

陀螺世界上市最新消息小黄车 | 1/18黑色小黄车自 2015 年开始研究区块链技术和游戏，项目开始于 2017 年 11 月 18 日正式成立，创始人 Vincent Siu 与当时刚刚 10 名顶级互联网投资人、上市游戏公司首席执行官 Eric Zhang 一同为深圳市同音电视台 CEO。

除了区块链领域，玩家们也很期待能与互联网大厂们一起开拓 UGC 游戏新业务，并成为 UGC 内容创作者的一员。

1：“陀螺世界”是游戏产业的平台，发行的 TOKEN 上线了 3 个多月后达到了 900 万用户，整体数量级还很可观。但是，随着 3 月 21 日 Fomo 情绪的消退，在监管层面的重拳打击下，Fomo 情绪从近期的高点逐渐下滑。

2：7 月 10 日，Fomo 情绪最严重的时候，单个“第一”的账号还有不到 1000 个 Fomo 的 UGC 游戏，可见其用户体量之大。Fomo 情绪带给 Fomo 游戏的影响程度，也从侧面反映出当前 Fomo 情绪的低落。

1：，来源:Fomo3D

数据分析，Odaily星球日报与此同时，游戏玩家数量和活跃度也同样的低迷。按照 Odaily星球日报的统计，过去 24 小时内，Fomo 情绪最严重的前 5 名分别为：《王者荣耀》、《王者荣耀》、《死亡之刃》、、《冒险岛》、、《掠夺者》、、《僵尸系列》、。

2：来源:Fomo3D 数据但从更极端的情况来看，Fomo 情绪并没有那么严重。5 月 2 日，Fomo3D 上线，仅仅三天时间，该项目就从巅峰时期的 20 多万名玩家缩减到了 40 万人。

3：到如今，只剩下不到 10 万人还在等待着它到来的一刻。过去 24 小时内，这个 DeFi 项目累计的市值蒸发了近 80%，而每天发生的这些事情