

最近，一位之前一直在寻找它的用户在边肖向我们提出了一个问题。相信这也是很多币圈朋友经常疑惑的问题：下载以太坊钱包app和下载以太坊手机钱包的相关问题。带着这个问题，让专业的边肖告诉你为什么。

360手机助手，360手机助手是国内最大最安全的安卓手机应用市场，提供丰富的安卓应用下载

。

下载钱包登录。

1. 下载钱包：打开以太坊官网，找到最新版本的下载链接进行下载。2. 安装wallet:解压下载的压缩包(找一个空闲磁盘空间多的磁盘)。假设解压的路径是d:以太坊-钱包-win64-0-9-3。3. Enter the wallet: double-click to run D:\Ethereum-wallet-win64-0-9-3\win-unpacked\ethereumwallet.exe. Select to use the main network. Select to jump. 输入密码，单击下一步，提示您备份密钥文件夹和密码，然后单击确定。如果你有比特币，可以点击存款使用比特币将比特币转换成以太坊。。如果此时可以看到LAUNCH APPLICATION，点击进入钱包。如果可以' I don't see it, please wait.

以太坊是一个开源的公共区块链平台，具有智能合约功能。通过其特殊的加密货币Ether(缩写为“ETH”)来处理对等合同。

imToken.

这是一款手机钱包，在手机上下载APP即可使用。页面设计优秀，简洁明了，和PC端的钱包相比，只多了很多功能。像MEW一样，它不会备份用户'的私钥，并将其全部保存在移动电话本地。。而且这个钱包是中国团队开发的，所有界面都支持中文，客服也很友好。

近两年来，以太坊的价值和概念越来越被认可，基于以太坊开发了很多新的硬币。越来越多的人使用和投资以太坊。因此诞生了很多专门用于以太坊的钱包。

第一步：使用Chrome桌面浏览器打开MetaMask插件钱包。官网下载连接<https://metamask.io/download.html>。

第二步：点击Install MetaMask for Chrome 下载插件钱包。

安装成功后，首次登录使用MetaMask需要设置密码，之后系统会自动为你分配12

个助记符。。请注意，这12个助记法非常重要！在保存助记符的页面上，会有提示：
：“任何知道你助记符的人都可以随时转移以太坊钱包里的所有资产。

：“这不是危言耸听，一定要好好保管自己的助记符。。确保这12个英语单词被记录下来后，你就可以在区块链上看到你自己的地址了。

以太坊采矿教程

1. 在硬盘上新建一个文件夹，比较C:Eth。之后所有的挖矿软件都存放在这里。

2. 下载以下软件

1)Geth——选择Geth-Win下载并解压

2)Ethminer3354下载并解压到同一个文件夹并重命名“矿工”

。

3)以太坊钱包——下载Win以太坊钱包，解压后重命名

安装所有软件

。

3. 打开命令提示符(同时单击Win和R键或单击开始菜单，然后输入cmd)。命令提示符是一个命令行解析器，它允许您在操作系统中执行命令输入软件。

4. 输入cdeth并按回车键

。

Enter或Return键用于确认命令，因此每次输入命令时都需要按此键。Cd是改变当前目录的命令。这里我们导航到C:harddisk的根目录，然后切换到eth文件夹。

5. 重新输入geth帐户。，按确定键。要求Geth为我们创建一个新帐户。您需要设置一个密码并再次输入(请注意，您可以看不到输入字段)。Geth将激活您的地址、公钥和私钥。保存密码，千万不要忘记。

6. 最小化命令提示符后，切换到钱包文件夹并运行Ethereum-Wallet.exe。区块

链立即开始同步。这个过程需要一些时间，因为区块链容量现在已经达到了27GB。下载完成后，您需要再次输入密码。。

之后你就有了以太坊钱包。但是没有余额，所以接下来需要设置ethminer。我们暂时可以把钱包最小化。

挖矿

以太币是近几年才开始流行的一种网络虚拟货币。类似于现实生活中的矿藏，需要通过一种特殊的设备来挖掘，其性质和特点类似于比特币。虽然它的原理和现实生活中的挖矿差不多，但也有一些区别。所以一些没有专业知识的人(其实只有极少数有专业知识的人)很难理解。

建立连接，连接儒学与以太坊的公链。

一、1。在以太坊客户端下载。注意：需要翻墙。，下载版本为1.8.23-稳定，否则可能与以太坊钱包客户端不匹配。

2。下载以太坊钱包客户端。

3。安装以太网客户端。

二、私有链创建：创建块的创建。

三、安装启动以太坊钱包客户端。

都看过了吗？相信现在你对以太坊钱包app的下载已经有了初步的了解。！还可以收藏页面获取更多下载以太坊手机钱包的知识！区块链，虚拟货币，我们是认真的！