

大家好，今天来为大家分享殴义最新版pc端说明的一些知识点，和欧意最新版本的问题解析，大家要是都明白，那么可以忽略，如果不太清楚的话可以看看本篇文章，相信很大概率可以解决您的问题，接下来我们就一起来看看吧！

本文目录

1. [198888.88万是多少](#)
2. [请大家推荐几款笔记本玩的单机游戏吧](#)
3. [古天乐版神雕侠侣经典这是为什么呢](#)
4. [真三国无双4宝物全攻略](#)
5. [有哪些好玩的休闲类游戏](#)

198888.88万是多少

如果手机出现问题，建议你携带机子前往当地客户服务中心检测，让工作人员帮你维修处理哦用户服务中心地址、联系方式和上下班及休息时间等查询方法：1、在OPPO公众号的服务站菜单点击附近服务点，轻松找到你附近的服务网点；2、手机设置--使用说明（工具--服务指南），找到客服信息--客户服务中心（非ColorOS版本在手机设置--个人及安全--服务中心信息）。

第一种方法：

物理拆解芯片进行数据恢复。通过拆解并取出存储芯片后，借助硬件工具读取芯片的数据后进行数据恢复。这种方法的优点在于不会对存储芯片写入新的数据，能够较好的保护数据的原始状态。缺点也显而易见，这种方法对工具和动手能力要求较高，稍有不慎手机和芯片都有报废风险，普通用户较难独立完成这类操作。

第二种方法：

借助安装在PC端的第三方工具进行数据恢复。目前网络上名气较大的安卓数据恢复工具主要有Wondershare Dr.Fone，Tenorshare-android-data-recovery，7-DataRecoverySuite等软件。

但这类软件普遍存在的问题是，常常无法与手机建立连接，或者在连接后扫描时提示失败，可能是由于安卓系列手机系统定制化程度较高，每家手机制造商都对安卓系统做了或多或少修改的缘故，导致实际效果并不理想，相信很多朋友在用这类软件时也遇到了类似的问题。

请大家推荐几款笔记本玩的单机游戏吧

1史上最好玩的单机游戏2007-05-1601:021英雄萨姆

2DOOM3毁灭公爵毁灭战士3(Doom3)doom3同上，画面和名气很大，硬件要求高

3虚幻锦标赛 (UnrealTournament)

4斩妖除魔/恐惧杀手(斩妖除魔)(Painkiller)

5雷神之锤3

6battlefield1942战地2Battlefield.1942.战争地带1942强烈推荐:战地1942荣誉勋章

8MedalofHonorAlliedAssault荣誉勋章

侠盗车匪 (圣安德列斯) 圣安地列斯就不错我玩了半年了还没玩腻。绝对经典，不仅可以打枪过关，还可以自由自在的做任何事

7Wolfenstein-EnemyTerritory

8光环光晕试试光晕，是未来的光环微软的大作，值得一玩

彩虹六号4：禁闭彩虹六号:禁錮法则彩虹六号

秘密潜入1.2

全球行动，EA出品，类似CS，不过比CS好玩！全球行动

FEAR,是18+的游戏，融合了电影午夜凶铃，游戏半条命2及DOOM3的恐怖及场景要素F-E-A-R.F.E.A.R我是想知道有没有类似比它更恐的游戏

9使命召唤使命召唤系列,玩完很受感动.

无人永生2无人永生2也不错,不过难度有点变态,甚至连香蕉皮都有用

9三角洲部队

重返德军总部

星球大战：前线2星球大战：共和国突击队

孤单枪手，它虽是个小游戏，但非常爽，每过一关都有意想不到的惊喜，玩玩试试

你不是要小的吗。那就是《VR战警》

11命运战士II

13Pariah基于《虚幻》的图像引擎开发

14时空转移

16神经

rpg:

国产：

1仙剑1仙剑系列仙剑98当然是国内最强的仙剑了仙三外传是最好的（个人认为）仙剑系列真的很棒，情节感人，音乐悦耳。尤其是仙剑三不过2太垃圾，不建议你玩

2轩辕剑轩辕剑三外传-天之痕轩辕剑牛啊轩辕剑系列的所有外传（感觉外传更好，我玩哭好多次）天之痕,我个人认为苍之涛都不错轩辕剑天之痕&苍之涛轩辕剑最好玩苍之涛、天之痕、黑龙舞兮云飞扬，这几个是最好的轩辕剑4外传苍之涛真的很不错天之痕真的很不错!~

3幻想三国志2幻想三国志2幻想三国志2不错国产的幻想三国志系列也不错画面精美,操作的设计非常体贴玩家,非常流畅.幻想三国志2不错

4新绝代双娇3绝代双骄3新绝代双娇新绝代双骄三绝代双骄系列.画面优美,操作流畅,故事性很强绝带双娇3之孤星与明月在剧情上很不错，游戏画面也很好，我玩了2轮。

5金庸群侠还有金庸群侠传剑侠情缘老版的金庸群侠传,哈哈老游戏了,不过很过瘾

6《剑侠情缘》系列剑侠情缘II白金版剑侠三部都不错（1、2加外传月影传说）剑侠情缘系统：剑侠情缘2、新剑侠情缘、月影传说也都不错。重磅推荐月影传说都说剑侠情缘好，其实跟仙剑和轩辕剑相比，无论是从画面还是从情节，都差得太多

了

6我喜欢<秦伤复活>.秦殇很不错但是它的前传复活就不行了不过最好的还是〈秦殇〉系列秦殇，秦殇前传都好玩。

7天河传说.<天河传说>,非常独特的叙事方式,结局也出人意料,当首推此游戏

寰神结

7天地劫系列要玩全.....汉堂国际的天地劫系列也不错天地劫系列

8武林群侠传，还不错的。

9<幽城幻剑录>,音乐非常动听幽城幻剑录

9<真·倚天屠龙记>经典!真·倚天屠龙记

9赵云传之纵横天下三国赵云传2三国赵云传赵云传值得玩玩

9《刀剑封魔录——上古传说》刀剑封魔录封魔录

9幻花洗剑录

9<三国群侠传>三国群英传

天龙八部

新月剑痕，智冠公司2005年力作，你也可以试试智冠的其他作品新月剑痕

霹雳奇侠传——武侠RPG中的经典

1暗黑1、2暗黑2当然是暗黑了，最经典的。暗黑最耐玩最好玩暗黑破坏神虽然旧了点,但还是不错的.

2魔法门6、7、8、9魔法门系列魔法门3魔法门7,也很好玩的，自由度很高

3地牢围攻系列地牢围攻2中文版地牢围攻也很不错地牢围攻2咯我还是认为地牢围攻2还是不错的你去看看啊地牢围攻地牢围攻是微软出的，可以说3D版的暗黑地牢围攻2，最近刚出的，微软出品，绝对够爽！

末日围城末日危城末日围城2阿拉娜传说末日危城也不错地牢围攻1，又叫末日危城

4波斯王子也不错波斯王子3波斯王子3波斯王子123都是万中无一的好游戏啊~~~~`波斯王子3动作类的当数波斯王子系列了波斯王子1-2-3都好玩强烈推荐

5辐射2辐射2 (fallout2) , 辐射2辐射 (异尘余生) 永恒之经典。

6鬼武者3鬼武者汉化了的金成武的原形恐怖，诡异，曲折．单机．好耍得掉渣鬼武者,鬼武者3的PC版都不错

7永远的伊苏系列永远的伊苏系列都不错永远的伊苏6依苏系列永远的伊苏，就是经典！！！！

8英雄传说系列英雄传说6,日使rpg的经典需作英雄传说

9博得之门系列博德之门最好的RPG《博得之门1、2》

10最终幻想7最终幻想系列最终幻想7代往后的都很经典,剧情非常感人,爱情故事也很完美!一定要玩最终幻想，严重推荐。最终幻想系列啊

11风色幻想4风色幻想3罪与罚的镇魂歌，风色幻想4圣战的终焉都很好玩经典哦!风色幻想2风色幻想4—圣战的终焉

12无冬之夜也8错无冬。。。虽然很喜欢无冬之夜《无冬之夜》在E3大展中获得了最佳角色扮演游戏奖,这也是NWN连续三年获得该荣誉我玩过,个人十分推荐

13圣域(神圣纪事)圣域

14孤岛惊魂孤岛惊魂 (经典射击类游戏，强于荣誉勋章系列) 孤岛惊魂

RTS

1魔兽争霸系列：2 (具体哪个版本记不清了) ，3混乱之治，3冰封王座魔兽争霸3冰封王座魔兽2、若说暴雪的《魔兽争霸》是以无数的细节体现出其RTS王者之风的话

2帝国时代1、2脱胎于《文明》的帝国时代帝国3帝国时代3帝国时代2征服者帝国时代2征服者,玩了3年了,还没腻,现在期盼能玩上3,不过配置要求太BT了

3星际把《星际争霸》游戏的平衡度推向了一个前无古人后无来者的高度，这成为了RTS发展史上最重要的变革之一。

4红色警戒系列(暴好)红色警戒之尤里的复仇

5指环王：中土大战，二代好象快出了（也有可能已经出了）<<中土之战>>或<<中土之战2>>则更适合给<<魔戒>>书或电影的忠实的"粉丝"们。

6!国家崛起国家崛起绝对好国家崛起,

7将军将军

8全面战争,罗马全面战争系列(好)罗马全面战争

9家园Relic的《家园》系列则是用浩大的场景想体验庞大的游戏背景玩《家园》（当然你得自己照相关资料）；家园2,

10你可试试文明3或4

11三国无双3这个比较好玩不信你试试三国无双3三国无双不错，类似流星蝴蝶剑，画面之华美，剧情之强大堪称绝顶呐~！不可不玩三国无双真三国无双3，4都比较好玩三国无双好玩啊如果想玩刺激点的真三国无双也很不错

12三国裙英传5三国群英传6

13还有《C&C2：泰博论之日》泰博论之日不错~有老C&C的味道缅怀Westwood完《C&C》系列；命令与征服

14<<要塞2>>

15!地球第国2地球帝国的3D模式有3种，可以从水平线的角度来看，非常壮观，其他游戏都没有。

16突袭

17横扫千军想爽朗玩《横扫千军》（有点早了）；

18沙丘沙丘2000

移民计划，新出了2，不过没一好玩

真实战争真实战争恐怕是最为真实的一款战略游戏了

地面控制

《盟军3》做得也快成即时战略了；

最期待的当然是《至尊指挥官了》（SupermeCommander）！

生化危机4很好玩阿

战锤40000,随着《战锤40000:战争黎明》的发布,我们所认识的即时策略类游戏的面貌为之一变。该作将注意力集中在了基地建设这回Relic的新作《战锤40000·战争黎明》似乎更加彻底地贯彻了他们在家园中所流露出的风格《战锤40000:战争黎明》最大特色就是无需生产,而是以“占点”的方式来获得各式资源Warhammer40K DawnofWar游戏最大特色就是无需生产,只强调“前线作战的激烈度”,在游戏中,没有繁复的收集资源和生产过程,只有枪林弹雨、漫天硝烟的暴力战场。

哥萨克人2—拿破伦战役哥萨克II：拿破伦战争这个挺好玩的采用拿破伦著名的10场战役为剧本

而且在家用电脑与游戏、大众软件榜上有名的游戏，我最近刚玩过的，是百玩不厌的好

光荣帝国游戏的时代背景是拿破伦战争时期，时间跨度为1789年到1830年，玩家控制奥地利、普鲁士、法兰西、俄国和不列颠军队，发动跨越整个欧洲的壮大战争

平行世界就是一款极为独特的即时战略游戏。本作最大的特点就是采用了目前极少涉及的史前文明为题材《ParaWorld》中，玩家将会操纵那些巨型生物结成军队，成为巨大的恐龙们以及各种大型野兽们的首领，而敌人也是那些极为危险的巨大生物。

BlackHoleGames开发的奇幻型即时战略《幻魔霸主》(ArmiesofExigo)是一款中古世纪的奇幻即时战略帝国、兽人、黑暗的三大势力它看上去跟《魔兽争霸3》很相似

《超级力量2》是迄今为止唯一一款全球地理政治模拟策略类游戏，允许玩家控制

整个国家。》(SuperPower2)

ACT与AVG类游戏。

1神偷

2合金装备

3分裂细胞

4生化危机

5古墓丽影

寂静岭

黑与白2

格兰蒂亚2

吸血莱恩2

活死人之墓3

狙击：

1二战狙击手二战狙击手：胜利的召唤

2孤岛惊魂孤岛惊魂机器配置要求很高非常刺激的一款游戏，制作的非常不错

2重返狼穴。从第二关到以后的所有任务开始给你配备的就只是狙击枪，当然你可以捡其他枪。重返狼穴3-悍马攻击

3秘密潜入这个游戏比较适合你虽然出来秘密潜入2了但是都不错,秘密潜入

4狙击精英狙击精英，这个游戏真的不错，也绝对真实，开枪还要考虑风向，弹道的偏移等等很多因素，玩时间长了真能感觉到当狙击手的感觉！！

近距离作战5先发制人《近距离作战》是一部二战欧洲战场的细节说明书。

杀手代号47杀手：代号47

双狙人1,2,3

雷霆站队

战地系列

联合行动系列

使命2

战争游戏：

使命召唤系列和荣誉勋章系列，以及战地系列都蛮不错的

1使命的召唤使命召唤2callofduty2使命召唤2最好的二战游戏到现在看来《使命的召唤》1和2都不错使命召唤其实真的不错，推荐

2荣誉勋章荣誉勋章是对二战很真实地再现首推电子艺界(EA)荣誉勋章系列

荣誉勋章早期的系列联合袭击和突出重围使命召唤-联合进攻

《荣誉勋章：突破》《荣誉勋章：突出重围》《荣誉勋章：先头部队》《荣誉勋章：前线》《荣誉勋章：日出》《荣誉勋章：血战欧洲》《荣誉勋章：渗透者》

《荣誉勋章：反攻诺曼底》

3DOD就是胜利之日，CS1.6的内核，二战真实感很强，有很多服务器，可以多人对战，很有意思DOD还没三角洲好玩，战场还可以就是机子卡的不行胜利之日奥巴马反击战

讲述二战期间，德美两军对垒的MOD——《胜利之日》虽不及《反恐精英》受欢迎，但在全球也拥有数目相当的拥护者

3突袭

3重反德军总部

4隐藏与危险

5盟军2盟军啦特别是盟2那可是具有划时代的啊盟军敢死队12以及不十分满意的3

5battlefield1942战地2(Battlefield2)《战地1942》比较全的概括了2站中欧洲战场的几乎经典的战役，可以进行陆海空三军的操作

兄弟连兄弟连``战火兄弟连

5抢滩登陆战抢滩登陆

血战太平洋《荣誉勋章：血战太平洋》是一款不错的二战游戏！！！！血战太平洋
荣誉勋章-血战太平洋

盟军敢死队盟军敢死队！！盟军敢死队—使命召唤或深入敌后

5罗马全面战争罗马全面战争

血战上海滩血战上海滩

5命令与征服 - 将军中国不让卖，上网下载吧

5十字军东征

7闪电战闪电战2

美国军人，去找吧！Americanarmy

9敌后敢死队

海军陆战队！！

11海豹突击队

12抗日—血战缅甸

1314猪兔大战

15前线指挥官

16斯大林格勒保卫战也不错

决战朝鲜

刺杀希特勒

闪点行动

代号装甲

绝命时刻

二战英雄

坦克游戏：

1钢铁雄师3

2坦克杀手

3无畏战车，我觉得不错，超高科技，不玩白活

4T-72巴尔干战火

1完美网球2(PerfectAce2-TheChampionship)无论画面和操作都太烂,这个游戏的操控性真烂

2VR网球EA的SEGA有一款比较好~~好象是VR网球2《VR网球》SEGA力作你绝对不会后悔的这恐怕是最流行的网球游戏了

3网球精英TENNISMASTERSSERIESMicroids公司推出网球大师系列赛2003(TennisMastersSeries2003)在朋友家里玩过几次，没感觉

4《上旋网球》英文名字为《TopSpin》电脑的上旋网球不错Atair公司的号称PC上最好的网球游戏这是我所期待的一款网球游戏

5网球王子在电脑上装个GBA的模拟器你可以玩

《老虎伍兹职业高尔夫巡回赛(TigerWoodsPGATour)》、EA

空间战争：

空间战争模拟游戏《宇宙战斗》(UniversalCombat)玩过《战斗巡洋舰》(Battlecruiser)的老玩家会知道，《宇宙战斗》完全是《战斗巡洋舰》的翻版

《银河创世纪3》是一款太空策略战舰模拟游戏，玩家可控制超过10种以上可任意调整搭配的船舰，并有超过100种以上的武器和开发装备。《银河创世纪3》游戏原名(Nexus:TheJupiterIncident)

《UFO：余震》是科幻名作《UFO：余波》的续作玩家将会操纵精英地面部队，建造庞大的而复杂的基地网络，为反攻外星人做准备科幻战略RPG

空战：

1F-22我的最爱！~超逼真！

2MIG-29还是米格-29~虽然老了点但是很好玩~

3IL2——遗忘的战争IL-2被遗忘的战争之太平洋战争il-2IL2，中文好像是捍卫雄鹰什么的。玩这个都很难起飞IL-2被遗忘的战争玩IL2啊，经典飞行游戏，画面很漂亮，要配置好点的机器。中文名称叫捍卫雄鹰，有太平洋战争、被遗忘的战场等几个资料篇

4微软模拟飞行微软虚拟飞行2004微软飞行世纪2004微软的那个飞行世纪模拟飞行10微软的最新作我喜欢微软的模拟飞行微软的模拟飞行最棒微软模拟飞行2004

5黄牌空战皇牌空战4PS里有“皇家空战”黄牌空战PC版的王牌空战5NAMCO王牌空战5王牌空战3是ps的飞行模拟NO1

6彩京1945不过那个1942还可以哦

大不列颠空军不列颠空战2《大不列颠空战》

捍卫雄鹰Falcon4.0falcon4.0

13.锁定：现代空战LOCKON

14.Flanker苏27侧卫SU27_Flanker2.5飞行flanker2.5

7A-18 “沙漠风暴” 行动

8壮志凌云 (战区版) TOPGUN壮志凌云

9F16战斗机

10空中力量

15.王牌飞行员

16.JSF (EIDOS)

17.长弓阿帕奇 II

18LHX武装直升机

19以色列空军

20 《卡曼奇直升机4》 (comanche4)完美光盘版

21 《喷气战斗机2015》

22太平洋英雄

23FS2004

24空中霸王

25猎杀红公爵

26联合作战·风暴行动

27 《炽翼天使：二战中队》 (BlazingAngels:SquadronsofWWII)

28太平洋海战也挺好玩

29太平洋英雄

30 《欧洲空战》

《B-17空中堡垒》

海战游戏：

1猎杀潜艇猎杀潜航1-3

潜艇指挥官

2大航海时代4

6海盗王

3海商王

3大海战

4钢铁的咆哮

5席德梅尔的海盗

7加勒比海盗

8太平洋海战

9提督的决断

10大航海家2.3

11海上公约

12深海争霸

模拟；

1电影大亨

模拟城市3000、4

2工业大亨2

3铁路大亨3铁路大亨II

大航海4

模拟人生2模拟人生之魔法世界

虚拟人生3中文版

4动物园大亨

侏罗纪动物园侏罗纪公园

过山车大亨过山车大亨

主题公园

主题公园世界

金融帝国2

海商王12

仙剑客栈

中华客栈

梦幻西餐厅梦幻西餐厅2

比萨饼大亨匹萨大亨2

中华餐厅

餐饮帝国

百鬼夜宴

便利商店便利商店

商界大亨2

法老王法老王 (Pharaoh)

监狱大亨

航空霸业

交通巨人

交通英雄

查理与巧克力工厂

绵羊

主题医院

罗马执政官

汉朝与罗马

宙斯：众神之王宙斯：海神波塞冬

凯撒大帝3

皇帝：中国的崛起

黑金企业2

垄断2(Monopoly2)

谁想做百万富翁

文明2文明3文明3：游戏世界

殖民计划2

马场大亨2000

英超足球经理

冠军经理

冠军足球经理冠军足球经理4冠军足球经理四

世界足球经理

SimFrittenbude

幽浮IV

发明工坊

天下霸图

鬼魂大师

海岛大亨

龙之崛起

SLG类/回合策略/战略或战略RPG/战棋:

1大航海时代

2文明

3三国志

4英雄无敌

5信长野望

6太阁立志传

7三国英杰

古天乐版神雕侠侣经典这是为什么呢

剧本：添哥好好读了原剧，改编成适合通过电视剧这种形式来讲的一个故事，突出

了某些情节和人物，省略了很多人物和情节以及金老的一些细枝末节详尽有据的交代，写和演差太多，就如87红楼梦和那些号称最符合原著的红楼梦的区别。

演员：杨过没的话讲，如果只读书，这个主角和其他风流潇洒的男主有啥不一样的？古天乐让杨过一着像，原来天下竟有这样的人物，超越了书本可以描写得了的，天下第一美的修辞也无法让你想象见到活生生的人会怎样，你也不会因这最溢美的词有任何心动。一见杨过误终身的确只有古过能担当。前几集发型显小，服饰显矮，郭襄也因为那种两节的服饰显小显矮，一点不会觉得个子高大。古天乐的杨过，是脱离小说的存在了，已经升华了。李若彤的小龙女若说不符合原著或许是有的，因为金庸反复强调小龙女看起来比杨过小，比郭芙更显稚嫩，让我想到巩俐版天山童姥返老还童那个小女孩。文字可以这么描述，如此稚气的一个女孩形象，很难做到冷，也很难表演，剧情重点在杨过成人后，必然是要成年的人来演的，李若彤特有的气质才让她独树一帜，这个小龙女就算没有给杨过加分，但是绝对不会减分，而单就电视剧情来讲，小龙女成熟点更符合师徒恋姐弟恋的设定，不懂金老为何执着于小龙女虽年长看起来却不显年龄，估计金老喜欢年轻的女孩子，潜意识里不太能接受女主比男主大的组合。

配角个个都很出彩，没得言语夸了。

服饰简朴，没有过多的装饰，试问江湖儿女，哪里会花枝招展光鲜亮丽。所有人的装束都和角色浑然一体，没有一丝突兀。

布景：这个我是抄别人说的，大概意思，神雕侠侣是金庸写得比较不宏大的作品，主要场景就终南山古墓绝情谷襄阳城，故事多以情感纠葛为主，所以取景对作品不会有太大的影响，搭建的布景虽然和真实有区别，但是意境非常非常的好，感觉像走进了那个奇异的武侠世界，绝情谷底雪地木屋古墓，我都好想去那里隐居呀。

批它这里不完美，那里不完美，你会发现，没人能做出那个完美，只有更糟的。

有评论说杨过有时有点尬的，但是这类作品和生活剧不一样，情节是走偏锋的，爱恨都是强烈的，人物要通过神情动作对白让观众充分了解他的情感想法，因此有时会感觉有点尬，但是古天乐这样的神颜让你完全忽略那些尬，只要是过儿的任何表情任何动作我都要饥渴地记到心里。其他杨过只有“更尬”，或者“只有尬”。

这个分析的不错：<https://baijiahao.baidu.com/s?id=1595351978031067508&wfr=spider&for=pc>

真三国无双4宝物全攻略

.....

我也来。以下是PC版攻略，可用于任何三国无双4的版本，由本人收集整理

贵重品

孙子兵法-能力爆发类道具持续时间提升

(无双)赤壁之战(魏军)：诸葛亮借东风成功后击破，贵重品发现报告

(外传)区星之乱：五分钟内300人击破，贵重品发现报告

发破传书-濒死之下攻击力双倍

(无双)虎牢关之战(董卓军)：击破曹操，孙坚，刘备和公孙瓒，贵重品发现报告

(外传)石亭之战：200人击破，徐晃和许褚击破，成功发动火计，贵重品发现报告

护卫心得-护卫武将的战斗强化

(无双)关羽千里走单骑(关羽军)：击破张辽和前三关守关将领，贵重品发现报告

(外传)十常侍之乱：保何进不死，贵重品发现报告

真乱舞书-不问体力残量，随意使用真无双乱舞

(无双)定军山之战(蜀军)：高速击破夏侯渊，贵重品发现报告

(外传)区星之乱：五分钟内击破李大目，沙摩柯，张曼成，周朝，郭石，黄龙，左髭丈八，韩暹和杨奉，贵重品发现报告

乱舞极书-提升乱舞威力和持续时间

(无双)无

(外传)麦城之战：1000人击破，贵重品发现报告

真空书-攻击范围扩大

(无双)合肥新城之战(吴军):高速击破曹仁,贵重品发现报告

(外传)二乔获得战:左慈出现后一分内击破,贵重品发现报告

神气环-无双觉醒时间延长

(无双)西凉之战(黄巾军):救援张梁后使其发动落石妖术,之后击破马超,贵重品发现报告

(外传)葭萌关之战:五分钟内200人击破,贵重品发现报告

净炎火矢-可以发射火箭

(无双)冀州之战(袁绍军):击破张宝,张梁后,击破裴元绍压制祭坛,贵重品发现报告

(外传)汉水之战:用黄忠奇袭成功后击破徐晃,贵重品发现报告

冰结冻矢-可以发射冰箭

(无双)无

(外传)阳平关之战:五分钟内击破20尊石像,贵重品发现报告

虎轮-携带虎进入战斗

(无双)南中争霸战(南蛮军):一分内击破三名狩虎者,贵重品发现报告

(外传)二乔获得战:8分钟内按规定方向的相反方向前进并击破周泰,贵重品发现报告

神兽蹄-虎战斗力,象攻击力和马冲撞力强化

(无双)无

(外传)南中决战:中央栅栏崩坏前击破徐晃,贵重品发现报告

无双铠-中箭不会有受伤动作

(无双)南中平定战(南蛮军):击破七台虎战车,贵重品发现报告

(外传)冀城之战:180人击破后,在夏侯渊抵达前击破来援的张郃,贵重品发现报告

背水护符-大幅降低防御力,提升攻击力

(无双)街亭之战(蜀军):阻止马谡包围网完成(总共需击破曹洪,甄宓,曹真,王朗,许褚),并击破司马懿,贵重品发现报告

(外传)汉水之战:黄忠奇袭成功后等徐晃破坏吊桥后击破之,贵重品发现报告

铁甲手-蓄力攻击不会被轻易打断

(无双)汜水关之战(联合军):高速击破孙坚,贵重品发现报告

(外传)麦城之战:吕蒙伏兵和甘宁抵达均发生后,击破韩当,并在接下来的三分内击破甘宁,贵重品发现报告

飞龙甲-蓄力攻击中随时可跳跃

(无双)无

(外传)祁山之战:五分钟内击破张郃和司马懿以外的敌将,再击破张郃,贵重品发现报告

吸气甲-即时防御成功后获得肉馒

(无双)无

(外传)十常侍之乱:何进死亡后,张让出现前击破盗贼头四次,贵重品发现报告

百草丸-每击破100人获得肉馒

(无双)合肥新城之战(魏军):连续两回亲手击破攻城兵器,其间击破吴军援军,贵重品发现报告

(外传)郎君自慢战：七分内击破其他三对夫妇，贵重品发现报告

馒头袋-敌兵有一定几率掉落肉馒

(无双)无

(外传)葭萌关之战：迅速击破杨昂，杨任和杨松，贵重品发现报告

白虎秘石-每击破100人攻击力成长2点

(无双)合肥之战(魏军)：张辽增援前击破徐晃，于禁和曹彰，随后击破张辽至少一次，立刻抵达曹操所在地后夏侯敦出现，一分内击破之，贵重品发现报告

(外传)濡须口之战：八分内击破徐晃，夏侯敦和曹仁，并击破张辽三次，贵重品发现报告

玄武秘石-每击破100人防御力成长2点

(无双)无

(外传)新城之战：二分内80人击破，并击破邓贤，李辅，申耽和申仪，贵重品发现报告

玉

炎玉-可使用炎属性，使浮空的敌人燃烧

(无双)汜水关之战(联合军-难)：二分内200人击破，贵重品发现报告

(外传)道术书争夺战(难)：三分内击破三个太上老君幻影，贵重品发现报告

冰玉-可使用冰属性，冻结敌人

(无双)官渡之战(袁绍军-难)：快速击破曹丕，贵重品发现报告

(外传)祁山之战(难)：全军撤退成功后被魏军发觉计策，之后八分内击破张郃，费耀，夏侯霸和戴陵，贵重品发现报告

阳玉-可使用阳属性，破坏防御

(无双)五丈原之战(蜀军-难):五分钟内击破曹睿,许褚,曹仁,曹休和甄宓,贵重品发现报告

(外传)阳平关之战(难):五分钟内击破庞德,贵重品发现报告

阴玉-可使用阴属性,消耗无双大幅提升攻击威力

(无双)五丈原之战(魏军-难):诸葛亮病逝前击破姜维,贵重品发现报告

(外传)葭萌关之战(难):五分钟内击破马超两次,贵重品发现报告

名马

赤兔镫-骑乘赤兔出战,速度极快

(无双)常山之战(袁绍军):二分钟内击破张飞,关羽和刘备,贵重品发现报告

(外传)兖州之战:全攻击据点攻陷+300人击破,贵重品发现报告

的卢镫-骑乘的卢出战,提高运气

(无双)成都之战(刘备军):直接击破张任,贵重品发现报告

(外传)楼桑村救出战:五分钟内解救三大村落,贵重品发现报告

飞电镫-骑乘爪黄飞电出战,提高武勋

(无双)官渡之战(曹操军):高速击破颜良和文丑,贵重品发现报告

(外传)献帝争夺战:夺回马车后四分钟内马车不受伤害,贵重品发现报告

绝影镫-骑乘绝影出战,不会被打落马

(无双)凉州之战(联合军):封锁全据点后地图两端出现的援军将领以最快速度击破,贵重品发现报告

(外传)冀城之战:二分钟内不击破敌将使三处城门开门,之后在五分钟内300人击破,贵重品发现报告

象蹬-骑乘南蛮象出战，强力作战野兽

（无双）南中之战（南蛮军）：击破裴元绍，张角，张梁，波才和张宝，贵重品发现报告

（外传）南中决战：中央阵地压制成功后三分内击破夏侯霸，贾逵和所有刀车，贵重品发现报告

魏

灭麒麟牙（夏侯敦）威力36标准蓄力17马术16防御17攻击17无双16

（无双）樊城之战（魏军-难）：水攻发生前击破关平阻止水攻，贵重品发现报告

（外传）献帝争夺战（难）：四分内击破李傕，郭汜和张济，贵重品发现报告

真极牛头（典韦）威力38轻蓄力15无增15攻击18无双17体力17

（无双）宛城之战（曹操军-难）：与曹操合流后护送其出城，路上击破胡车儿和贾诩，并击破张绣派出的全部工作兵，贵重品发现报告

（外传）献帝争夺战（难）：与袁绍接触后一分内击破之，贵重品发现报告

蚩尤瀑布碎（许褚）威力38轻无增17运气15弓术19防御19体力20

（无双）潼关之战（魏军-难）：击破马超与庞德，贵重品发现报告

（外传）献帝争夺战（难）：与吕布接触后一分内击破之，贵重品发现报告

倚天之奸剑（曹操）威力34标准蓄力17马术17弓术15攻击17体力17

（无双）下邳之战（曹操军-难）：快速击破张辽和高顺并成功发动水攻，贵重品发现报告

（外传）献帝争夺战（难）：二分内击破李傕，贵重品发现报告

金刚九天断（夏侯渊）威力36标准蓄力16弓术19攻击16无双17体力17

（无双）赤壁之战（魏军-

难)：按顺序击破庞统，诸葛亮和黄盖，贵重品发现报告

(外传)阳平关之战(难)：李严，张飞和赵云分别来援后二分内击破，贵重品发现报告

黄龙钩镰刀(张辽)威力36标准无增15运气15马术18攻击17体力17

(无双)合肥之战(魏军-难)：甘宁增援抵达前击破大量吴军将领并引发三次张辽威震逍遥津事件，贵重品发现报告

(外传)兖州之战(难)：五分内击破李典，满宠和乐进，且成功包围濮阳，贵重品发现报告

穷奇羽扇(司马懿)威力32标准蓄力15无增15防御16攻击15无双19

(无双)陈仓之战(魏军-难)：七分内击破敌三座攻城兵器生产据点，贵重品发现报告

(外传)新城之战(难)：六分四十秒内封锁下方三个蜀军据点，并100人击破，贵重品发现报告

白虎牙断(徐晃)威力36轻无增15运气15移动15攻击17体力18

(无双)长坂之战(曹操军-难)：刘琦出现后，击破关羽和张飞，贵重品发现报告

(外传)新城之战(难)：李严增援前击破邓贤，李辅，申耽和申仪，贵重品发现报告

朱雀虹(张郃)威力36标准蓄力15无增15移动19攻击16无双19

(无双)街亭之战(魏军-难)：击破高翔和王平军团完成马谡包围网，并在马谡向本阵撤退时击破之，贵重品发现报告

(外传)阳平关之战(难)：五分内击破杨松，张卫和杨任，贵重品发现报告

月妖日狂(甄宓)威力32标准无增20马术17弓术18防御18移动17

(无双)合肥新城之战(魏军-难)：300人击破后接近曹丕，贵重品发现报告

（外传）郎君自慢战（难）：接触诸葛亮夫妇后二分三十秒内击破，贵重品发现报告（月英带有觉醒印）

凤嘴凰翼（曹仁）威力32轻无增15弓术15防御18攻击15体力19

（无双）赤壁逃亡战（魏军-难）：十分内击破关羽和刘备以外全军团长，最后击破孙权，贵重品发现报告

（外传）阳平关之战（难）：张翼，黄忠和关羽分别来援后两分内击破，贵重品发现报告

无奏（曹丕）威力34标准无增15移动19防御15攻击15无双19

（无双）五丈原之战（魏军-难）：保护投石机，断绝蜀军补给事件完成后，等待诸葛亮病逝和连弩事件，击破所有连弩，贵重品发现报告

（外传）新城之战（难）：敌援军李严，魏延，赵云和马超分别来援后一分内击破，贵重品发现报告

惊天动地（庞德）威力36轻运气15马术17防御15攻击16体力18

（无双）定军山之战（魏军-难）：曹操抵达前击破赵云，魏延，关平和黄忠（关平请最后宰），贵重品发现报告

（外传）冀城之战（难）：分别接触张郃和夏侯渊后45秒内击破，贵重品发现报告

蜀

豪龙胆（赵云）威力36标准蓄力16防御17攻击17无双17体力17

（无双）成都之战（刘备军-难）：五分以内压制雒城，并开放全门，贵重品发现报告

（外传）汉水之战（难）：战斗开始后一定时间不让工作兵长渗透我军本阵，贵重品发现报告

黄龙偃月刀（关羽）威力38轻蓄力16马术16防御17攻击18体力18

(无双)樊城之战(关羽军-难):四分内击破牛金和乐进,并完成水攻,贵重品发现报告

(外传)楼桑村救出战(难):八分内击破张角以外所有武将,贵重品发现报告

破军蛇矛(张飞)威力39轻无增16马术16攻击19防御15无双17

(无双)长坂之战(刘备军-难):五分内击破文聘和夏侯敦,随后击破夏侯恩,贵重品发现报告

(外传)楼桑村救出战(难):八分内300人击破,贵重品发现报告

朱雀羽扇(诸葛亮)威力32标准蓄力18无增15弓术15防御18无双20

(无双)天水之战(蜀军-难):攻陷南安和安定城后成功捕获姜维(注意保护月英),贵重品发现报告

(外传)祁山之战(难):五分内诸葛亮,姜维,魏延撤退成功,贵重品发现报告

真黄龙剑(刘备)威力34标准运气20马术15移动18防御18无双15

(无双)夷陵之战(蜀军-难):击破孙尚香,陆逊,凌统和甘宁,贵重品发现报告

(外传)楼桑村救出战(难):五分内救出三个集落,且击破张梁,贵重品发现报告

龙骑尖(马超)威力38标准马术20移动15防御16攻击17体力15

(无双)潼关之战(联合军-难):曹操过河事件开始后,在曹操过河前将其打下马,贵重品发现报告

(外传)冀城之战(难):三分内击破城外全武将并进城,贵重品发现报告

破邪旋风斩(黄忠)威力36轻无增18马术15弓术20防御15无双15

(无双)定军山之战(蜀军-难):五分内击破张郃和夏侯渊,待曹操出现后,贵重品发现报告

（外传）汉水之战（难）：六分内奇袭成功，贵重品发现报告

昂龙颚闪（姜维）威力36标准运气15移动15攻击16无双18体力17

（无双）天水之战（魏军-难）：南安和安定被攻陷后，马遵开始撤退后击破高翔，贵重品发现报告

（外传）祁山之战（难）：触发姜维斥责魏延事件后，击破张郃和许褚，贵重品发现报告

双极灭星（魏延）威力36标准蓄力16运气15防御16攻击18无双15

（无双）陈仓之战（蜀军-难）：十分钟内击破四名守备兵长（或三名守备兵长+郝昭或夏侯威），贵重品发现报告

（外传）葭萌关之战（难）：落石发生后击破张卫，然后在五分钟内击破马超两次，贵重品发现报告

豪风神杖（庞统）威力32标准无增18运气15弓术16防御17体力15

（无双）南中平定战（蜀军-难）：架桥事件和虎战车事件发生后，引发火烧藤甲兵事件，贵重品发现报告

（外传）道术书争夺战（难）：七分三十秒内抵达太上老君本体位置，贵重品发现报告

湖底苍月（月英）威力36标准蓄力15马术15弓术16防御17体力16

（无双）五丈原之战（蜀军-难）：阻止邓艾展开投石车（击破），贵重品发现报告

（外传）郎君自慢战（难）：接触曹丕夫妇后二分三十秒内击破，贵重品发现报告（甄宓带有觉醒印）

神龙升天刀（关平）威力36轻蓄力16运气15弓术15攻击17体力15

（无双）赤壁逃亡战（联合军-难）：击破曹操以外敌军全部军团长，贵重品发现报告

（外传）麦城之战（难）：七分三十秒内击破潘璋，马忠，陆逊，贵重品发现报告

煌天（星彩）威力34标准马术15移动16防御17无双17体力15

（无双）白帝城之战（蜀军-难）：使HP下降引发刘禅靠近的事件，并接近刘禅完成事件；然后和马超一起救出义民兵，贵重品发现报告

（外传）麦城之战（难）：曹仁出现后一分三十秒内击破，贵重品发现报告

吴

古锭刀真打（周瑜）威力34标准蓄力17弓术16防御15攻击16无双18

（无双）吴郡之战（孙策军-难）：董袭与蒋钦安全的情况下击破严白虎和王朗，贵重品发现报告

（外传）二乔获得战（难）：进入虎地带后一分之内未被老虎发现，贵重品发现报告

闪飞燕（陆逊）威力34标准无增15运气18移动20攻击15无双19

（无双）白帝城之战（吴军-难）：五丈原援军抵达前击破马超和姜维，贵重品发现报告

（外传）石亭之战（难）：六分四十秒内成功包围曹休，贵重品发现报告

虎扑殴狼改（太史慈）威力36标准蓄力15马术15弓术15防御18体力18

（无双）吴郡之战（联合军-难）：伏兵出现后击破孙权，贵重品发现报告

（外传）濡须口之战（难）：六分内三次击破张辽，贵重品发现报告

日月乾坤圈（孙尚香）威力32重运气19弓术15移动19防御17体力15

（无双）南中进攻战（吴军-难）：击破南蛮军所有将领并保证本阵南桥破坏，贵重品发现报告

（外传）石亭之战（难）：五分钟内击破辛毗，夏侯霸和王双，且200人击破，贵重品发现报告

断海鞭（黄盖）威力36标准蓄力15运气16防御17攻击17体力15

（无双）黄巾之乱（联合军-难）：击破黄巾军全将领和副将，贵重品发现报告

（外传）区星之乱（难）：一分以内潜入长沙城，贵重品发现报告

真天狼剑（孙坚）威力34轻无增18马术16防御16无双15体力15

（无双）虎牢关之战（联合军-难）：五分钟内击破吕布，贵重品发现报告

（外传）区星之乱（难）：三分内解救三个部落村长，贵重品发现报告

白炎皇狼剑（孙权）威力34标准蓄力17无增15弓术15攻击16无双18

（无双）赤壁之战（联合军-难）：周瑜生存的情况下完成连环计，借东风和赤壁火计，贵重品发现报告

（外传）石亭之战（难）：曹休包围网完成前击破贾逵，王双，辛毗，曹仁，夏侯尚，文聘和张虎，贵重品发现报告

白虎颚（吕蒙）威力36标准蓄力15马术16弓术15防御17体力17

（无双）樊城之战（联合军-难）：使糜芳和傅士仁投降后保护两人并击破张飞，贵重品发现报告

（外传）濡须口之战（难）：三分内压制魏军右侧两个攻击据点，并击破夏侯敦，贵重品发现报告

霸海（甘宁）威力38轻蓄力15运气18移动15攻击19无双15

（无双）夏口之战（黄祖军-难）：二分内击破凌统和凌操，贵重品发现报告

（外传）濡须口之战（难）：四分内成功完成魏军扰乱作战，贵重品发现报告

霸王（孙策）威力36标准蓄力15移动18攻击18无双15体力15

（无双）孙策幻影战（吴军-难）：十一分钟内击破于吉全部分身幻影，贵重品发现报告

（外传）二乔获得战（难）：虎使出现后五分钟内全部击破虎使和太史慈，贵重品发现报告

乔美丽（大乔）威力32重运气18防御15攻击16无双19体力15

（无双）夏口之战（吴军-难）：阻止敌方开船，并在凌统存活的情况下击破蔡瑁和甘宁，贵重品发现报告

（外传）郎君自慢战（难）：接触周瑜夫妇后二分三十秒内击破，贵重品发现报告（小乔带有觉醒印）

乔佳丽（小乔）威力32重蓄力17无增15移动19防御15无双15

（无双）荆州之战（孙坚军-难）：孙坚遇伏前攻陷荆州东门和南门，贵重品发现报告

（外传）郎君自慢战（难）：接触孙策夫妇后二分三十秒内击破，贵重品发现报告（大乔带有觉醒印）

宵（周泰）威力36标准无增16移动15攻击17无双18体力15

（无双）夷陵之战（吴军-难）：击破赵云，廖化和李严并确保火计成功，贵重品发现报告

（外传）濡须口之战（难）：五分钟内攻陷左侧据点并击破徐晃，且达成250人击破，贵重品发现报告

怒涛（凌统）威力36标准蓄力16运气16移动19攻击17体力15

（无双）合肥之战（吴军-难）：快速击破张辽四次，贵重品发现报告

（外传）濡须口之战（难）：甘宁奇袭成功后与其接触，之后在二分内击破夏侯敦和徐晃，贵重品发现报告

他

金丽玉锤（貂蝉）威力32重无增18运气18移动19防御16无双18

（无双）下邳之战（吕布军-

难)：成功救援侯成，并将之保持到曹操到达为止不败退，贵重品发现报告

(外传)兖州之战(难)：曹洪与夏侯渊来援后分别在出现后1分内击破，贵重品发现报告

无双方天戟(吕布)威力40标准马术20攻击20防御20体力19无双19

(无双)常山之战(袁绍军-难)：1000人击破，贵重品发现报告

(外传)兖州之战(难)：十五分内击破夏侯敦，夏侯渊，曹仁，荀彧，李典，满宠，乐进和曹洪，贵重品发现报告

阿修罗(董卓)威力38标准运气17马术17防御15攻击18体力15

(无双)凉州之战(董卓军-难)：击破五个军机处后击破马超和庞德，贵重品发现报告

(外传)十常侍之乱(难)：张让出现前击破六名十常侍，贵重品发现报告

真霸道剑(袁绍)威力34标准无增15马术15弓术15防御18无双17

(无双)官渡之战(袁绍军-难)：在颜良和文丑未败退时攻破官渡城门，贵重品发现报告

(外传)十常侍之乱(难)：张让出现前击破六名十常侍，贵重品发现报告

轰火神杖(张角)威力32标准蓄力16无增9运气15攻击15无双17

(无双)黄巾之乱(黄巾军-难)：五分钟内完成张曼成落石事件，曹操军团洗脑和孙坚军团洗脑事件，贵重品发现报告

(外传)道术书争夺战(难)：五分钟内击破曹操，孙坚和刘备幻影，贵重品发现报告

百兽王(孟获)威力36轻蓄力15无增15马术15攻击18体力19

(无双)南中平定战(南蛮军-难)：黄忠挂点的情况下，击破魏延，月英和四名工作兵长，并保证任何军团都没有叛变，贵重品发现报告

(外传)南中决战(难):十二分内击破曹仁,许褚,徐晃,孙礼,夏侯霸,夏侯威,文聘和曹真,贵重品发现报告

业火(祝融)威力34标准蓄力16无增17弓术15防御15无双18

(无双)南中进攻战(南蛮军-难):在敌本阵下方桥梁未破坏的情况下击破吴军援军甘宁和蒋钦,贵重品发现报告

(外传)南中决战(难):中央广场压制成功后五分钟内击破夏侯霸,夏侯威,文聘和贾逵,贵重品发现报告

冥天照符(左慈)威力40标准蓄力15无增20弓术15防御15无双20

(无双)虎牢关之战(联合军-难):击破吕布,贵重品发现报告

(外传)道术书争夺战(难):五分钟内300人击破,贵重品发现报告

不保证100%准确,望见谅

有哪些好玩的休闲类游戏

可以考虑一下Minecraft(mc)又叫我的世界

这是一款非常灵活有趣的游戏

你可以在这玩儿冒险养成,体验田园风光

认为冒险养成简单了吗?

你还可以学习一下红石

红石科技可以让你节约很多时间

还会让你的家变的有科技感

从入门到放弃。(ノ)Д'(ゝ)。

喜欢漂亮的建筑吗?喜欢二次元的大姐姐吗?

喜欢充满科技感的机器人吗？打开创造模式

你就是上帝，无所不能，建造属于你的世界

当然，上帝也有手残的=□••□

你要建不出，也可下载大佬的地图

个人建议不要下载

下载会后悔的，你会发现你们玩儿的不是同一款游戏

这游戏最好玩的就是那千奇百怪的mod了

如果玩儿我的世界不去玩玩mod，你会后悔的

这游戏还有好多不错的地方

我就不一一说明了

自己去探索吧！

[]2019好运加载中

在这里为大家推荐这几个游戏都是比较好玩而且画面比较清新唯美的。

《纪念碑谷》相信这是你不能错过的游戏了而且现在已经出了第二部了如果你还没来得及体验的话，这一定会是你的不二之选。

不仅在画面上简洁风格清新更重要的是玩法简单可以说是比较有特色的游戏了。

在加上其小清新的音乐，简单的人物操作使你轻松愉快的帮助主人公完成各种各样的挑战。

体验视角的变化给你带来的奇幻之路，各种新奇的建筑之美。

如果你喜欢简单清新的画风优美的音乐那么《老人与海》你一定会喜欢的。

当你老了你是否也会像主人公一样满怀深情的回首往事呢游戏以老人旅行为主题对老人这一生的所以浪漫值得记忆的事情进行回忆，当你来到那个你记忆中的美丽地方时是否也会勾起你对过往美好日子的怀念呢。相信你一定会有所感触的。

益智类，解密类，养成类都是比较休闲类的游戏，下面就来列举一些

星露谷物语

《星露谷物语》是一款开放的乡村生活模拟经营游戏，玩家可以通过捏人的方式创建自己所喜爱的角色。人物共有24种肤色，32种发型，112种衣服，20种配件，可以选择男女两种性别和猫或狗宠物。不同于那些打打杀杀的战斗类型的游戏，《星露谷物语》是一款节奏相对缓慢的休闲类游戏，可以与好友一起享受田园乐趣。

我的世界

《我的世界》（Minecraft）是一款高自由度的沙盒游戏，具有非常高的自由度，具有艺术细胞的玩家可以在里面发挥创造力，创造出精美的建筑物；具有科学思维的玩家可以通过简单的元素一步一步设计出电路开关，最后创造出一个计算器；具有模拟经营头脑的玩家可以在里面种植养殖，享受田园生活。《我的世界》赋予了玩家极大的自由，丰富的玩法，同样适合多人游玩。

泰拉瑞亚

《泰拉瑞亚》是由Re-Logic公司开发的一款高自由度的沙盒游戏，玩家可以在游戏中做很多事情：制造武器战胜各种各样的敌人及群落；挖掘地下寻找器材配件、金钱和其他有用的东西；收集木材，石材，矿石等资源；用世界里的一切创造你需

要的东西并守护它。

FEZ

一款使用2D与3D视角切换为主的动作解谜游戏。最大的特色就在于看着是2D的场景，其实却是3D的空间。通过不断转视角，来寻找新的“路”。《FEZ》中的解谜要素非常之多，每一个小文字，小动物都可能成为后续的伏笔。一般游戏的完成度最高只有100%，然而《FEZ》竟然会超过100%。不仅如此，每通关一次都会获得一个新的道具，这个道具会让你在下一个周目的流程中，拓展新的玩法。这个游戏简直可是用震惊二字来形容，为了强调一下这个的重要，我简单剧透一下：

二周目开始会获得第一人称视角这个能力，这个能力会使得一周目流程中一些原本看不到的东西变得能看到，比如石柱上的碑文。三周目开始会活动红蓝3D眼睛，这个功能就用不多说了

时空幻境

《时空幻境》特色在于可以让玩家随时使用时间倒退功能让主角回到以前的位置，虽然为横版跳跃类型的游戏，但是却没有死亡这一概念。玩家需要灵活运用时间倒退功能以及各种加快、减慢甚至倒退时间，分身等机关，收集散落在关卡角落的拼图碎片，以此来完成游戏。

见证者

《见证者》是一款第一人称视角的探索类型的解谜游戏，游戏里面基本没有任何提示，但出色的引导方式会让你意识到其本质就是“画线”。出色的游戏画面，动听的音乐，数十个地域和超过500个谜题，使得这款游戏获奖无数。

机械迷城

传统点击式互动界面，通过点击搜集物品，开启机关，推动游戏发展。谜题不是特别难，有些设计很巧妙，难点主要还是在于细心发现。游戏在音乐和画面都比较有艺术气息。

休闲游戏我推荐几个我玩过的，可以选择模拟器和PC平台的原生游戏可以选择。

养老游戏：星露谷物语

既然你玩了好久我的世界，那我认为星露谷物语应该就是首推的游戏，种菜、结婚、种树、钓鱼你可以在星露谷这个虚拟的小城镇里面悠闲的生存，画风非常清新，玩起来也很轻松，没有什么输赢，喜欢星露谷中的哪个姑娘就去追她，饿了种菜或者钓鱼，我觉得非常适合你。

策略游戏：文明5、文明6

如果你不想再玩类我的世界这种游戏，那么文明系列可以考虑，非常不错的一个游戏，优先推荐文明5，推荐的理由就是系统相对文明6稍微简单一些，而且价格便宜，你可以先从文明5下手，“一包瓜子，一包烟，一个文明撸一天”不是说说而已，也算是策略游戏中最有代表性的，当然需要对这套系统有一定的了解才能感受到这个游戏的乐趣。

模拟器游戏：雷顿教授系列，犬神家一族（NDS模拟器）

论休闲游戏不得不提的就是NDS上的游戏，大部分都是休闲游戏，我推荐的这两个是我认为非常不错的休闲游戏，雷顿教授系列是属于剧情解密类的，而犬神家一族这个游戏就像是一个带有画面的小说，睡前必备的游戏，我基本上每天玩一个小章节必睡着。当然这类的游戏在NDS上非常多，像逆转裁判系列（GBA上也有）也不错，这两款只是我个人玩的比较多的，推荐给你。

首先是PC端的：

1、《模拟人生4》

《模拟人生》系列想必大家都很熟悉了，它是一款策略性人生模拟游戏。而第4代更是广受好评。在系列游戏中我们能够体验到与现实世界完全不同的生活，不用受到任何因素的约束，在游戏中我们能够最大限度的模拟出自己的人生。

在这款游戏中最大的亮点就属于“捏脸系统”了，玩家可以根据系统提供的上千种元素来创造属于自己的角色，或是身边其它角色的模样，并且游戏全面支持离线单机功能，这样让玩家可以尽情发挥了！

2、《精灵宝可梦》

《精灵宝可梦》是任天堂制作并发行的一款任天堂NS主机独占的角色扮演类游戏。游戏最大的特色就是我们能够使用JoyCon手柄来捕捉宝可梦，并且游戏中还有二人协作模式，我们可以与其他玩家们一起互动，另外游戏中还有宝可梦追随系统，角色甚至还能过骑乘在体型较大的宝可梦的身上。

3、《辐射：避难所》

《辐射：避难所》是一款策略类游戏，我们需要在游戏中建立一座属于自己的避难所，并且使用避难所中的各种设施来获取资源或者是派遣避难所内的居民去外界收集素材，游戏的要素是通过抽卡来获取武器并提升避难所内居民的幸福度，是一款玩法非常丰富的《辐射》系列的游戏。

4、《孢子》

《孢子》是一款策略类游戏，是一款集冒险、探索、创造于一体的恢弘巨制，游戏的世界观比其余的用类型游戏都更加的宏观，我们需要从数十亿年前的单细胞生物开始逐步向前发展，随着时间的推移而逐渐进化成多细胞生物，进一步的发展大脑的智能，最后产生群集生物，体验到生物进化的进程。

接着介绍手机端的：

1、《刃心》

刃心是一款跑酷手游，简单的操作，非常适合碎片时间或者休闲之时来上一把。加上炫酷的视觉和动作体验，非常刺激的跑酷速度，没有追逐，不需要肝，休休闲闲，随时随地。

2、《跳舞的线》

作为之前很火的一款游戏，它是非常独特的音乐节奏游戏，玩家将操控一条线来不断地前进，通过操作躲避障碍物和陷阱，不仅仅需要用眼看，还需要踩着音乐的节奏点才可以完美避开，游戏场景精致唯美，音乐动人，是十分优秀的视听体验。

3、《坦克大决战》

这是一款非常有趣的佛系对战射击手游，虽然没有惊险刺激，枪枪爆头的快感，但是这款游戏讲究的是精准，计算，克服风力和重力，克服地形的阻隔，一发炮弹把敌人炸上天的成就感。

4、《奇葩战斗家》

这是一款非常轻度的乱斗竞技手游，超快速度的五分钟对局时间，从头奇葩到尾，搞怪逗比们的爆笑对战，咸鱼拖鞋锤脸，自拍杆爆头，抛开你的架子，放下你的节操，在这五分钟里好好放松一下吧。

5、《边境之旅》

这是一款永远在旅途之上的行走手游，玩家将要在不断地徒步旅游中探索浩瀚的世界，用双脚丈量万水千山，在路上不断地收集、制作，充实自己的背包，捕捉每一个美好瞬间。

临近年关，最想做的事就是吃饱喝足坐在摇椅上晒太阳。不过坐久了又有点无聊，消消乐打得眼都瞎了，王者荣耀也不符合现在的心境，只有恶趣味，能打动200斤的我。

恶趣味是各种各样的人，这个名字实在是简单粗暴，忍俊不禁。

这个游戏是干嘛的——街头群殴，站旁边看游戏角色群殴就行，真的。

哎呀，我终于能参与群殴了，想想还有点小激动。

打开游戏也是一副我简单粗暴我骄傲的模样，一个开始，半个拳击手就完了。有趣的是，一个以简单恶趣味取胜的游戏，却罕见的适配了中文在内的数种语言，果然恶趣味不分国界□•□•□

各种各样的人，是那种不烧脑，不虐手，操作简单，画风清奇又有清爽，但趣味性极高的游戏，给予玩家适当的参与感和考验，与看小人儿群殴的搞笑设定组合后，产生了奇妙的化学反应。

我们说它画风清奇是因为游戏角色就是一些五颜六色的模型，界面组似乎只有圆形，矩形和字，但色块和毛玻璃+质感设计深得我心，简洁不失美感，参见Win10标志。

我们说它极有趣，是因为这个小游戏有很多细节让人乐此不疲。比如打拳的一拳可

以把敌方打出屏幕外，没飞出去的也可能挂在墙上。两个扔砖头的，在墙转角相遇，同时一愣，下一秒同时甩出砖块，再下一秒，同时炸了，竭尽全力的滑稽。这些小人儿没脸没声儿，却活泼的不得了。

游戏角色有三大类，打拳的，踢脚的，甩砖头的，哈哈。每个大类分二三小类，以健康值，攻击力和速度区分。砖头最厉害，脚次之，拳头再次。一共四个世界，16关，每个世界最后一关有一个类似进击的巨人中的丑哭巨人，高大威猛，然而非常不经打，哈哈。游戏背景音乐都很欢快，尤其是最后一关的配乐洋溢着搞笑的意大利幽默动感，魔性洗脑，wongbawongbawongbawongba你打死的敌人都会变成金币的叮当声，绵绵不绝。

几个小提示：橙色人和会扔闪电炸弹的黑色人最厉害、有广告弹窗，不影响、游戏很短

得不定期更新些才对得起这寒冷的长假。(*^^*)

休闲小游戏平时在手机上玩的比较多，基本上在电脑上都是玩大型网游。所以今天我就给题主推荐三款手机上不错的小游戏，也是我最近一直都在玩的：

弹弹弹弹走鱼尾纹

微信最近有一个很火的程序小游戏，嗯...不是跳一跳而是弹一弹。这款游戏就是利用小球来击打各种形状的图块，你只需要点击小球击打的方向即可，剩下的就看运气了。

随着分数越高小球的数量也越多，看着小球在游戏里弹来弹去真的很解压，而且现在我觉得.....这游戏真的有瘾~

别踩白块2

这是一款比较老的游戏了，从1我就开始玩了，玩法也十分简单就是点击黑色方块。每当你点击一个黑色方块就会出现一个音符，你可以在游戏中选曲子，目前2好像有七百多首曲子可供选择。

其中都是世界各地音乐家的名曲，男女老少感觉都很适合玩~也适合和情侣PK哦~

开心消消乐

这款APP在我手机里呆了至少两三年了，每天都苦于没有体力。游戏就是通过移动图中的小动物来消灭相同的动物获得积分，还有很多脑洞大开的玩法，比如打冰块、金豆荚、传送门等。

总之越往后面越难，而且会解锁更多新鲜的玩法，可以说是一份十分成功的休闲小游戏~

这三款游戏是我玩的比较多的休闲手游，没玩过的我就不推荐了。大家玩过以上三款游戏吗？或者，你还有什么好玩的休闲游戏推荐？

好玩的游戏很多呀，由于我是专注手游领域的，所以就给答主推荐一些比较新的休闲手游吧。

恋爱测试仪

《恋爱测量仪》是日系脑洞清奇系列的毒厂hapInc.新作，游戏延续一贯的毒厂奇葩脑洞解谜的方式，是一款轻喜剧式的冒险解谜游戏。

玩家们在游戏里扮演一位顶着寸头、戴着眼镜还满脸青春痘的男主，通过闯关的方式来把到自己心仪的女生。

游戏里的关卡丰富多样，每一项都考验着玩家们的常识和反应，而游戏也涵盖了点击、拖移、滑动等的常见手机操作方式。游戏的关卡并不固定，每通一道关都有着无尽的意外在等着你，而且两条命的设定也大大增加了游戏难度，但玩家们依然乐此不疲。

玩具大乱斗羽毛球高高手野蛮人大作战小飞机大战

《小飞机大战》全手绘的画风绝对是游戏界的一股清流，顾名思义，玩家们操纵自己的飞机在来和其他玩家乱斗，作文纸的战场，各种铅笔画出来的飞机绝对让你一秒回童年，超级清新！

泡泡趴

还记得当年的大火休闲网游《泡泡堂》吗？那炸弹超人总该知道吧。现在网易也

出了自己的泡泡游戏，玩家操控角色放置泡泡，通过泡泡爆炸击溃对手。上手容易，娱乐休闲，又是没事玩一局，完全不爆肝！

想必很少有人会把《黑暗之魂》当做休闲游戏，在我的概念中，休闲游戏通常意味着战斗简单或者没有战斗元素，画面清新可爱，适合没事打发时间玩玩。在这里，我就来推荐几款轻松有趣的休闲游戏吧。

《模拟人生》系列

听到这个名字，大概大家都不会陌生，《模拟人生》是全世界最为经典的游戏系列之一，也是享誉海内外的知名作品。作为EA主打的游戏，《模拟人生》系列早在“沙盒”这个概念形成前，就靠着高自由度的配装、建造以及生活系统，获得了来自全世界各方玩家的高度好评。在《模拟人生》系列中，几乎没有什么战斗和暴力元素的存在，玩家的目标就是指导小人妥善安排生活细节、工作、参加各种聚会、和别人打好交道，拥有心仪的爱人以及延续家族。除此之外，更可以通过工作赚来的钱，在建造系统中，让自己的房子变的时尚高雅、清新可人、抑或是充满着“艺术”气息。

波西亚时光

最近，《太吾绘卷》让国产游戏在Steam上刷爆了排行榜。然而，早在《太吾绘卷》之前，《波西亚时光》就曾经火了一把。《波西亚时光》是一款画面温馨可人的，模拟经营类RPG游戏。这款游戏不但氛围休闲，出色的美工更是具有一种童话般的、治愈人心的魅力。你将在这款游戏中，接手一座老旧的工坊，在一面经营生产的同时，完成委托和订单，探索古代的遗迹，一步步让这个世界恢复生机。

《我的世界》

《我的世界》是将“沙盒游戏”这个概念推广到整个游戏界的精品大作，同样也是

一款非常值得休闲玩家玩的游戏。或许，未曾接触过这款游戏的玩家，并不容易理解，为何这个“盒子”和“方块”构造成的游戏，让全世界数以亿计的玩家为之着迷。然而，许多玩家在接触这款游戏后，都沉浸在了这个“古朴”的世界中，不知不觉就玩了上千小时。其实，《我的世界》的“盒子”和“方块”，代表了创意上的无限可能性，就像搭积木一样，玩家们在这款游戏中建造了各种“口袋妖怪”、“高达”、“白宫”甚至其他更为复杂和有现实意义的作品。

限于篇幅考虑，暂时只介绍这几款休闲游戏中的精品之作。

关注“游戏碎碎念”，看第一手游戏吐槽。

想必每个人无论是电脑还是手机上都会常备几款养老游戏吧！闲来无聊或者心情不好时拿来耍上几把，还是非常杀时间的。今天就推荐一些休闲游戏，用来打发无聊的时光，给生活减压！

最强游戏盒子

微信小程序，主要是对游戏的推荐，贵在方便快捷，点开就能玩，比较适合于时间不太充足，而又喜欢尝鲜的玩家。

清宫Q传

GTA5

老生常谈的一款游戏了，但作为养老休闲绝对是非常合适的。发售3年依旧在Steam夏促排行榜上屹立不倒，可见其影响力。高度自由、高度逼真的都市社会，做你想做的任何事情，没有条条框框的限制，也没有必须要完成的任务。在夜晚开上车，听着电台也是种美滋滋的享受。

休闲游戏我推荐几个我玩过的，可以选择模拟器和PC平台的原生游戏可以选择。

养老游戏：星露谷物语

既然你玩了好久我的世界，那我认为星露谷物语应该就是首推的游戏，种菜、结婚、种树、钓鱼你可以在星露谷这个虚拟的小城镇里面悠闲的生存，画风非常清新，玩起来也很轻松，没有什么输赢，喜欢星露谷中的哪个姑娘就去追她，饿了种菜或者钓鱼，我觉得非常适合你。

策略游戏：文明5、文明6

如果你不想再玩类我的世界这种游戏，那么文明系列可以考虑，非常不错的一个游戏，优先推荐文明5，推荐的理由就是系统相对文明6稍微简单一些，而且价格便宜，你可以先从文明5下手，“一包瓜子，一包烟，一个文明撸一天”不是说说而已，也算是策略游戏中最有代表性的，当然需要对这套系统有一定的了解才能感受到这个游戏的乐趣。

模拟器游戏：雷顿教授系列，犬神家一族（NDS模拟器）

论休闲游戏不得不提的就是NDS上的游戏，大部分都是休闲游戏，我推荐的这两个是我认为非常不错的休闲游戏，雷顿教授系列是属于剧情解密类的，而犬神家一族这个游戏就像是一个带有画面的小说，睡前必备的游戏，我基本上每天玩一个小章节必睡着。当然这类的游戏在NDS上非常多，像逆转裁判系列（GBA上也有）也不错，这两款只是我个人玩的比较多的，推荐给你。

首先是PC端的：

1、《模拟人生4》

《模拟人生》系列想必大家都很熟悉了，它是一款策略性人生模拟游戏。而第4代更是广受好评。在系列游戏中我们能够体验到与现实世界完全不同的生活，不用受到任何因素的约束，在游戏中我们能够最大限度的模拟出自己的人生。

在这款游戏中最大的亮点就属于“捏脸系统”了，玩家可以根据系统提供的上千种元素来创造属于自己的角色，或是身边其它角色的模样，并且游戏全面支持离线单机功能，这样让玩家可以尽情发挥了！

2、《精灵宝可梦》

《精灵宝可梦》是任天堂制作并发行的一款任天堂NS主机独占的角色扮演类游戏。游戏最大的特色就是我们能够使用JoyCon手柄来捕捉宝可梦，并且游戏中还有二人协作模式，我们可以与其他玩家们一起互动，另外游戏中还有宝可梦追随系统，角色甚至还能过骑乘在体型较大的宝可梦的身上。

3、《辐射：避难所》

《辐射：避难所》是一款策略类游戏，我们需要在游戏中建立一座属于自己的避难所，并且使用避难所中的各种设施来获取资源或者是派遣避难所内的居民去外界收集素材，游戏的要素是通过抽卡来获取武器并提升避难所内居民的幸福度，是一款玩法非常丰富的《辐射》系列的游戏。

4、《孢子》

《孢子》是一款策略类游戏，是一款集冒险、探索、创造于一体的恢弘巨制，游戏的世界观比其余的用类型游戏都更加的宏观，我们需要从数十亿年前的单细胞生物开始逐步向前发展，随着时间的推移而逐渐进化成多细胞生物，进一步的发展大脑的智能，最后产生群集生物，体验到生物进化的进程。

接着介绍手机端的：

1、《刃心》

刃心是一款跑酷手游，简单的操作，非常适合碎片时间或者休闲之时来上一把。加上炫酷的视觉和动作体验，非常刺激的跑酷速度，没有追逐，不需要肝，休休闲闲，随时随地。

2、《跳舞的线》

作为之前很火的一款游戏，它是非常独特的音乐节奏游戏，玩家将操控一条线来不断地前进，通过操作躲避障碍物和陷阱，不仅仅需要用眼看，还需要踩着音乐的节奏点才可以完美避开，游戏场景精致唯美，音乐动人，是十分优秀的视听体验。

3、《坦克大决战》

这是一款非常有趣的佛系对战射击手游，虽然没有惊险刺激，枪枪爆头的快感，但是这款游戏讲究的是精准，计算，克服风力和重力，克服地形的阻隔，一发炮弹把

敌人炸上天的成就感。

4、《奇葩战斗家》

这是一款非常轻度的乱斗竞技手游，超快速度的五分钟对局时间，从头奇葩到尾，搞怪逗比们的爆笑对战，咸鱼拖鞋锤脸，自拍杆爆头，抛开你的架子，放下你的节操，在这五分钟里好好放松一下吧。

5、《边境之旅》

这是一款永远在旅途之上的行走手游，玩家将要在不断地徒步旅游中探索浩瀚的世界，用双脚丈量万水千山，在路上不断地收集、制作，充实自己的背包，捕捉每一个美好瞬间。

关于本次殴义最新版pc端说明和欧意最新版本的问题分享到这里就结束了，如果解决了您的问题，我们非常高兴。