

各位老铁们好，相信很多人对殴义账户交易新手指南都不是特别的了解，因此呢，今天就来为大家分享下关于殴义账户交易新手指南以及欧意交易的手续费的问题知识，还望可以帮助大家，解决大家的一些困惑，下面一起来看看吧！

本文目录

1. [期货模拟交易软件中保证金杠杆怎么设置](#)
2. [自定义左槽获取途径](#)
3. [炉石传说新手怎么玩？](#)
4. [什么是量化交易？](#)

期货模拟交易软件中保证金杠杆怎么设置

1杠杆：

杠杆大，你需要的保证金就少，剩余抗风险的保证金就相对较多

举例说明，以账户资金6000美元，买1张欧元/美元跌为例（一个点10美金）：

1：20倍杠杆：占用资金5000美金，账户内还有1000美金是活动的，可以抵抗100个点的风险，当市场价格向上波动亏损100点的时候，发生保证金追缴，系统就会强制为你平仓。（风险极大）

1：100倍杠杆：占用资金1000美金，账户内还有5000美金是活动的，可以抵抗500个点的风险，当市场价格向上波动亏损500点的时候，发生保证金追缴，系统会强制为你平仓。（风险一般）

1：400倍杠杆：占用资金250美金，账户内还有5750美金是活动的，可以抵抗575个点的风险，当市场价格向上波动亏损575点的时候，发生保证金追缴，系统才会强制为你平仓。（风险相对于1：20和1：100倍杠杆都小）

以上，我们可以得出这样的结论：在账户同等资金的条件下，做同等手数（1张合约称为1手）的情况下，杠杆比例越高，风险越小！

但是，如果客户是用一定的保证金占用量来交易手数，那么就会出现在占用一定的保证金情况下，杠杆越大，交易的手数就会越多，风险就会越大

综合一下，我们可以看到杠杆是客户用来交易的工具，而真正的风险在于客户的交易心理。

2保证金：

关于保证金的换算，我们首先要了解1标准手等于10迷你手（即0.1手）等于100微迷你手（即0.01手）。在标准手中波动一个点是10美金，迷你手波动一点是1美金，微迷你手波动一点是0.1美金。

以1:100来讲，做一标准手需要的保证金在美日，澳美，美瑞，美加，欧英中是1000美金。

做一标准手其他货币对需要的保证金是 $(100000/100)*\text{汇率}$ 。（以下保证金举例）

如果欧美汇率是1.4155欧瑞汇率是1.5967英瑞汇率是1.9885欧澳汇率是1.7532那么：

欧美需要1415.5美金欧瑞1596.7美金英瑞1988.5美金欧澳1753.2美金

还要知道的是，由于日元的面值较小，所以

欧日汇率是151.97，保证金是1519.7美金

英日汇率是189.29，保证金是1892.9美金。

这是以标准手换算，迷你手的保证金是以上数据的10分之1.微迷你手的保证金是以上数据的100分之1。

如果是用1：500的杠杆来计算的话，保证金数额就是以上数额的5分之1.所以杠杆选用大一点的合适些，比如美日在1：100中用1000美金的保证金，在1：500中只要200美金保证金，波动一点同样是10美金，所占用资金却少了很多。

自定义左槽获取途径

【1】巴卡尔翻牌。通关巴卡尔副本后，翻牌除了给材料外，还有一系列的史诗装备，自定义在数量上，要远远高于固定类型史诗。当运气比较欧，从巴卡尔翻牌途径中，即可获得毕业4词条自定义史诗。

？

【2】“扭曲的次元晶体”放开限制。在12.22版本中，更新的巴卡妮副本中，扭曲的次元晶体，也就是洗自定义道具，光迹商店可兑换，账号每个月限定10个，并

没有放开手脚。

？

1.12版本巴卡尔更新，扭曲的次元晶体道具，不仅能翻牌获取，还可以参与竞拍。同时竞拍获得的次元晶体，存在可交易形式，让洗自定义更加自由化！

【3】竞拍自定义。巴卡尔竞拍模式中，能随机出现单件自定义史诗，或者自定义自选礼盒，来供玩家去出价抢夺。可以想象，一旦碰见词条好的自定义，势必会争抢的激烈，队员分红舒服了。

？

两个副本新增2大途径

1.12版本更新后，风暴逆鳞副本优化调整，追加新的模式，同时高级地下城门票强化功能登场，这两个方面的改动，再一次给自定义史诗进行减负：

1、风暴逆鳞追加新模式。在原来风暴逆鳞（每周）模式的前提下，新增了风暴逆鳞（普通）模式，由普通、冒险和勇士难度构成，可无限进入，每次消耗8点疲劳值，材料为90个炉岩核，也就类似于旧版本深渊！

？

在风暴逆鳞普通模式中，除了能掉落固定类型史诗以外，还可以产出自定义。意味着下个版本，缺自定义的玩家，要开始“爆肝”刷风暴逆鳞普通模式了。

2、高级地下城门票强化功能。当进入寂静城、机械战神时，背包有门票和炉岩核材料后，会自动进行洗票。洗票出来的buff效果，包含了深潜、蓝灵、恩特和魔女自定义自选礼盒，降低了装备获取条件。

炉石传说新手怎么玩？

作为一个炉石五年多的老玩家，不请自来。

炉石新手面临的困境

现在炉石的环境对新手来说并不友好，一方面是因为版本强势的套牌需要大量的高质量橙卡，本身对粉尘的需求量很大；另一方面是因为炉石用户的流失，剩下的都

是老玩家，新手在天梯对战中很容易有挫败感。

如果不是投入大量的金钱、时间和精力，炉石新手玩家很容易受挫。

暴雪在这两方面都做过努力，炉石旧版本退环境很大程度上减少了游戏对新手玩家的卡牌需求；天梯等级从25个等级增设到50级，添加大量的AI对手让新手玩家不那么容易被劝退。

但新手玩家在初进炉石时依旧会很迷茫，我该购买哪些卡包？冒险模式值得买吗？金币和粉尘从何处获取？天梯和竞技场如何选择？有哪些适合新手玩家的卡组？

接下来我们将一一介绍。

购买卡包及DLC篇

迎新合集：

迎新合集是性价比最高的一套充值卡包，30块钱购买10卡包同时赠送一张橙卡，可以说是超值。

经典卡包：

这是炉石玩家公认的橙卡概率最高的卡包，黄金赛中黄金777活动也有很多相信这一点。不过这个卡包的橙卡的概率已经被调整了，和其他卡包概率差不太多。

但这里依旧把经典卡包单独拎出来说，是因为炉石所有卡牌构筑都离不开经典卡。从炉石第一个版本开始，炉石9个职业的构筑都基于经典包和基础卡，此后每个版本进行迭代，但经典包的地位一直很重要，经历了几年的退环境，德鲁伊的愤怒、滋养；法师的巫师学徒、法术反制；骑士的生而平等；盗贼的暗影步、冷血刺骨等，一直都是高胜率构筑的核心牌。

所以经典包相比其他资料片而言，更有购买价值。

冒险模式DLC：

冒险模式DLC购买的性价比上是高于卡包DLC的，因为一旦购买就可以获得其中所有的卡包。

冒险模式DLC包含：纳克萨玛斯、黑石山的火焰、探险者协会、卡拉赞。

在购买DLC上，建议优先选择冒险模式。

如果只想在标准模式玩耍，则无需购买以上冒险模式，以上冒险均已退环境。

卡包DLC：

卡包类型的DLC性价比最低，包含地精大战侏儒、冠军试炼、上古之神、安戈洛、冰封王座、狗头人、女巫森林、砰砰计划、大乱斗、暗影崛起和即将推出的奥丹姆奇兵。

虽然暴雪加入了防止开出已有橙卡的机制，但是开包的随机性和当前版本较低的橙卡概率，并不适合新手集卡。

以上版本DLC除奥丹姆奇兵外购买优先级相同。

如果只想在标准模式玩耍，仅按需购买女巫森林、砰砰计划、大乱斗、暗影崛起、奥丹姆奇兵即可，其他卡包DLC已经退环境。

特殊DLC：达拉然大劫案

达拉然大劫案虽然算是冒险模式，但并不是作为一个大版本推出的，实际其为暗影崛起的衍生版本，全部奖励只有15个卡包和一张“泽尔，暗影斗篷”。

这个冒险模式主要的卖点在其比较有趣的关卡设计，而不是卡牌和卡包，整体性价比不高。“泽尔，暗影斗篷”不可制作，如果不是特意需求这张卡，不建议购买。

于新手玩家的建议：

如果能够接受氪金，可以考虑购买迎新合集和标准模式的卡包，狂野模式因为卡池太深、DLC过多不建议购买，如果是土豪就当我没说。

好了，以上就是所有版本DLC的购买建议，接下来谈谈炉石的金币获取。

金币获取

炉石主要有4种金币获取方式：

任务奖励。

竞技场结算奖励。

战斗奖励。

一次性成就奖励。

任务奖励：

任务奖励的金币是新手玩家最重要的金币来源，当下的任务奖励分别为50、60金币的普通任务奖励，80金币的友谊赛，100金币的常胜将军，一个卡包奖励的观战任务，以及不定期官方福利任务（大多数为送卡包或者金币奖励）。每日任务上限可以储存3个，每天仅可刷新一个任务，需要谨慎使用刷新。

另外需要特别关注的是，友谊赛奖励24小时内仅可获得一次，不支持无限刷。

竞技场结算奖励：

竞技场奖励的金币远比普通任务奖励的要多得多，并且每天没有上限，但是这里要把它放在第二位。因为竞技场对新手来说太难，尤其是国服的竞技场环境算是所有服务器中最恶劣的，新手玩家很容0-3出局。

竞技场的规则是花150金币或者12元RMB购买一张门票，最高可达到12胜，如果输3场则直接出局。

竞技场的奖励保底给一个卡包；其中7胜的奖励至少给150金币和一卡包；12胜当前版本给的金币目测在150-500金币之间，相比早期版本的250-600金币（目测）有所削弱。

同时竞技场奖励还会有卡牌、粉尘，还有概率直接给2卡包+一定量的金币（150+）。

如果是新手玩家，建议不要贸然进入竞技场，因为从选牌到猜测对方手牌都需要一定的经验，建议天梯模式达到5级再开始竞技场。

备注：竞技场有不定期的赠送门票，登陆游戏时会有提示，白送一轮竞技场，至少可得一个卡包。

战斗奖励：

战斗奖励是炉石金币获取速度最慢的途径了，每赢得3场对战可以获得10金币，每天可获得的上限为100，此奖励与任务奖励的金币不冲突。

一次性成就奖励：

炉石为了刺激新手玩家参与对战，还设定一些成就奖励，里面有一定量的金币

“炉石勇者” 在任何模式中赢得100场比赛300金

“炉石赢家” 在任何模式下赢得1000场比赛300金

“蓄势待发” 解锁所有英雄100金

“击败所有专家级AI(人机)” 100金

“打好基础” 收集所有基本级卡牌100金

“别无所求” 收集所有专家级卡牌100金

以上就是当前版本游戏内所有的金币获取途径。

粉尘获取：

粉尘的主要获取途径：

卡牌分解

每个月的天梯结算奖励

竞技场奖励

卡包购买赠送

卡牌分解:

卡牌分解是炉石中最容易一次获取大量粉尘的途径，但前提是开了大量的卡包，其中一键分解会分解所有多余的卡牌，而同时拥有3张及以上的单卡（普通卡+金卡），则需要手动分解，可以在搜索项里输入“多余”两个字比较方便筛选出来。

多余的卡牌可以随意分解，其他已有卡牌则需要谨慎分解，分解卡牌获得的粉尘数量远低于合成卡牌的粉尘数量，分解操作需要慎之又慎。

天梯结算奖励：

天梯每月1号进行结算，按照标准/狂野模式最高排名给与宝箱奖励。奖励内容如下：

20级，1金色白卡+5尘(总价值405尘分解价值55尘)19-16级，每级+5尘

15级，1金色白卡+1金色蓝卡+5尘(总价值1205尘分解价值155尘)

14-11级，每级+5尘

10级，2金色白卡+1金色蓝卡+5尘(总价值1605尘分解价值205尘)

9-6级，每级+5尘

5级，2金色白卡+1金色紫卡+5尘(总价值2405尘分解价值505尘)

4-1级，每级+5尘

传说，3金色白卡+1金色紫卡(总价值2800尘分解价值550尘)

竞技场结算奖励：

竞技场的结算除了给大量的金币外，还有概率给少量的粉尘。

商店购买赠送：

其他奖励内容：

其他奖励包含乱斗奖励、成就粉尘和卡包奖励、版本奖励卡牌

乱斗奖励：

乱斗模式常态下是一个轮转玩法的合集，大多每周首胜给予1卡包的奖励。同时不定期的出现乱斗竞技场，奖励机制与竞技场相同，需要使用天梯卡组参与。

乱斗模式每周四刷新。

成就粉尘、卡包和卡牌：

“第一滴血” 在对战模式中完成一场比赛1卡包

“步步高升” 将任意职业提升至10级1卡包

“收集精华” 分解一张卡95奥法之尘

“不死海魔” 获得所有海盗牌船长的鸚鵡

“惊涛骇浪(金)” 获得所有金色海盗牌船长的鸚鵡(金)

“鱼人成群” 获得所有鱼人牌老瞎眼

“金色鱼人(金)” 获得所有金色鱼人牌老瞎眼(金)

其他特殊卡牌：

新版本更新或特殊活动时，通常会固定或随机赠送一张橙卡，如“奥丹姆奇兵”登录游戏送一张随机任务橙卡。

以上就是炉石DLC和资源获取的全部情况，接下来我们聊聊新手玩家在当下的环境中应该如何选择。

新手玩家与职业和套牌的选择

新手玩家首先需要做的事情是将所有职业达到10级，拿齐所有的职业基本卡，之后再开始构筑套牌进行对战。

炉石共有9个职业，每个职业特色各不相同，同职业的套路也有很大的差异，想要一下子消化多种套路也不是很容易的一件事情，这里提供一下起步的建议。

很多新手玩家由于卡牌缺失，很容易花费粉尘去合成一些橙卡，后续才发现套牌强度并不高，后悔莫及，这里给新手玩家三个建议：

建议一：优先使用低成本卡组体验游戏

有的蓝白卡组也是很强的，如蓝白中速猎（造价840-1500粉尘不等）、术士的动物园（1300-3000粉尘不等）、超生德（1400-3000粉尘不等），这些都算的上是T2卡组，造价低廉、强度适中、同时又不需要太强的操作和理解，对新手玩家再合适不过。

建议二：使用工具筛选最适合自己的套牌炉石传说盒子和官方的炉石传说助手在提供卡组的同时还会提示你合成套牌需要的粉尘数量，可以从少到多进行排序。合成卡牌需谨慎，尤其是紫卡和橙卡，如果不是迫切需要建议使用等效卡牌来代替。

建议三：合成“神奇威兹班”或购买达拉然大劫案获得“泽尔·暗影斗篷”

神奇的威兹班：合成获得，消耗1600粉尘。

把这张卡加入你的牌组后，你可以体验到9个职业的18种卡组，虽然卡组强度算不上是T1，但记做T2、T3基本没有问题。

泽尔·暗影斗篷：购买达拉然大劫案并解锁第五章后获得，无法合成。

这个套牌中包含萨满、术士、盗贼、战士、牧师五个拥有跟班职业的套牌，相对比威兹班要强力一些。

好了，以上就是炉石传说截止到当前版本所有的新手攻略啦~希望这些信息能够帮到你，如果还有新的疑问，可以私信或者提出问题邀请我来回答~

最后，祝所有喜欢炉石的朋友们开包出橙橙橙橙橙！

什么是量化交易？

量化交易是指以先进的数学模型替代人为的主观判断，利用计算机技术从庞大的历史数据中海选能带来超额收益的多种“大概率”事件以制定策略，进而交易的过程。量化交易是一个很大的范畴，其核心是用数学模型或者说明确的交易规则指导交易，而不是纯主观判断。

如果您需要量化交易，您也需要具备能承受投资风险的要求，如果有需要欢迎来询问。

殴义账户交易新手指南和欧意交易的手续费的问题分享结束啦，以上的文章解决了您的问题吗？欢迎您下次再来哦！