

大家好，感谢邀请，今天来为大家分享一下殴义最新pc端是哪个的问题，以及和欧意最新版本的一些困惑，大家要是还不太明白的话，也没有关系，因为接下来将为大家分享，希望可以帮助到大家，解决大家的问题，下面就开始吧！

## 本文目录

1. [有哪些好玩的休闲类游戏](#)
2. [欧意交易手续费是多少](#)
3. [请大家推荐几款笔记本玩的单机游戏吧](#)
4. [你有哪些不舍得删的单机游戏](#)
5. [小学生上网的坏处](#)
6. [古天乐版神雕侠侣经典这是为什么呢](#)

## 有哪些好玩的休闲类游戏

可以考虑一下Minecraft ( mc ) 又叫我的世界

这是一款非常灵活有趣的游戏

你可以在这玩儿冒险养成，体验田园风光

认为冒险养成简单了吗？

你还可以学习一下红石

红石科技可以让你节约很多时间

还会让你的家变的有科技感

从入门到放弃。(ノ)Д'(ゝ)。

喜欢漂亮的建筑吗？喜欢二次元的大姐姐吗？

喜欢充满科技感的机器人吗？打开创造模式

你就是上帝，无所不能，建造属于你的世界

当然，上帝也有手残的=□••□

你要建不出，也可下载大佬的地图

个人建议不要下载

下载会后悔的，你会发现你们玩儿的不是同一款游戏

这游戏最好玩的就是那千奇百怪的mod了

如果玩儿我的世界不去玩玩mod，你会后悔的

这游戏还有好多不错的地方

我就不一一说明了

自己去探索吧！

[]2019好运加载中

在这里为大家推荐这几个游戏都是比较好玩而且画面比较清新唯美的。

《纪念碑谷》相信这是你不能错过的游戏了而且现在已经出了第二部了如果你还没来得及体验的话，这一定会是你的不二之选。

不仅在画面上简洁风格清新更重要的是玩法简单可以说是比较有特色的游戏了。

在加上其小清新的音乐，简单的人物操作使你轻松愉快的帮助主人公完成各种各样的挑战。

体验视角的变化给你带来的奇幻之路，各种新奇的建筑之美。

如果你喜欢简单清新的画风优美的音乐那么《老人与海》你一定会喜欢的。

当你老了你是否也会像主人公一样满怀深情的回首往事呢游戏以老人旅行为主题对老人这一生的所以浪漫值得记忆的事情进行回忆，当你来到那个你记忆中的美丽地方时是否也会勾起你对过往美好日子的怀念呢。相信你一定会有所感触的。

益智类，解密类，养成类都是比较休闲类的游戏，下面就来列举一些

### 星露谷物语

《星露谷物语》是一款开放的乡村生活模拟经营游戏，玩家可以通过捏人的方式创建自己所喜爱的角色。人物共有24种肤色，32种发型，112种衣服，20种配件，可以选择男女两种性别和猫或狗宠物。不同于那些打打杀杀的战斗类型的游戏，《星露谷物语》是一款节奏相对缓慢的休闲类游戏，可以与好友一起享受田园乐趣。

### 我的世界

《我的世界》（Minecraft）是一款高自由度的沙盒游戏，具有非常高的自由度，具有艺术细胞的玩家可以在里面发挥创造力，创造出精美的建筑物；具有科学思维的玩家可以通过简单的元素一步一步设计出电路开关，最后创造出一个计算器；具有模拟经营头脑的玩家可以在里面种植养殖，享受田园生活。《我的世界》赋予了玩家极大的自由，丰富的玩法，同样适合多人游玩。

### 泰拉瑞亚

《泰拉瑞亚》是由Re-Logic公司开发的一款高自由度的沙盒游戏，玩家可以在游戏中做很多事情：制造武器战胜各种各样的敌人及群落；挖掘地下寻找器材配件、金钱和其他有用的东西；收集木材，石材，矿石等资源；用世界里的一切创造你需要的东西并守护它。

### FEZ

一款使用2D与3D视角切换为主的动作解谜游戏。最大的特色就在于看着是2D的

场景，其实却是3D的空间。通过不断转视角，来寻找新的“路”。《FEZ》中的解谜要素非常之多，每一个小文字，小动物都可能成为后续的伏笔。一般游戏的完成度最高只有100%，然而《FEZ》竟然会超过100%。不仅如此，每通关一次都会获得一个新的道具，这个道具会让你在下一个周目的流程中，拓展新的玩法。这个游戏简直可是用震惊二字来形容，为了强调一下这个的重要，我简单剧透一下：

二周目开始会获得第一人称视角这个能力，这个能力会使得一周目流程中一些原本看不到的东西变得能看到，比如石柱上的碑文。三周目开始会活动红蓝3D眼睛，这个功能就用不多说了

## 时空幻境

《时空幻境》特色在于可以让玩家随时使用时间倒退功能让主角回到以前的位置，虽然为横版跳跃类型的游戏，但是却没有死亡这一概念。玩家需要灵活运用时间倒退功能以及各种加快、减慢甚至倒退时间，分身等机关，收集散落在关卡角落的拼图碎片，以此来完成游戏。

## 见证者

《见证者》是一款第一人称视角的探索类型的解谜游戏，游戏里面基本没有任何提示，但出色的引导方式会让你意识到其本质就是“画线”。出色的游戏画面，动听的音乐，数十个地域和超过500个谜题，使得这款游戏获奖无数。

## 机械迷城

传统点击式互动界面，通过点击搜集物品，开启机关，推动游戏发展。谜题不是特别难，有些设计很巧妙，难点主要还是在于细心发现。游戏在音乐和画面都比较有艺术气息。

休闲游戏我推荐几个我玩过的，可以选择模拟器和PC平台的原生游戏可以选择。

## 养老游戏：星露谷物语

既然你玩了好久我的世界，那我认为星露谷物语应该就是首推的游戏，种菜、结婚、种树、钓鱼你可以在星露谷这个虚拟的小城镇里面悠闲的生存，画风非常清新，

玩起来也很轻松，没有什么输赢，喜欢星露谷中的哪个姑娘就去追她，饿了种菜或者钓鱼，我觉得非常适合你。

策略游戏：文明5、文明6

如果你不想再玩类我的世界这种游戏，那么文明系列可以考虑，非常不错的一个游戏，优先推荐文明5，推荐的理由就是系统相对文明6稍微简单一些，而且价格便宜，你可以先从文明5下手，“一包瓜子，一包烟，一个文明撸一天”不是说说而已，也算是策略游戏中最有代表性的，当然需要对这套系统有一定的了解才能感受到这个游戏的乐趣。

模拟器游戏：雷顿教授系列，犬神家一族（NDS模拟器）

论休闲游戏不得不提的就是NDS上的游戏，大部分都是休闲游戏，我推荐的这两个是我认为非常不错的休闲游戏，雷顿教授系列是属于剧情解密类的，而犬神家一族这个游戏就像是一个带有画面的小说，睡前必备的游戏，我基本上每天玩一个小章节必睡着。当然这类的游戏在NDS上非常多，像逆转裁判系列（GBA上也有）也不错，这两款只是我个人玩的比较多的，推荐给你。

首先是PC端的：

### 1、《模拟人生4》

《模拟人生》系列想必大家都很熟悉了，它是一款策略性人生模拟游戏。而第4代更是广受好评。在系列游戏中我们能够体验到与现实世界完全不同的生活，不用受到任何因素的约束，在游戏中我们能够最大限度的模拟出自己的人生。

在这款游戏中最大的亮点就属于“捏脸系统”了，玩家可以根据系统提供的上千种元素来创造属于自己的角色，或是身边其它角色的模样，并且游戏全面支持离线单机功能，这样让玩家可以尽情发挥了！

### 2、《精灵宝可梦》

《精灵宝可梦》是任天堂制作并发行的一款任天堂NS主机独占的角色扮演类游戏。游戏最大的特色就是我们能够使用JoyCon手柄来捕捉宝可梦，并且游戏中还有二人协作模式，我们可以与其他玩家们一起互动，另外游戏中还有宝可梦追随系统，角色甚至还能过骑乘在体型较大的宝可梦的身上。

### 3、《辐射：避难所》

《辐射：避难所》是一款策略类游戏，我们需要在游戏中建立一座属于自己的避难所，并且使用避难所中的各种设施来获取资源或者是派遣避难所内的居民去外界收集素材，游戏的要素是通过抽卡来获取武器并提升避难所内居民的幸福度，是一款玩法非常丰富的《辐射》系列的游戏。

#### 4、《孢子》

《孢子》是一款策略类游戏，是一款集冒险、探索、创造于一体的恢弘巨制，游戏的世界观比其余的用类型游戏都更加的宏观，我们需要从数十亿年前的单细胞生物开始逐步向前发展，随着时间的推移而逐渐进化成多细胞生物，进一步的发展大脑的智能，最后产生群集生物，体验到生物进化的进程。

接着介绍手机端的：

##### 1、《刃心》

刃心是一款跑酷手游，简单的操作，非常适合碎片时间或者休闲之时来上一把。加上炫酷的视觉和动作体验，非常刺激的跑酷速度，没有追逐，不需要肝，休休闲闲，随时随地。

##### 2、《跳舞的线》

作为之前很火的一款游戏，它是非常独特的音乐节奏游戏，玩家将操控一条线来不断地前进，通过操作躲避障碍物和陷阱，不仅仅需要用眼看，还需要踩着音乐的节奏点才可以完美避开，游戏场景精致唯美，音乐动人，是十分优秀的视听体验。

##### 3、《坦克大决战》

这是一款非常有趣的佛系对战射击手游，虽然没有惊险刺激，枪枪爆头的快感，但是这款游戏讲究的是精准，计算，克服风力和重力，克服地形的阻隔，一发炮弹把敌人炸上天的成就感。

##### 4、《奇葩战斗家》

这是一款非常轻度的乱斗竞技手游，超快速度的五分钟对局时间，从头奇葩到尾，搞怪逗比们的爆笑对战，咸鱼拖鞋锤脸，自拍杆爆头，抛开你的架子，放下你的节操，在这五分钟里好好放松一下吧。

##### 5、《边境之旅》

这是一款永远在旅途之上的行走手游，玩家将要在不断地徒步旅游中探索浩瀚的世界，用双脚丈量万水千山，在路上不断地收集、制作，充实自己的背包，捕捉每一个美好瞬间。

临近年关，最想做的事就是吃饱喝足坐在摇椅上晒太阳。不过坐久了又有点无聊，消消乐打得眼都瞎了，王者荣耀也不符合现在的心境，只有恶趣味，能打动200斤的我。

恶趣味是各种各样的人，这个名字实在是简单粗暴，忍俊不禁。

这个游戏是干嘛的——街头群殴，站旁边看游戏角色群殴就行，真的。

哎呀，我终于能参与群殴了，想想还有点小激动。

打开游戏也是一副我简单粗暴我骄傲的模样，一个开始，半个拳击手就完了。有趣的是，一个以简单恶趣味取胜的游戏，却罕见的适配了中文在内的数种语言，果然恶趣味不分国界□•□•□

各种各样的人，是那种不烧脑，不虐手，操作简单，画风清奇又有清爽，但趣味性极高的游戏，给予玩家适当的参与感和考验，与看小人儿群殴的搞笑设定组合后，产生了奇妙的化学反应。

我们说它画风清奇是因为游戏角色就是一些五颜六色的模型，界面组似乎只有圆形，矩形和字，但色块和毛玻璃+质感设计深得我心，简洁不失美感，参见Win10标志。

我们说它极有趣，是因为这个小游戏有很多细节让人乐此不疲。比如打拳的一拳可以把敌方打出屏幕外，没飞出去的也可能挂在墙上。两个扔砖头的，在墙转角相遇，同时一愣，下一秒同时甩出砖块，再下一秒，同时炸了，竭尽全力的滑稽。这些小人儿没脸没声儿，却活泼的不得了。

游戏角色有三大类，打拳的，踢脚的，甩砖头的，哈哈。每个大类分二三小类，以健康值，攻击力和速度区分。砖头最厉害，脚次之，拳头再次。一共四个世界，16关，每个世界最后一关有一个类似进击的巨人中的丑哭巨人，高大威猛，然而非常

不经打，哈哈。游戏背景音乐都很欢快，尤其是最后一关的配乐洋溢着搞笑的意大利幽默动感，魔性洗脑，wongbawongbawongbawongba你打死的敌人都会变成金币的叮当声，绵绵不绝。

几个小提示：橙色人和会扔闪电炸弹的黑色人最厉害、有广告弹窗，不影响、游戏很短

得不定期更新些才对得起这寒冷的长假。(\*^^\*)

休闲小游戏平时在手机上玩的比较多，基本上在电脑上都是玩大型网游。所以今天我就给题主推荐三款手机上不错的小游戏，也是我最近一直都在玩的：

### 弹弹弹弹走鱼尾纹

微信最近有一个很火的程序小游戏，嗯...不是跳一跳而是弹一弹。这款游戏就是利用小球来击打各种形状的图块，你只需要点击小球击打的方向即可，剩下的就看运气了。

随着分数越高小球的数量也越多，看着小球在游戏里弹来弹去真的很解压，而且现在我觉得.....这游戏真的有瘾~

### 别踩白块2

这是一款比较老的游戏了，从1我就开始玩了，玩法也十分简单就是点击黑色方块。每当你点击一个黑色方块就会出现一个音符，你可以在游戏中选曲子，目前2好像有七百多首曲子可供选择。

其中都是世界各地音乐家的名曲，男女老少感觉都很适合玩~也适合和情侣PK哦~

### 开心消消乐

这款APP在我手机里呆了至少两三年了，每天都苦于没有体力。游戏就是通过移动图中的小动物来消灭相同的动物获得积分，还有很多脑洞大开的玩法，比如打冰块、金豆荚、传送门等。

总之越往后面越难，而且会解锁更多新鲜的玩法，可以说是一份十分成功的休闲小

## 游戏~

这三款游戏是我玩的比较多的休闲手游，没玩过的我就不推荐了。大家玩过以上三款游戏吗？或者，你还有什么好玩的休闲游戏推荐？

好玩的游戏很多呀，由于我是专注手游领域的，所以就给答主推荐一些比较新的休闲手游吧。

## 恋爱测试仪

《恋爱测量仪》是日系脑洞清奇系列的毒厂hapInc.新作，游戏延续一贯的毒厂奇葩脑洞解谜的方式，是一款轻喜剧式的冒险解谜游戏。

玩家们在游戏里扮演一位顶着寸头、戴着眼镜还满脸青春痘的男主，通过闯关的方式来把到自己心仪的女生。

游戏里的关卡丰富多样，每一项都考验着玩家们的常识和反应，而游戏也涵盖了点击、拖移、滑动等的常见手机操作方式。游戏的关卡并不固定，每通一道关都有着无尽的意外在等着你，而且两条命的设定也大大增加了游戏难度，但玩家们依然乐此不疲。

## 玩具大乱斗羽毛球高高手野蛮人大作战小飞机大战

《小飞机大战》全手绘的画风绝对是游戏界的一股清流，顾名思义，玩家们操纵自己的飞机在来和其他玩家乱斗，作文纸的战场，各种铅笔画出来的飞机绝对让你一秒回童年，超级清新！

## 泡泡趴

还记得当年的大火休闲网游《泡泡堂》吗？那炸弹超人总该知道吧。现在网易也出了自己的泡泡游戏，玩家操控角色放置泡泡，通过泡泡爆炸击溃对手。上手容易，娱乐休闲，又是没事玩一局，完全不爆肝！

想必很少有人会把《黑暗之魂》当做休闲游戏，在我的概念中，休闲游戏通常意味着战斗简单或者没有战斗元素，画面清新可爱，适合没事打发时间玩玩。在这里，我就来推荐几款轻松有趣的休闲游戏吧。

## 《模拟人生》系列

听到这个名字，大概大家都不会陌生，《模拟人生》是全世界最为经典的游戏系列之一，也是享誉海内外的知名作品。作为EA主打的游戏，《模拟人生》系列早在“沙盒”这个概念形成前，就靠着高自由度的配装、建造以及生活系统，获得了来自全世界各方玩家的高度好评。在《模拟人生》系列中，几乎没有什么战斗和暴力元素的存在，玩家的目标就是指导小人妥善安排生活细节、工作、参加各种聚会、和别人打好交道，拥有心仪的爱人以及延续家族。除此之外，更可以通过工作赚来的钱，在建造系统中，让自己的房子变的时尚高雅、清新可人、抑或是充满着“艺术”气息。

## 波西亚时光

最近，《太吾绘卷》让国产游戏在Steam上刷爆了排行榜。然而，早在《太吾绘卷》之前，《波西亚时光》就曾经火了一把。《波西亚时光》是一款画面温馨可人的，模拟经营类RPG游戏。这款游戏不但氛围休闲，出色的美工更是具有一种童话般的、治愈人心的魅力。你将在这款游戏中，接手一座老旧的工坊，在一面经营生产的同时，完成委托和订单，探索古代的遗迹，一步步让这个世界恢复生机。

## 《我的世界》

《我的世界》是将“沙盒游戏”这个概念推广到整个游戏界的精品大作，同样是一款非常值得休闲玩家玩的游戏。或许，未曾接触过这款游戏的玩家，并不容易理解，为何这个“盒子”和“方块”构造成的游戏，让全世界数以亿计的玩家为之着迷。然而，许多玩家在接触这款游戏后，都沉浸在了这个“古朴”的世界中，不知不觉就玩了上千小时。其实，《我的世界》的“盒子”和“方块”，代表了创意上的无限可能性，就像搭积木一样，玩家们在这款游戏中建造了各种“口袋妖怪”、“高达”、“白宫”甚至其他更为复杂和有现实意义的作品。

限于篇幅考虑，暂时只介绍这几款休闲游戏中的精品之作。

关注“游戏碎碎念”，看第一手游戏吐槽。

想必每个人无论是电脑还是手机上都会常备几款养老游戏吧！闲来无聊或者心情不好时拿来耍上几把，还是非常杀时间的。今天就推荐一些休闲游戏，用来打发无聊的时光，给生活减压！

### 最强游戏盒子

微信小程序，主要是对游戏的推荐，贵在方便快捷，点开就能玩，比较适合于时间不太充足，而又喜欢尝鲜的玩家。

### 清宫Q传

### GTA5

老生常谈的一款游戏了，但作为养老休闲绝对是非常合适的。发售3年依旧在Steam夏促排行榜上屹立不倒，可见其影响力。高度自由、高度逼真的都市社会，做你想做的任何事情，没有条条框框的限制，也没有必须要完成的任务。在夜晚开上车，听着电台也是种美滋滋的享受。

休闲游戏我推荐几个我玩过的，可以选择模拟器和PC平台的原生游戏可以选择。

### 养老游戏：星露谷物语

既然你玩了好久我的世界，那我认为星露谷物语应该就是首推的游戏，种菜、结婚

、种树、钓鱼你可以在星露谷这个虚拟的小城镇里面悠闲的生存，画风非常清新，玩起来也很轻松，没有什么输赢，喜欢星露谷中的哪个姑娘就去追她，饿了种菜或者钓鱼，我觉得非常适合你。

策略游戏：文明5、文明6

如果你不想再玩类我的世界这种游戏，那么文明系列可以考虑，非常不错的一个游戏，优先推荐文明5，推荐的理由就是系统相对文明6稍微简单一些，而且价格便宜，你可以先从文明5下手，“一包瓜子，一包烟，一个文明撸一天”不是说说而已，也算是策略游戏中最有代表性的，当然需要对这套系统有一定的了解才能感受到这个游戏的乐趣。

模拟器游戏：雷顿教授系列，犬神家一族（NDS模拟器）

论休闲游戏不得不提的就是NDS上的游戏，大部分都是休闲游戏，我推荐的这两个是我认为非常不错的休闲游戏，雷顿教授系列是属于剧情解密类的，而犬神家一族这个游戏就像是一个带有画面的小说，睡前必备的游戏，我基本上每天玩一个小章节必睡着。当然这类的游戏在NDS上非常多，像逆转裁判系列（GBA上也有）也不错，这两款只是我个人玩的比较多的，推荐给你。

首先是PC端的：

### 1、《模拟人生4》

《模拟人生》系列想必大家都很熟悉了，它是一款策略性人生模拟游戏。而第4代更是广受好评。在系列游戏中我们能够体验到与现实世界完全不同的生活，不用受到任何因素的约束，在游戏中我们能够最大限度的模拟出自己的人生。

在这款游戏中最大的亮点就属于“捏脸系统”了，玩家可以根据系统提供的上千种元素来创造属于自己的角色，或是身边其它角色的模样，并且游戏全面支持离线单机功能，这样让玩家可以尽情发挥了！

### 2、《精灵宝可梦》

《精灵宝可梦》是任天堂制作并发行的一款任天堂NS主机独占的角色扮演类游戏。游戏最大的特色就是我们能够使用JoyCon手柄来捕捉宝可梦，并且游戏中还有二人协作模式，我们可以与其他玩家们一起互动，另外游戏中还有宝可梦追随系统，角色甚至还能过骑乘在体型较大的宝可梦的身上。

### 3、《辐射：避难所》

《辐射：避难所》是一款策略类游戏，我们需要在游戏中建立一座属于自己的避难所，并且使用避难所中的各种设施来获取资源或者是派遣避难所内的居民去外界收集素材，游戏的要素是通过抽卡来获取武器并提升避难所内居民的幸福度，是一款玩法非常丰富的《辐射》系列的游戏。

### 4、《孢子》

《孢子》是一款策略类游戏，是一款集冒险、探索、创造于一体的恢弘巨制，游戏的世界观比其余的用类型游戏都更加的宏观，我们需要从数十亿年前的单细胞生物开始逐步向前发展，随着时间的推移而逐渐进化成多细胞生物，进一步的发展大脑的智能，最后产生群集生物，体验到生物进化的进程。

接着介绍手机端的：

#### 1、《刃心》

刃心是一款跑酷手游，简单的操作，非常适合碎片时间或者休闲之时来上一把。加上炫酷的视觉和动作体验，非常刺激的跑酷速度，没有追逐，不需要肝，休休闲闲，随时随地。

#### 2、《跳舞的线》

作为之前很火的一款游戏，它是非常独特的音乐节奏游戏，玩家将操控一条线来不断地前进，通过操作躲避障碍物和陷阱，不仅仅需要用眼看，还需要踩着音乐的节奏点才可以完美避开，游戏场景精致唯美，音乐动人，是十分优秀的视听体验。

#### 3、《坦克大决战》

这是一款非常有趣的佛系对战射击手游，虽然没有惊险刺激，枪枪爆头的快感，但是这款游戏讲究的是精准，计算，克服风力和重力，克服地形的阻隔，一发炮弹把敌人炸上天的成就感。

#### 4、《奇葩战斗家》

这是一款非常轻度的乱斗竞技手游，超快速度的五分钟对局时间，从头奇葩到尾，搞怪逗比们的爆笑对战，咸鱼拖鞋锤脸，自拍杆爆头，抛开你的架子，放下你的节操，在这五分钟里好好放松一下吧。

## 5、《边境之旅》

这是一款永远在旅途之上的行走手游，玩家将要在不断地徒步旅游中探索浩瀚的世界，用双脚丈量万水千山，在路上不断地收集、制作，充实自己的背包，捕捉每一个美好瞬间。

### 欧意交易手续费是多少

欧意交易手续费0.15%-0.1%;

欧易买币需要支付手续费，众所周知，对于OKEX欧易交易所来说，除了法币交易是免手续费，其他交易方式是需要手续费的，现货交易也就是币币交易的费率为0.15%-0.1%;

欧易是一款比特币交易平台，能帮助电脑对比特币、莱特币、以太币多种数字货币的行情、交易进行数据分享，里面附带了行情图标、币币交易，法币交易等功能，帮你轻松管理数字资产

### 请大家推荐几款笔记本玩的单机游戏吧

!史上最好玩的单机游戏2007-05-1601:021英雄萨姆

2DOOM3毁灭公爵毁灭战士3(Doom3)doom3同上，画面和名气很大，硬件要求高

3虚幻锦标赛 ( UnrealTournament )

4斩妖除魔/恐惧杀手(斩妖除魔)(Painkiller)

5雷神之锤3

6battlefield1942战地2Battlefield.1942.战争地带1942强烈推荐:战地1942荣誉勋章

8MedalofHonorAlliedAssault荣誉勋章

侠盗车匪 ( 圣安德列斯 ) 圣安地列斯就不错我玩了半年了还没玩腻。绝对经典，不仅可以打枪过关，还可以自由自在的做任何事

7Wolfenstein-EnemyTerritory

8光环光晕试试光晕，是未来的光环微软的大作，值得一玩

彩虹六号4：禁闭彩虹六号:禁錮法则彩虹六号

秘密潜入1.2

全球行动，EA出品，类似CS，不过比CS好玩！全球行动

FEAR,是18+的游戏，融合了电影午夜凶铃，游戏半条命2及DOOM3的恐怖及场景要素F-E-A-R.F.E.A.R我是想知道有没有类似比它更恐的游戏

9使命召唤使命召唤系列,玩完很受感动.

无人永生2无人永生2也不错,不过难度有点变态,甚至连香蕉皮都有用

9三角洲部队

重返德军总部

星球大战：前线2星球大战：共和国突击队

孤单枪手，它虽是个小游戏，但非常爽，每过一关都有意想不到的惊喜，玩玩试试

你不是要小的吗。那就是《VR战警》

11命运战士II

13Pariah基于《虚幻》的图像引擎开发

14时空转移

16神经

rpg:

国产：

1仙剑1仙剑系列仙剑98当然是国内最强的仙剑了仙三外传是最好的(个人认为)仙剑系列真的很棒,情节感人,音乐悦耳。尤其是仙剑三不过2太垃圾,不建议你玩

2轩辕剑轩辕剑三外传-天之痕轩辕剑牛啊轩辕剑系列的所有外传(感觉外传更好,我玩哭好多次)天之痕,我个人认为苍之涛都不错轩辕剑天之痕&苍之涛轩辕剑最好玩苍之涛、天之痕、黑龙舞兮云飞扬,这几个是最好的轩辕剑4外传苍之涛真的很不错天之痕真的很不错!~

3幻想三国志2幻想三国志2幻想三国治2不错国产的幻想三国志系列也不错画面精美,操作的设计非常体贴玩家,非常流畅.幻想三国志2不错

4新绝代双娇3绝代双骄3新绝代双娇新绝代双骄三绝代双骄系列.画面优美,操作流畅,故事性很强绝带双娇3之孤星与明月在剧情上很不错,游戏画面也很好,我玩了2轮。

5金庸群侠还有金庸群侠传剑侠情缘老版的金庸群侠传,哈哈老游戏了,不过很过瘾

6《剑侠情缘》系列剑侠情缘II白金版剑侠三部都不错(1、2加外传月影传说)剑侠情缘系统:剑侠情缘2、新剑侠情缘、月影传说也都不错。重磅推荐月影传说都说剑侠情缘好,其实跟仙剑和轩辕剑相比,无论是从画面还是从情节,都差得太多了

6我喜欢<秦伤复活>.秦殇很不错但是它的前传复活就不行了不过最好的还是<秦殇>系列秦殇,秦殇前传都好玩。

7天河传说.<天河传说>,非常独特的叙事方式,结局也出人意料,当首推此游戏

寰神结

7天地劫系列要玩全.....汉堂国际的天地劫系列也不错天地劫系列

8武林群侠传,还不错的。

9<幽城幻剑录>,音乐非常动听幽城幻剑录

9<真依天屠龙记>经典!真·倚天屠龙记

9赵云传之纵横天下三国赵云传2三国赵云传赵云传值得玩玩

9《刀剑封魔录——上古传说》刀剑封魔录封魔录

9幻花洗剑录

9<三国群侠传>三国群侠传

天龙八部

新月剑痕，智冠公司2005年力作，你也可以试试智冠的其他作品新月剑痕

霹雳奇侠传——武侠RPG中的经典

1暗黑1、2暗黑2当然是暗黑了，最经典的。暗黑最耐玩最好玩暗黑破坏神虽然旧了点,但还是不错的.

2魔法门6、7、8、9魔法门系列魔法门3魔法门7,也很好玩的，自由度很高

3地牢围攻系列地牢围攻2中文版地牢围攻也很不错地牢围攻2咯我还是认为地牢围攻2还是不错的你去看看啊地牢围攻地牢围攻是微软出的，可以说3D版的暗黑地牢围攻2，最近刚出的，微软出品，绝对够爽！

末日围城末日危城末日围城2阿拉娜传说末日危城也不错地牢围攻1，又叫末日危城

4波斯王子也不错波斯王子3波斯王子3波斯王子123都是万中无一的好游戏啊~~~~`波斯王子3动作类的当数波斯王子系列了波斯王子1-2-3都好玩强烈推荐

5辐射2辐射2 ( fallout2)，辐射2辐射 ( 异尘余生 ) 永恒之经典。

6鬼武者3鬼武者汉化了的金成武的原形恐怖，诡异，曲折．单机．好耍得掉渣鬼武者,鬼武者3的PC版都不错

7永远的伊苏系列永远的伊苏系列都不错永远的伊苏6依苏系列永远的伊苏，就是经典！！！！

8英雄传说系列英雄传说6,日使rpg的经典需作英雄传说

9博得之门系列博德之门最好的RPG《博得之门1、2》

10最终幻想7最终幻想系列最终幻想7代往后的都很经典,剧情非常感人,爱情故事也很完美!一定要玩最终幻想,严重推荐。最终幻想系列啊

11风色幻想4风色幻想3罪与罚的镇魂歌,风色幻想4圣战的终焉都很好玩经典哦!  
风色幻想2风色幻想4—圣战的终焉

12无冬之夜也8错无冬。。。虽然很喜欢无冬之夜《无冬之夜》在E3大展中获得了最佳角色扮演游戏奖,这也是NWN连续三年获得该荣誉我玩过,个人十分推荐

13圣域(神圣纪事)圣域

14孤岛惊魂孤岛惊魂(经典射击类游戏,强于荣誉勋章系列)孤岛惊魂

## RTS

1魔兽争霸系列:2(具体哪个版本记不清了),3混乱之治,3冰封王座魔兽争霸3冰封王座魔兽2、若说暴雪的《魔兽争霸》是以无数的细节体现出其RTS王者之风的话

2帝国时代1、2脱胎于《文明》的帝国时代帝国3帝国时代3帝国时代2征服者帝国时代2征服者,玩了3年了,还没腻,现在期盼能玩上3,不过配置要求太BT了

3星际把《星际争霸》游戏的平衡度推向了一个前无古人后无来者的高度,这成为了RTS发展史上最重要的变革之一。

4红色警戒系列(暴好)红色警戒之尤里的复仇

5指环王:中土大战,二代好象快出了(也有可能已经出了)<<中土之战>>或<<中土之战2>>则更适合给<<魔戒>>书或电影的忠实的"粉丝"们.

6!国家崛起国家崛起绝对好国家崛起,

7将军将军

8全面战争,罗马全面战争系列(好)罗马全面战争

9家园Relic的《家园》系列则是用浩大的场景想体验庞大的游戏背景玩《家园》(当然你得自己照相关资料);家园2,

10你可试试文明3或4

11三国无双3这个比较好玩不信你试试三国无双3三国无双不错，类似流星蝴蝶剑，画面之华美，剧情之强大堪称绝顶呐~！不可不玩三国无双真三国无双3，4都比较好玩三国无双好玩啊如果想玩刺激点的真三国无双也很不错

12三国裙英传5三国群英传6

13还有《C&C2：泰博论之日》泰博论之日不错~有老C&C的味道缅怀Westwood完《C&C》系列；命令与征服

14<<要塞2>>

15!地球第国2地球帝国的3D模式有3种，可以从水平线的角度来看，非常壮观，其他游戏都没有。

16突袭

17横扫千军想爽朗玩《横扫千军》（有点早了）；

18沙丘沙丘2000

移民计划，新出了2，不过没一好玩

真实战争真实战争恐怕是最为真实的一款战略游戏了

地面控制

《盟军3》做得也快成即时战略了；

最期待的当然是《至尊指挥官了》（SupermeCommander）！

生化危机4很好玩阿

战锤40000,随着《战锤40000:战争黎明》的发布,我们所认识的即时策略类游戏的面貌为之一变。该作将注意力集中在了基地建设这回Relic的新作《战锤40000·战争黎明》似乎更加彻底地贯彻了他们在家园中所流露出的风格《战锤40000:战争黎明》最大特色就是无需生产,而是以“占点”的方式来获得各式资源Warhammer40K DawnofWar游戏最大特色就是无需生产，只强调“前线作战的激烈度”，在游戏

中，没有繁复的收集资源和生产过程，只有枪林弹雨、漫天硝尘的暴力战场。

哥萨克人2—拿破仑战役哥萨克II：拿破仑战争这个挺好玩的采用拿破仑著名的10场战役为剧本

而且在家用电脑与游戏、大众软件榜上有名的游戏，我最近刚玩过的，是百玩不厌的好

光荣帝国游戏的时代背景是拿破仑战争时期，时间跨度为1789年到1830年，玩家控制奥地利、普鲁士、法兰西、俄国和不列颠军队，发动跨越整个欧洲的壮大战争。

平行世界就是一款极为独特的即时战略游戏。本作最大的特点就是采用了目前极少涉及的史前文明为题材《ParaWorld》中，玩家将会操纵那些巨型生物结成军队，成为巨大的恐龙们以及各种大型野兽们的首领，而敌人也是那些极为危险的巨大生物。

BlackHoleGames开发的奇幻型即时战略《幻魔霸主》(ArmiesofExigo)是一款中古世纪的奇幻即时战略帝国、兽人、黑暗的三大势力它看上去跟《魔兽争霸3》很相似

《超级力量2》是迄今为止唯一一款全球地理政治模拟策略类游戏，允许玩家控制整个国家。》( SuperPower2 )

ACT与AVG类游戏。

1神偷

2合金装备

3分裂细胞

4生化危机

5古墓丽影

寂静岭

黑与白2

格兰蒂亚2

吸血莱恩2

活死人之墓3

狙击：

1二战狙击手二战狙击手：胜利的召唤

2孤岛惊魂孤岛惊魂机器配置要求很高非常刺激的一款游戏，制作的非常不错

2重返狼穴。从第二关到以后的所有任务开始给你配备的就只是狙击枪，当然你可以捡其他枪。重返狼穴3-悍马攻击

3秘密潜入这个游戏比较适合你虽然出来秘密潜入2了但是都不错,秘密潜入

4狙击精英狙击精英，这个游戏真的不错，也绝对真实，开枪还要考虑风向，弹道的偏移等等很多因素，玩时间长了真能感觉到当狙击手的感觉！！

近距离作战5先发制人《近距离作战》是一部二战欧洲战场的细节说明书。

杀手代号47杀手：代号47

双狙人1,2,3

雷霆站队

战地系列

联合行动系列

使命2

战争游戏：

使命召唤系列和荣誉勋章系列，以及战地系列都蛮不错的

1使命的召唤使命召唤2callofduty2使命召唤2最好的二战游戏到现在看来《使命

的召唤》1和2都不错使命召唤其实真的不错，推荐

2荣誉勋章荣誉勋章是对二战很真实地再现首推电子艺界(EA)荣誉勋章系列

荣誉勋章早期的系列联合袭击和突出重围使命召唤-联合进攻

《荣誉勋章：突破》《荣誉勋章：突出重围》《荣誉勋章：先头部队》《荣誉勋章：前线》《荣誉勋章：日出》《荣誉勋章：血战欧洲》《荣誉勋章：渗透者》

《荣誉勋章：反攻诺曼底》

3DOD就是胜利之日，CS1.6的内核，二战真实感很强，有很多服务器，可以多人对战，很有意思DOD还没三角洲好玩，战场还可以就是机子卡的不行胜利之日奥马哈反击战

讲述二战期间，德美两军对垒的MOD——《胜利之日》虽不及《反恐精英》受欢迎，但在全球也拥有数目相当的拥护者

3突袭

3重反德军总部

4隐藏与危险

5盟军2盟军啦特别是盟2那可是具有划时代的啊盟军敢死队12以及不十分满意的3

5battlefield1942战地2(Battlefield2)《战地1942》比较全的概括了2站中欧洲战场的几乎经典的战役，可以进行陆海空三军的操作

兄弟连兄弟连``战火兄弟连

5抢滩登陆战抢滩登陆

血战太平洋《荣誉勋章：血战太平洋》是一款不错的二战游戏！！！！血战太平洋荣誉勋章-血战太平洋

盟军敢死队盟军敢死队！！盟军敢死队—使命召唤或深入敌后

5罗马全面战争罗马全面战争

血战上海滩血战上海滩

5命令与征服 - 将军中国不让卖，上网下载吧

5十字军东征

7闪电战闪电战2

美国军人，去找吧！Americanarmy

9敌后敢死队

海军陆战队！！

11海豹突击队

12抗日一血战缅甸

1314猪兔大战

15前线指挥官

16斯大林格勒保卫战也不错

决战朝鲜

刺杀希特勒

闪点行动

代号装甲

绝命时刻

二战英雄

坦克游戏：

1钢铁雄师3

2坦克杀手

3无畏战车，我觉得不错，超高科技，不玩白活

4T-72巴尔干战火

1完美网球2(PerfectAce2-TheChampionship)无论画面和操作都太烂,这个游戏的操控性真烂

2VR网球EA的SEGA有一款比较好~~好象是VR网球2《VR网球》SEGA力作你绝对不会后悔的这恐怕是最流行的网球游戏了

3网球精英TENNISMASTERSSERIESMicroids公司推出网球大师系列赛2003(TennisMastersSeries2003)在朋友家里玩过几次，没感觉

4《上旋网球》英文名字为《TopSpin》电脑的上旋网球不错Atair公司的号称PC上最好的网球游戏这是我所期待的一款网球游戏

5网球王子在电脑上装个GBA的模拟器你可以玩

《老虎伍兹职业高尔夫巡回赛(TigerWoodsPGATour)》、EA

空间战争：

空间战争模拟游戏《宇宙战斗》(UniversalCombat)玩过《战斗巡洋舰》(Battlecruiser)的老玩家会知道，《宇宙战斗》完全是《战斗巡洋舰》的翻版

《银河创世纪3》是一款太空策略战舰模拟游戏，玩家可控制超过10种以上可任意调整搭配的船舰，并有超过100种以上的武器和开发装备。《银河创世纪3》游戏原名(Nexus:TheJupiterIncident)

《UFO：余震》是科幻名作《UFO：余波》的续作玩家将会操纵精英地面部队，建造庞大的而复杂的基地网络，为反攻外星人做准备科幻战略RPG

空战：

1F-22我的最爱！~超逼真！

2MIG-29还是米格-29~虽然老了点但是很好玩~

3IL2——遗忘的战争IL-2被遗忘的战争之太平洋战争il-2IL2，中文好像是捍卫雄鹰什么的。玩这个都很难起飞IL-2被遗忘的战争玩IL2啊，经典飞行游戏，画面很漂亮，要配置好点的机器。中文名称叫捍卫雄鹰，有太平洋战争、被遗忘的战场等几个资料篇

4微软模拟飞行微软虚拟飞行2004微软飞行世纪2004微软的那个飞行世纪模拟飞行10微软的最新作我喜欢微软的模拟飞行微软的模拟飞行最棒微软模拟飞行2004

5黄牌空战皇牌空战4PS里有“皇家空战”黄牌空战PC版的王牌空战5NAMCO王牌空战5王牌空战3是ps的飞行模拟NO1

6彩京1945不过那个1942还可以哦

大不列颠空军不列颠空战2《大不列颠空战》

捍卫雄鹰Falcon4.0falcon4.0

13.锁定：现代空战LOCKON

14.Flanker苏27侧卫SU27\_Flanker2.5飞行flanker2.5

7A-18“沙漠风暴”行动

8壮志凌云（战区版）TOPGUN壮志凌云

9F16战斗机

10空中力量

15.王牌飞行员

16.JSF（EIDOS）

17.长弓阿帕奇II

18LHX武装直升机

19以色列空军

20 《卡曼奇直升机4》 (comanche4)完美光盘版

21 《喷气战斗机2015》

22太平洋英雄

23FS2004

24空中霸王

25猎杀红公爵

26联合作战·风暴行动

27 《炽翼天使：二战中队》 ( BlazingAngels:SquadronsofWWII)

28太平洋海战也挺好玩

29太平洋英雄

30 《欧洲空战》

《B-17空中堡垒》

海战游戏：

1猎杀潜艇猎杀潜航1-3

潜艇指挥官

2大航海时代4

6海盗王

3海商王

3大海战

4钢铁的咆哮

5席德梅尔的海盗

7加勒比海盗

8太平洋海战

9提督的决断

10大航海家2.3

11海上公约

12深海争霸

模拟；

1电影大亨

模拟城市3000、4

2工业大亨2

3铁路大亨3铁路大亨II

大航海4

模拟人生2模拟人生之魔法世界

虚拟人生3中文版

4动物园大亨

侏罗纪动物园侏罗纪公园

过山车大亨过山车大亨

主题公园

主题公园世界

金融帝国2

海商王12

仙剑客栈

中华客栈

梦幻西餐厅梦幻西餐厅2

比萨饼大亨匹萨大亨2

中华餐厅

餐饮帝国

百鬼夜宴

便利商店便利商店

商界大亨2

法老王法老王 ( Pharaoh )

监狱大亨

航空霸业

交通巨人

交通英雄

查理与巧克力工厂

绵羊

主题医院

罗马执政官

汉朝与罗马

宙斯：众神之王宙斯：海神波塞冬

凯撒大帝3

皇帝：中国的崛起

黑金企业2

垄断2(Monopoly2)

谁想做百万富翁

文明2文明3文明3：游戏世界

殖民计划2

马场大亨2000

英超足球经理

冠军经理

冠军足球经理冠军足球经理4冠军足球经理四

世界足球经理

SimFrittenbude

幽浮IV

发明工坊

天下霸图

鬼魂大师

海岛大亨

龙之崛起

SLG类/回合策略/战略或战略RPG/战棋:

1大航海时代

2文明

3三国志

4英雄无敌

5信长野望

6太阁立志传

7三国英杰

你有哪些不舍得删的单机游戏

无主之地2

如果你喜欢刷刷刷的话，可能没有比这款游戏更适合你的了，

故事发生在一个名为潘朵拉的星球上，为了争夺珍贵的Eridium矿，你将化身为寻宝猎人和亥伯龙的帅杰克展开一场又一场的战斗。

游戏具有狂枪手、刺客、魔女、突击兵、机械术士以及面具疯子共六种职业，每一个职业又有着三个不同的加点方向，玩法无穷，另外，游戏中还具有种类繁多的武器，从突击步枪，火箭筒，手枪到霰弹枪，冲锋枪，狙击步枪应有尽有，足够你大显身手。

本作具有多个周目，每个周目敌人都会相应的变强，当然了，敌人掉落的武器也会更加厉害，另外，游戏还具有极其有趣的主线剧情以及数百个支线任务，可以让你不知不觉中就玩上几百个小时。

美漫的画风，幽默的对话，超强的游戏性，说是神作，毫不为过。

## 巫师三

本作有多经典，相信就无需多言了，每一个喜欢玩单机的朋友应该都或多或少的玩过本作。

游戏的剧情可以说相当完美了，我就不再介绍了，毕竟这是一个连DLC都可以获得年度最佳rpg的神作。

另外，除了无可挑剔的剧情，本作的画面也是相当不错的，无论是人物细节还是环境阴影无不入木三分，不过，个人最喜欢的还要数黄昏下的夕阳了，落日余晖，美感十足。

游戏对话全程配音，这一点就已经秒杀了绝大部分的单机作品了，关键是游戏还有着实时的人物表情以及无法自拔的昆特牌，如果盘点单机神作的话，可以说巫师三始终都是难以忽视的一座丰碑。

## 辐射四

作为末世类的单机大作，其经典不言而喻，严格来说，游戏棒棒堂是从辐射三以及新维加斯才开始喜欢上本系列的，到如今的辐射四，已经沉迷捡垃圾，无法自拔了。

核战争后的世界，满目疮痍，主角的儿子又被神秘人带走，于是玩家就这样踏上了一条寻子之路，这一路历经艰辛，翻山越岭，降妖除魔，历经九九八一难终于觅得亲儿，至于后面会发生什么让玩家们震惊的事情，就不剧透了，自己去体验吧。

本作的自由度极高，你可以自由探索游戏地图，不必拘泥于游戏主线，另外，游戏中还充斥着大量且形形色色的怪物猛兽供你挑战，刺激性十足。

不同于前几部，本作在游戏中还惊喜的加入了建造系统，玩家们可以在建造模式之中，构筑属于自己的基地，另外，随着剧情发展，玩家们还可以选择不同的战斗伙伴，从狗，机械人到漂亮小姐姐可以说应有尽有，还是相当有趣的。

总而言之，开局一条狗，装备全靠捡，神作，你值得拥有。

## 上古卷轴5

说到老滚5，相信大家都不会陌生，凭借超高的自由度，其早已经成为了无数玩家

心中永恒的经典。

这是一部关于抓根宝的魔幻巨制，在这里，它将会带你踏上一条关于龙裔的奇幻旅程，当然前提是你没有先装上太多惊天地，泣鬼神的MOD（尤其是实验室），游戏的支线惊人的多，且极其庞大，有的时候个人都感觉都有点分不清谁才是主线了。

。

游戏的自由度极高，无论是种族还是职业均有多个方向可供选择，还可以购买房产或者享受盗窃的乐趣。

本作唯一的缺陷应该就是打击感差强人意了吧，而且画面如今看来也有些落伍了，不过感兴趣的朋友可以试一试重置版，毕竟神作不可错过。

## GTA5

作为本系列最优秀的一代，GTA5成功的将玩家们带到了一个以假乱真的城市，洛圣都。

在这里，游戏将会展示给你广阔的都市风景，众多的载具类型，各种各样的武器装备，一切想你所未想。

在单机模式，我们可以体验剧情，领略三种不同的人生经历，也可以来一次狂野飙车，上演警车追逐的戏码，线上模式，我们可以买房买车，也可以跑商赛车，或者干脆来一场末日浩劫。

游戏有多经典，无需多言，能超过它的也许只有GTA6了吧。

### 刺客信条：起源

作为本系列蛰伏两年的大作，起源的出现成功扭转了前作的失败，可以说是上演了王者归来。

本作的地图和前几作一样，同样设计了极其广阔的空间供玩家游戏，因此，除了大漠孤烟，黄沙遍地的埃及，玩家们还可以通过船只去探索希腊甚至整个地中海地区，更值得惊喜的是，游戏还保留了黑旗那样的海战系统，可以说是刺激十足。

总而言之，本作不仅有着惊艳的画面表现，还采用了双主角的形式，人物升级也开始更加偏向于rpg游戏，另外，还有着不错的剧情，总体来说，尽管还有很多不足，但却已经成为了我最喜欢的一代，称为神作，也是理所当然。

想要了解最新游戏动态，获取佳作推荐或者下载链接吗?点击关注，即刻拥有，这里是好看又好玩的游戏棒棒堂。

### 2003年度最佳《疯狂橄榄球2004》

EASport出品的运动类游戏，几乎涵盖了职业橄榄球的每一项内容，非常真实！

### 2004GTASA

著名的R星大作，也是继GTA3GTAVC之后第三部采用3D图像的GTA系列，这款游戏不说当时，在现在除了画面上的落后，游戏性和各种细节，包括自由度等方面依旧是3A大作级别。

### 2005生化危机4

卡普空的第四部大作，完全3D化的游戏，让人眼前一亮，在当时，这个画面真的可以算是超级大作了

### 2006上古卷轴湮灭

虽然这是一部承前启后的过度大作，在老玩家眼中，它没有3出色，在5出来后，他又成了5的牺牲品。但是他依旧是一款跨时代的游戏，次时代引擎打造的精美画面让人沉迷在老滚的世界里，出色的UI和配乐更是让人沉醉

### 2007生化奇兵

神作！这真的是神作！次时代游戏的先锋之作，视觉表演让人惊叹。同时，故事更是让人震撼。如果你没有玩过，必须去玩！

## 2008GTAIV

又是由Rstar带来的神作，GTA第四代！更加震撼的自由度，更加优秀的画面，更加细腻的剧情，一切都更加完美

## 2009神秘海域2

这是一款满分神作，也是一款PS平台独占游戏，这也是PS独占系列最好玩最有戏的一个系列作品

鉴于诸位大多数都是PC党，我就不多介绍了，如果是索狗，还要我介绍？

## 2010荒野大镖客救赎

依旧是由Rstar带来的无敌神作，单从游戏画面来看，救赎由于采用新引擎，画面比GTA4提更了更多，放在今天依旧远远甩开一些伪3A大作

游戏界如果像武林争霸，GTA就是少林，而大表哥就是武当

## 2011上古卷轴5

B社历时五年的精心大作，与4同等大小的超大地图，数个规模宏大的超大城市，史诗般的剧情，宏大的世界观，奇幻的冒险

这一切都注定老滚5必定是载入游戏史的大作

## 2012行尸走肉

行尸走肉系列衍伸游戏，讲述了末日下人性的关系，好比看了场3个小时的大电影

让人意犹未尽

这部游戏非常感人，到今天我还偶尔会想起老李和小克的悲剧..

2013GTAV

又是Rstar的满分神作系列GTAV

我是个GTA脑残粉，我就喜欢吹GTAV

GTAV天下第一，宇宙最好玩的游戏没有之一

你喷我，我也要吹GTAV

2014龙腾世纪审判

跟老滚非常相似的一款游戏，魔幻风格高自由度的沙盒游戏

没有中文我很不爽

2015巫师狂猎

由同名小说改变而成

先不说这款游戏如何（当然这款游戏非常非常非常出色，我心目中的超级神作之一）

就单说昆特牌，就吸引了无数人

2016守望先锋

呵呵呵算了，看在宋哈娜的面子上，我就不说脏话了

2017塞尔达荒野之息

老任的满分神作系列

游戏如同名字，荒野之息，无尽的荒野，无尽的探索，无尽的乐趣

在荒芜的大地上游荡，也许就是这个游戏的真谛

2018大表哥2

我个人是比较热衷于单机游戏的，因为相对于快餐化的网游，单机游戏往往具有更加深厚的主题内涵、复杂的游戏操作和精彩的故事情节。由于玩过不少经典作品，我早已自认为是一个资深玩家了，但是前两年接触的一部单机游戏，却让我发现自己仍然是个井底之蛙。

这部作品便是《上古卷轴5：天际》，也就是我们常说的老滚5。这部巨作深深地震撼到了我，因为它具有许多我之前玩过的游戏中所没有的元素。首先，它的场景是十分多样的，无论是城堡还是村镇，只要是一扇门，就绝对可以打开，而每扇门之后的内容也都是独一无二的。如此精致的设计，让游戏世界显得格外华丽，也格外的真实。

接着一点，便是老滚5虽然有着固定的主线剧情，但并不代表玩家一定要遵循游戏设计师所规定的故事顺序，相反，它有着极高的自由度。如果把游戏故事分为五个部分，玩家在完成第一部分之后，可以直接跳过第二部分来进行第三部分的故事；而略过的部分也不会因此消失，它仍会在那里等候着玩家。相对于以往游戏不按照线路来便无法进行的窘态，老滚5的灵活性可见一斑了。除了主线故事，玩家还可以选择性地完成许多支线任务，在游戏中，只要有AI的地方的地方，就一定会存在NPC,而这些NPC的数量，甚至远远超过了普通AI。

战斗部分是这部游戏的重头戏。平常的单机游戏，也会因为剧情发展而发生战斗，但是交战的双方往往都是固定的人物，不会节外生枝。但是在老滚5中，只要你和某一种敌人发生打斗，若是波及到了在场的其他AI甚至NPC，那么这些第三者们必定会插上一手。而每当发生这种情况的时候，我们就能见识到游戏战斗的另一特点——仇恨机制。如果是你的敌人伤害到他们，那么他们将成为你战斗中的帮手；反之，如果你不小心误伤了别人，那么就算对方是和你关系度极高的NPC,也会对你老拳相向。我就因为这个原因，被迫养成了十分钟存一次档的习惯。

最后的一点，想必大家都很熟悉，那就是“我的膝盖中了一箭”这句经典名言。这句话正是出自于老滚5，当玩家在游戏中的人物和任何一位城邦的士兵（普通AI）对话时，对方都会说出这句话，而类似的BUG在游戏中还有很多。毕竟，将游戏的规模做到如此之大，想要避免一些BUG几乎是不可能的。但是广大玩家不仅没有因此批评老滚5，反而还将这些BUG变成“梗”来广为流传。

作者：张二狗

说真的，玩了这么久的游戏，我最佩服的就只有两款游戏（个人感受，别喷），一个是B社的《上古卷轴5》，一个是暴雪的《魔兽争霸3：冰封王座》。前者在游戏本身达到极值的情况下，还增加了大量特别的MOD，后者更是有着强大的地图编辑器功能，有着无数张地图无数种玩法。

但是要说只能选一款游戏奉为神作，那么我觉得应该还是暴雪的《魔兽争霸3：冰封王座》（一下简称war3）。而原因也很简单，war3不同于大部分的RTS游戏，它有着2个特殊功能，一个是读取地图，一个制作地图。虽然听上去很简单，但是就凭着这2个功能让它长久不衰。特别是制作地图的地图编辑器功能，它几乎可以把war3变成任何游戏，小到俄罗斯方块，大到各种RPG。

在war3甚至已经发展出了属于自己的“网络游戏”。这种“网游”叫ORPG，是war3地图的一种，它是通过代码、平台文件等方法存储数据，在你下一次进入地图

时会读取信息，玩法类似暗黑2一样，以ARPG的打BOSS、刷装备为主，并且这些地图还有着自己独特的“氪金”体系（这种氪金还好把，作者唯一的收入，相当于赞助费）。

除此之外，它还是如今火爆游戏《英雄联盟》《王者荣耀》等MOBA游戏的“鼻祖”，早在2003年著名的MOBA游戏DOTA就诞生了，它可以是最早使用了5V5、三路出兵、英雄对战方法等方法。最初的DOTA还只是war3的一张地图，但是随着长久的发展，DOTA越来越火爆，久而久之慢慢的就独立成一款游戏了。

更多精彩好玩的单机游戏、单机手游，请关注“奇趣杂游”

笑笑不废话，直接给大家上干货，推荐神作游戏。

神作游戏有《暗黑破坏神》《塞尔达传说》《冰封王座》《无主之地》等等的，下面我们就简单来介绍几款。

荒野大镖客：救赎

荒野大镖客：救赎（RedDeadRedemption），2005年就已经作为PS3护航阵容发布了第一个预告。一直推迟到2010年才完成，但是救赎绝对是上个世代最好的游戏之一，所以我也将它认定为神作。估计有许多的朋友们并没有玩过，不妨上手试一试！

塞尔达传说：荒野之息

塞尔达传说系列是成名已久的游戏了，多的不说少的不唠，如果你没有玩过塞尔达不妨去体验一番，绝对让你赞不绝口！

在海拉尔世界当中，一个很小的目标也可以通过很多方式实现，而且这些方式非常真实:你可以跳起来摘苹果，爬上树摘苹果，用箭把苹果射下来，或者直接攻击树木，把苹果震落在地...换言之，你在真实世界中逐渐养成的直觉和常识,大多数都能在游戏世界中继续生效。连《荒野之息》的动物和怪物们都有一套自治的生态系统，自有其行为规律。

## 神秘海域4：盗贼末路

神秘海域4我从节奏、画面、手感、战斗、互动这五个方面都很喜欢这款游戏，做的真的是太逼真了，游戏体验一级棒，不是神作都可惜。

盗贼末路巧妙的借用了高低地势和流水等外部自然条件，让游戏立体感觉非常强，即便是沙盒化也不会有重复感（不过在后期一直在岛上打转重复感较强）。射击和冒险相辅相成其中穿插着驾驶，孩童时的回忆和QTE剧情，基本不会让人倦怠。

## 巫师3：狂猎

这是一款喜欢体验剧情朋友们的神作，狂猎有非常强大的剧情和庞大的支线系统。

巫师3狂猎的本质还是像原来的一样，在两者中的取舍和选边站的压抑才是thewitcher从小说到游戏一直不曾偏离的核心，巫师系列从来都没有放弃这条路线。至于所谓的开放世界，那只是为喜欢巫师核心体验的玩家们提供更多的内容和方便，相对的如果你本身对巫师的核心体验一点感觉都没有，那么巫师的开放世界对你而言也没意义。

我是笑笑游戏酱，喜欢的点点关注！！！！

相信每个人心中的神作都不同,在下决定，为各位带来TGA历年的年度最佳

## 2003年度最佳《疯狂橄榄球2004》

EASport出品的运动类游戏，几乎涵盖了职业橄榄球的每一项内容，非常真实！

## 2004GTASA

著名的R星大作，也是继GTA3GTAVC之后第三部采用3D图像的GTA系列，这款游戏不说当时，在现在除了画面上的落后，游戏性和各种细节，包括自由度等方面依旧是3A大作级别。

## 2005生化危机4

卡普空的第四部大作，完全3D化的游戏，让人眼前一亮，在当时，这个画面真的可以算是超级大作了

## 2006上古卷轴湮灭

虽然这是一部承前启后的过度大作，在老玩家眼中，它没有3出色，在5出来后，他又成了5的牺牲品。但是他依旧是一款跨时代的游戏，次时代引擎打造的精美画面让人沉迷在老滚的世界里，出色的UI和配乐更是让人沉醉

## 2007生化奇兵

神作！这真的是神作！次时代游戏的先锋之作，视觉表演让人惊叹。同时，故事更是让人震撼。如果你没有玩过，必须去玩！

## 2008GTAV

又是由Rstar带来的神作，GTA第四代！更加震撼的自由度，更加优秀的画面，更加细腻的剧情，一切都更加完美

## 2009神秘海域2

这是一款满分神作，也是一款PS平台独占游戏，这也是PS独占系列最好玩最有戏的一个系列作品

鉴于诸位大多数都是PC党，我就不多介绍了，如果是索狗，还要我介绍？

## 2010荒野大镖客救赎

依旧是由Rstar带来的无敌神作，单从游戏画面来看，救赎由于采用新引擎，画面比GTA4提更了更多，放在今天依旧远远甩开一些伪3A大作

游戏界如果像武林争霸，GTA就是少林，而大表哥就是武当

## 2011上古卷轴5

B社历时五年的精心大作，与4同等大小的超大地图，数个规模宏大的超大城市，史诗般的剧情，宏大的世界观，奇幻的冒险

这一切都注定老滚5必定是载入游戏史的大作

2012行尸走肉

行尸走肉系列衍生游戏，讲述了末日下人性的关系，好比看了场3个小时的大电影

让人意犹未尽

这部游戏非常感人，到今天我还偶尔会想起老李和小克的悲剧..

2013GTAV

又是Rstar的满分神作系列GTAV

我是个GTA脑残粉，我就喜欢吹GTAV

GTAV天下第一，宇宙最好玩的游戏没有之一

你喷我，我也要吹GTAV

2014龙腾世纪审判

跟老滚非常相似的一款游戏，魔幻风格高自由度的沙盒游戏

没有中文我很不爽

2015巫师狂猎

由同名小说改变而成

先不说这款游戏如何（当然这款游戏非常非常非常出色，我心目中的超级神作之一）

就单说昆特牌，就吸引了无数人

2016守望先锋

呵呵呵算了，看在宋哈娜的面子上，我就不说脏话了

2017塞尔达荒野之息

老任的满分神作系列

游戏如同名字，荒野之息，无尽的荒野，无尽的探索，无尽的乐趣

在荒芜的大地上游荡，也许就是这个游戏的真谛

2018大表哥2

虽然今年的年度最佳还没出来，但是我就说必须是大表哥2了

谁敢出来和大表哥2挣？

能称的上神作的，一定是过了很多年以后仍然能够被玩家们想起，提起的，我仔细想了下，推荐这么一款游戏吧，我前几天还在玩的一款老游戏。

就是N64上面的，塞尔达传说时之笛，这款游戏有着超级丰富的内容，画面是全3D的，游戏时长几十个小时，容量你猜多大？25.8m，这要归功于老任当年的卡带压缩技术。

好了，最近随着塞尔达荒野之息的大火，一些老塞尔达游戏也跟着又火了一把，塞尔达系列每一作都是大作，除了fc版本的两作，游戏的风格很类似可每次都能玩出不一样的感觉，这一作当年可是得了满分的，画面也是当年最好的，ps那时候的游戏可是充斥着马赛克人脸都看不清的。

时隔多年，玩起来依然感觉好玩，这就是大作的魅力吧，游戏难度中等，我是用小鸡模拟器玩的，玩的话最好配个手柄，不然操作会很费劲的。我玩到水之国那一关了，国王让去找公主。

小精灵游戏中会给玩家各种小提示，游戏中有各种收集要素，那个有个墓园的城市，捉鸡那个，我到现在还没找齐，跑了一下午啊，游戏地图很广阔，很开放，跑的也很累，好在模拟器可以加速，遗憾的一点，这个游戏只有30帧，玩起来稍微有点不顺畅，不过不耽误事，还是一样好玩的。

这个游戏已经快20年了，游戏性还是属于上品，称得上大作吧，我觉得比很多手游中所谓的大作要好玩的多。

优秀的作品是真的不少，相信而每个人因为对游戏的爱好不同，心中的神作也有所不同。

比如《巫师3狂烈》

比如《光环战争》

比如《刺客信条》

比如《GTA5》

又或者.....《超级玛丽》

这些我都玩过，天知道我哪来的时间玩了这么多游戏.....

太多太多优秀的单机游戏，而那些游戏里面又有太多的亮点另游戏迷们为之疯狂。

( 育碧的bug和土豆是不是也算亮点？育碧：你又拿我说事！！ )

元叔作为一个单机游戏私宅党，心中自然也有一个神作的位置，今天也分享给大家。

《上古卷轴5天际》

因为这款游戏，元叔知道了mod的神奇，知道了游戏也是能观光的（之前最多就在魔兽世界里四处旅游），也知道了原来“膝盖中了一箭”可以理解为告老还乡。

下面我们来看看这款游戏到底为何充满魅力。

## 1、令人神往的剧情

作为一个龙裔，自被送上断头台却没死成开始，就开启了一段惊天动地的人生，一步步从平民走向权利的顶端，以及屠龙成神！这史诗般的故事，不就是从小就憧憬的英雄梦吗？

## 2、复杂的社会背景

自命高贵的组织也好，隐藏于黑暗的群体也罢，每一群人，似乎都是有血有肉，或为了生存苟且偷生，或为了信仰奋力而战。其中没有纯粹的好人，也没有纯粹的坏人，当然，也会遇到那个念叨着为了老婆回到家乡，抛弃梦想只为安稳的小小卫兵。

## 3、多样的Mod

这个游戏生命力依然如此旺盛也是靠着全世界的玩家，各种各样玩家自制Mod确实整体让游戏获得了升华（比如说少女.....咳），以至于这么多年过去，继续玩这个游戏确依然不觉的枯燥。新的战役，新的生物，新的任务，新的城镇。如果硬件够好，各种各样的高清材质包可以让旅游党流连忘返，顺手一张截图就是一副高逼格壁纸。

最后弱弱的说一句，不知道上古卷轴6还会不会出现....已经盼了好多年了！

神作，那些多年躺在硬盘不舍得删除的游戏才算神作。

我也说一下我眼中的神作吧。

1.帝国时代2

2.英雄无敌3

3.太阁立志传5

4.三国志10（这一代自由度高）

5.骑马与砍杀

6.文明系列

7.突袭1和2

8.暗黑破坏神

9.上古卷轴5

10.CS1.5

.....

排名不分先后。

欢迎关注爱玩哥，游戏我只玩经典！

其实我想说老滚5的，但看到有位大神回答中提到了，所以我就给大家介绍另一款单机神作！光荣出品的《三国志11》！

画面上，三国志11在三国志系列中，首次采用全3D水墨渲染风格，结合四季变换的天气系统，让许多三国老玩家感到眼前一亮、心旷神怡。配乐也是舒缓、紧凑相间，贴合情节或事件的变换，听起来非常舒服投入。

全3D的游戏地图，准确的还原了三国时期江河山川城池地貌，特别是虎牢关、益州蜀道等地点设定，让一夫当关万夫莫开成为了可能。运送军粮也成为了不可忽略的环节，对云南四川的用兵，需要耗费巨大的粮饷，充满挑战性和变数。

战斗系统上，把兵种分为剑兵、骑兵、枪兵、戟兵、弓兵五大类，相互克制。玩家

需要根据具体的形势生产兵器组建兵团。武将各有绝技，混乱、内讧、退逃等计谋让高智低武的谋士也有了用武之地。投石车木兽等军事设施的运用，让战斗变得非常有趣！

内政系统，玩家需要在自留地上建造生产设施，有限的格子需要玩家做出取舍。种类众多的军事设施也让防守变得比较容易。

威力加强版中新加入了称霸模式，重新演义三国著名战役，如赤壁、夷陵、官渡等战役，如果对这些历史经典战役比较了解，你很可能会找到充满奇效的破敌方法哦！用你的智慧去重现历史的恢宏壮阔吧！

总之，这是一款我玩了不下十年的游戏，之后的12.13总感觉偏向即时战略类型，与11的深思熟虑运筹帷幄的感觉相去甚远，如果没玩过，强烈推荐先玩原版，因为个人感觉，威力加强版设施升级让游戏节奏变得有些拖沓，也让后期动不动就有多达上百万的兵力，打电脑成了无聊的平推时间！

请不要发违法的消息，是违法行为

## 小学生上网的坏处

一对眼睛有所伤害，二会耽误自己的学习时间，三是网上有些不健康的内容会导致青少年误入歧途。现在小学生上网，无非就是灌水、聊天与打游戏。尚处于成长期的我们自制能力较差，往往被多姿多彩的网络吸引而不能自拔，最终深陷其中。

再来看看实际情况吧！毕竟我们小学生自制能力和分辨能力并不强。因为迷恋网络而逃学、旷课的已不在少数。最重要的是：上网有害视力。眼睛是心灵的窗户，还有什么比保护心灵的窗户更重要的呢？上网使我们失去了亲近大自然的机会。自从有了网络，我们每天都对着冷冰冰的显示器与鼠标，毫无趣味可言。这样做，不仅对我们的身体有害，而且长时间地坐在电脑面前接受过多的辐射，对于正处于生长发育阶段的我们尤其不利。上网玩游戏对小学生也不利。玩网络游戏，可使人沉迷其中，浪费时间，花费金钱，荒废学业，虚度光阴.....现在，因为沉迷于网络游戏而几天几夜不回家的新闻早已屡见不鲜，游戏玩到凌晨也不是罕见的事。上网容易交一些不三不四的朋友。人有千面，网上也有许多不三不四的人。正因为网络的虚拟，才使得我们交友容易被迷惑。长期与这种人打交道，不仅会影响学习，还会沾染上坏习气。

在现今社会，上网是无可厚非的。但上网只是为了玩游戏或和别人聊天，长此以往

，就会影响学习，也会导致视力下降。小学生的主要任务是学习，沉迷上网会耽误学习的时间。小学生涉世未深，容易在网上交一些不三不四的朋友，最终会误入歧途。小学生的好奇心是十分强烈的，他们对生活也缺乏辨别能力，所以，我认为小学生上网弊大于利。

据调查，在3000多万的中国网民中，青少年网民就达600万。据天津市教育科学研究院对全市中小学生的抽样调查显示，64%的中小學生有上网经历。面对纷繁的网络世界，作为家长应当冷静地分析孩子上网的利与弊，这当是父母对待孩子上网问题的基本态度。

网络让孩子们接触到了多元的文化，有利于他们形成开放意识、效率意识、竞争意识、平等意识，培养了孩子们的全球眼光。他们通过阅读网上大量的超文本信息，潜移默化地学习了现代的发散性思维方法，从而懂得在处理复杂事物时必须考虑它与周围事物的种种联系。

网络是孩子获取知识的一个便捷而有效的途径。在飞速发展的信息时代，要想适应形势的要求，就必须了解、掌握大量的信息，如果仅靠传统的学校教育模式已难以适应这一要求，而上网正弥补了这一不足。上网不仅能够使孩子们学习网络技能和知识，更能使他们学到在其他地方学不到的而又应当了解和掌握的知识。

网络使孩子们对世界的认识大大超出了他们所能直接体验的生存世界。大量丰富的网络信息不仅能够提高孩子们的鉴别力和欣赏力，而且对于激发他们的求知欲，开发他们的大脑潜能都有极大帮助。而上网本身，对于培养孩子们的操作能力也是十分有益的。

另外，网络为他们的广泛社交也提供了机会。他们运用网上聊天、电子邮件与他人进行远距离交流。加之网络的隐蔽性、超时空的特点，为人们提供了平等、宽松的社交环境，这对于提高孩子们的社交能力无疑具有十分积极的意义。

然而，网络也是一柄双刃剑。网络在给孩子们带来种种积极作用的同时，其负面影响也如影随形。

南阳市15岁少女任某，在网上聊天时，结识了一位本省淅川县的网友。2001年9月18日，任某只身来到一百多公里外的淅川县与网友见面。可是来到淅川县城后，网友却不知去向。一天后，任某所带的钱全部花完。第二天，任某又钻到网吧里，在网上寻找网友。一整天过去了，网友仍未露面。深夜时分，无钱付上网费的任某只好继续呆在网吧。“危难”之际，也在该网吧上网的17岁男孩金某，“仗义”行侠，替任某付清了上网费，并请任某吃饭，然后把任某带到郊外欲行不轨，幸亏被人发现。案发后金某被淅川县法院以强奸未遂罪判刑。这是青少年沉溺于上网的一

个极端事例。据《新闻晨报》报道，明略策划有限公司曾对上海市11所中学344名中学生进行调查，结果表明4成以上的中学生热衷于上网聊天，有自己的固定网友。孩子们为什么这样喜欢上网聊天，也许我们可以从两个中学生的谈话中找到答案。上海市一位中学生说：“我渴望结交朋友，向知心者倾诉自己的喜怒哀乐，并且了解别人的世界。而现实生活中，老师和父母都不可能成为倾诉对象。除了同学，我几乎没有朋友。”广州市桂花岗某中学一名经常玩QQ的男生说：“在QQ，没有人知道我是谁，我可以骂人，可以欢呼，可以发泄，可以说平时不敢说也说不出来的话。”正是网上聊天的这种“魅力”，使许多孩子上网聊天成瘾，不仅浪费了大量的时间，影响了学业，还容易引发其他问题。

惊险、刺激、丰富多彩的网上游戏，就是对成年人来说都有很强的吸引力，何况自制力尚弱的孩子们？60%以上的上网中小学生，在网上干的最多的事情就是玩游戏。据报载，2002年1月，乌鲁木齐市一名年仅12岁的六年级小学生从爷爷家偷走3900元钱，到网吧玩游戏，22天没回家。长时间地玩游戏，除了导致孩子们不思学习、荒废学业外，对他们身体的影响也不可忽视。南昌市一位高中学生猝死网吧事件发生后，引起了社会各界的广泛关注。江西省人民医院心脏血管科徐主任认为，长期沉迷刺激性的电脑网络游戏，使人的大脑高度紧张，时间一长，很可能导致“超限抑制”现象，使其以外的“兴奋灶”减弱，人会对周围事情淡漠甚至麻木，导致植物神经紊乱，表现为易出汗、急躁、粗暴、激动。眼科专家也提醒说，在长时间上网者中，60%以上的人会感到眼睛疲劳，视线模糊，眼睛干燥或充血，畏光、酸胀、眼压升高、头痛，甚至眼睛丧失聚光力，严重者会导致视网膜脱落。2002年春节期期间，北京市许多年轻人选择在网吧过年，结果因上网过度，造成眼睛疲劳或不适就诊的人数激增。

网络世界对孩子人的强烈诱惑力与网络世界的良莠不齐确实给孩子们的教育带来了较大困难，况且，家长们为了能好好地生存，要应付方方面面的事情，难以抽出大量的时间教育孩子。但是，为了孩子的健康成长，为了他们能顺利地跨过网络这个“坎儿”，家长就必须克服种种困难，尝试着“驾双”孩子们所需的网络走向，在孩子身上多倾注心血。

有一些家长看到网络是大势所趋，就鼓励孩子上网，但同时又与孩子订下合理而且清楚的上网约定，包括每周上网的时间和适合访问的网站，并注意适时督促、提醒孩子，要遵守约定。这样，时间一长，家长和孩子就会相互信任。事实表明，这种做法对多数家庭来说是成功的。

此外，家长要向孩子灌输“网为我用”的思想。要使孩子明白网络世界同现实世界一样，善恶、美丑、良莠并存，上网是为了吸收网上有益的东西，为自己的学习、生活服务，对于网上遇到的不健康信息，要学会克制自己不要深入接触，最终使孩子自觉远离网上不健康的東西，把上网的精力放在学习知识、提高能力上。从远处

着眼，努力培养、提高孩子的鉴别力和自制力。

如果网络已是孩子生活的一部分，就要像现实生活中你关心孩子出入的场所、交往的朋友一样，你要了解孩子上的是哪个网站，上网主要干什么，这些网站对于你的孩子可能会产生什么样的影响。同时，要注意孩子是否有异常变化，对于这种变化，应尽快找出原因，拿出对策。

如果你家里没有电脑，孩子是在网吧上网，这便值得注意。网吧的特殊环境，与在家里上网相比，对孩子的影响是十分不利的。作为家长要在一定的时间里陪孩子一起去网吧。

要知道，孩子也是有思想的人，需要与人交流、沟通，在交流中倾诉、宣泄。但家长由于多种原因，往往不会主动给孩子创造这样的机会。一些孩子在网上拼命地聊天、玩游戏，从某种程度上说，这也是孩子的心理需要。有专家针对这种现象，提醒家长，不要让网络成为孩子的精神避风港。所以，家长应通过与孩子的沟通与交流，满足他们的心理需求。

网络时代，家长要充分运用网络的特点，制造与孩子交流与沟通的机会。如果你对网络知识不熟悉，可以请孩子当你的老师，教你如何上网，让他向你介绍他经常光顾的网站，喜欢玩什么样的游戏。取得孩子的同意后，你可以与孩子一起上网聊天、玩游戏、看新闻。家长在与孩子这样的交流中，实现了亲情相融，相互沟通也就不难实现了。我认为小学生上网弊大于利。相信你们都知道，现在那些黑网吧里，经常出入的都是哪些人吧。为什么会有那么多的小学生沉迷于网络游戏之中呢？其实根本原因就是小学生上网时，看到了那些防不胜防的不良信息，其中包括了某些网络游戏的简介，被这些东西调起了好奇心，去玩了玩，结果一发不可收拾，沉迷在了其中。可能有些人会说这些小学生只是少数，而且网络查起资料来很快捷、方便，内容也很丰富，沟通也很方便。但是我要说的是，这些功能对小学生到底有多少帮助呢？难道小学生不能让爸爸妈妈上网帮他们查吗？再说了，长时间的上网对眼睛是很不好的，现在大多数小学生戴眼镜的原因就是因为上网。所以我坚持认为小学生上网弊大于利。

## 古天乐版神雕侠侣经典这是为什么呢

剧本：添哥好好读了原剧，改编成适合通过电视剧这种形式来讲的一个故事，突出了某些情节和人物，省略了很多人物和情节以及金老的一些细枝末节详尽有据的交代，写和演差太多，就如87红楼梦和那些号称最符合原著的红楼梦的区别。

演员：杨过没的话讲，如果只读书，这个主角和其他风流潇洒的男主有啥不一样的？古天乐让杨过一着像，原来天下竟有这样的人物，超越了书本可以描写得了的，

天下第一美的修辞也无法让你想象见到活生生的人会怎样，你也不会因这最溢美的词有任何心动。一见杨过误终身的确只有古过能担当。前几集发型显小，服饰显矮，郭襄也因为那种两节的服饰显小显矮，一点不会觉得个子高大。古天乐的杨过，是脱离小说的存在了，已经升华了。李若彤的小龙女若说不符合原著或许是有的，因为金庸反复强调小龙女看起来比杨过小，比郭芙更显稚嫩，让我想到巩俐版天山童姥返老还童那个小女孩。文字可以这么描述，如此稚气的一个女孩形象，很难做到冷，也很难表演，剧情重点在杨过成人后，必然是要成年的人来演的，李若彤特有的气质才让她独树一帜，这个小龙女就算没有给杨过加分，但是绝对不会减分，而单就电视剧情来讲，小龙女成熟点更符合师徒恋姐弟恋的设定，不懂金老为何执着于小龙女虽年长看起来却不显年龄，估计金老喜欢年轻的女孩子，潜意识里不太能接受女主比男主大的组合。

配角个个都很出彩，没得言语夸了。

服饰简朴，没有过多的装饰，试问江湖儿女，哪里会花枝招展光鲜亮丽。所有人的装束都和角色浑然一体，没有一丝突兀。

布景：这个我是抄别人说的，大概意思，神雕侠侣是金庸写得比较不宏大的作品，主要场景就终南山古墓绝情谷襄阳城，故事多以情感纠葛为主，所以取景对作品不会有太大的影响，搭建的布景虽然和真实有区别，但是意境非常非常的好，感觉像走进了那个奇异的武侠世界，绝情谷底雪地木屋古墓，我都好想去那里隐居呀。

批它这里不完美，那里不完美，你会发现，没人能做出那个完美，只有更糟的。

有评论说杨过有时有点尬的，但是这类作品和生活剧不一样，情节是走偏锋的，爱恨都是强烈的，人物要通过神情动作对白让观众充分了解他的情感想法，因此有时会感觉有点尬，但是古天乐这样的神颜让你完全忽略那些尬，只要是过儿的任何表情任何动作我都要饥渴地记到心里。其他杨过只有“更尬”，或者“只有尬”。

这个分析的不错：<https://baijiahao.baidu.com/s?id=1595351978031067508&wfr=spider&for=pc>

OK，关于殴义最新pc端是哪个和欧意最新版本的内容到此结束了，希望对大家有所帮助。