



在游戏里变成自己很喜欢的球星，在 NBA 赛场上进行高强度的比赛，这种感觉真的很棒。

而在篮球游戏里有一个著名系列，不少差友想必也是忠实粉丝，那就是 NBA 2K 系列。



正值 9 月，NBA 新赛季快开始了，今年的 NBA 2K 系列新作《NBA 2K20》也发售了。

可惜的是，这个作品在 Steam 上的评价是“差评如潮”——在 2000

多份评价里，只有 15% 给了好评。



小发翻了翻里面的好评，发现有很多其实应该打差评的。。风格都是点错了的样子。



其实 NBA 2K20 存在着的很多问题，在前几代里也有。

NBA 2K 系列里有一个玩法叫做生涯模式，玩家可以扮演成一个球员，进入 NBA，提升自己的能力和水平，出任全明星，走向人生巅峰。。。



这导致玩家手头非常拮据。。。

而荒诞的是现实中的 NBA 球员都是年入百万美元的人，球星甚至年入好几千万。

而玩家扮演的 NBA 球员，连买双鞋都要犹豫半天。。。

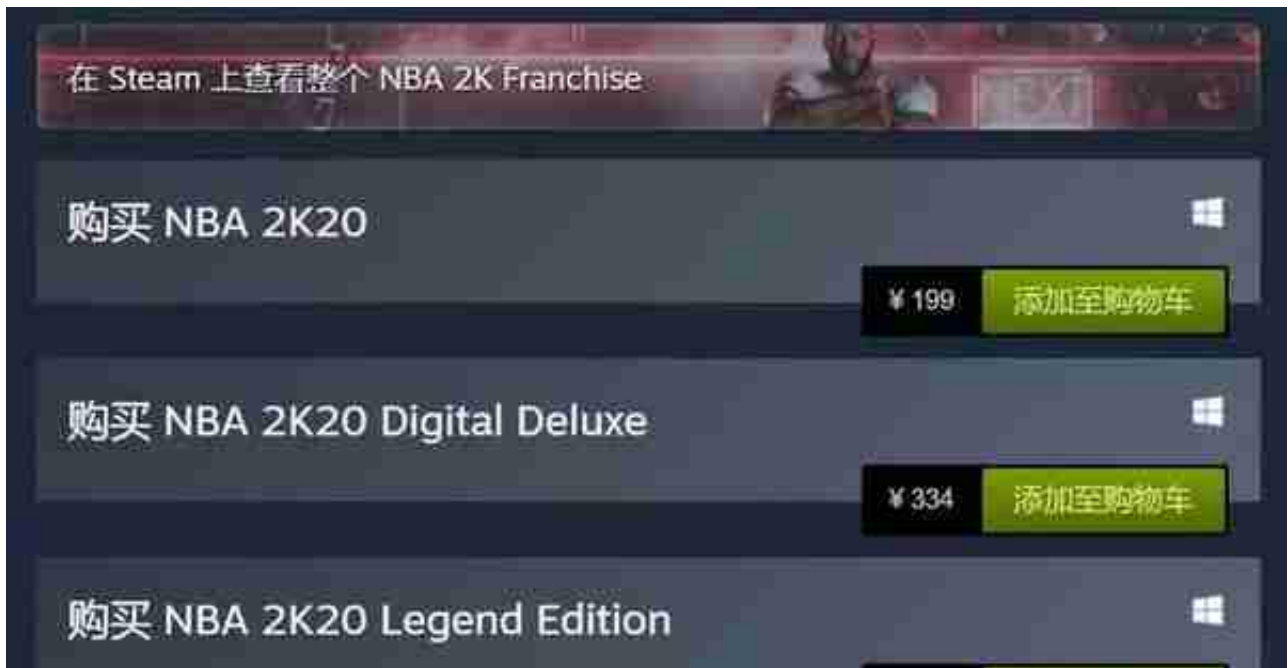
这一个游戏都这么痛苦了，还是游戏吗？

开发商：充钱呀！



想都不用想，这个模式也得花钱抽卡，疯狂吸金。

而 2K20 里的球队模式，还有老虎机。。。。



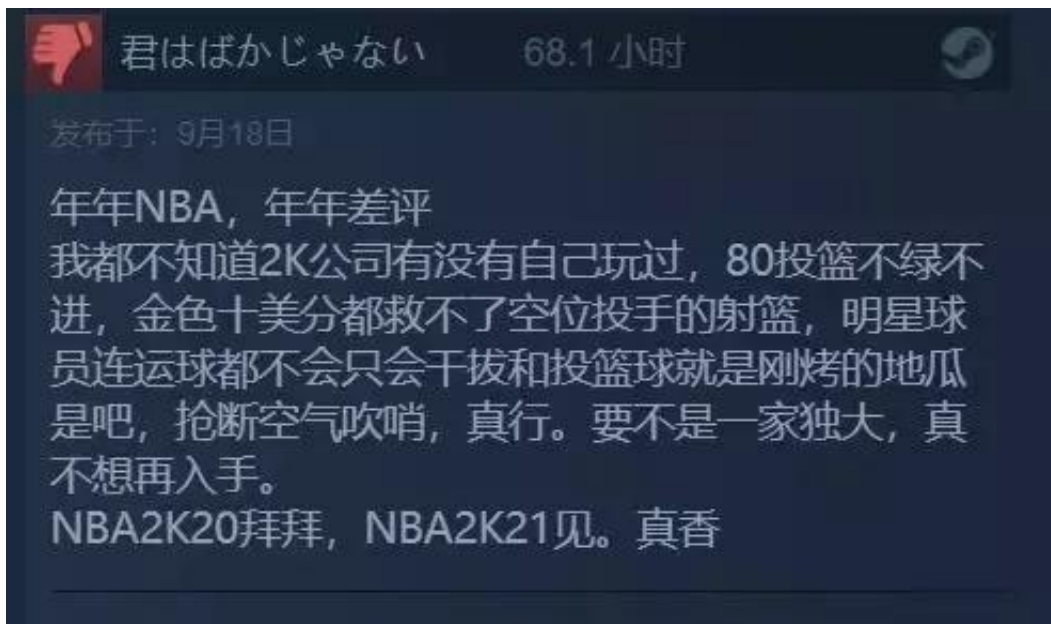
同时，NBA 2K 系列已经很久都没有出现进步了，好几年下来给人的感觉就是换皮游戏，然而每一年都依旧在卖钱，而且买了游戏以后还得继续花钱，不然根本玩不爽。

。。

而且搞笑的是，Reddit 网友发现今年 2K20 在任务栏里的图标，真的是 NBA 2K19 。。。



从 2K17 开始往后，这个系列游戏差评就没停过。



小发看了 NBA 十几年，玩 NBA2K 也将近十年了，直到购买 2K18 以后，心终于死了。

这些失望的玩家们和小发一样，热爱篮球，喜欢游戏，可是这份热情，真的没地方去了。。。

“我甚至觉得还是 NBA2K16 好玩”