时候也遭受过与之类似的校园暴力，就那种言语攻击。如果我当时能像嘎子一样硬气一点，并不并不把那些人的话语放在心上的话，那就等于穿上了十级护甲，任何形式言语的暴力，对于我们来说是没有伤害的。

综上所述，遇到网暴，不要慌，可以采用两种方法保障自己的安全。首先我们可以把自身的心态弄硬一点，其次也可以大方“承认”，将网暴转化为我们向上的力。

好了，文章到这里就结束啦，如果本次分享的殴义官方交易平台网链接和欧意交易平台问题对您有所帮助，还望关注下本站哦！