

Hello，米娜桑。众所周知一月新番集体摆烂，纷纷玩起花活，除了《海战》和《欧尼酱》，其余个人都感觉兴致缺缺。反倒是电视剧，两个月来看了不少，感觉自己的二次元浓度正极速降低。



玩了也有些时日，今天便琢磨着简单介绍一下，在这次天际探亲之旅中，那些让我体验相当Nice的模组，希望能给近期想入这个陈年老坑的朋友，提供点点参考。



道具收集到一定数量可解锁复式安全屋一套，自带的物品分类系统和售货马车实乃是垃圾佬福音，用过一次便难断舍离。书籍、和一些特殊装备有了全新的材质模型

。



公会大师开局Guildmaster Start、追踪系统Tracking System、馆长伙伴The Curators Companion，都是能和龙裔艺术馆相辅相成的配套MOD。



Immersive Armors身临其境铠甲，为什么在3202年的今天，还要装一款8年前的老旧MOD呢？那当然是近期N网上的xavbio大佬专为IA做了材质替换，让护甲变得更精致，更符合现在的审美。



如上所说，艺术馆安全屋优化问题颇多，为了能有更好的“居家”体验，一款房屋MOD必不可少。Eastmarch Manor，中文应该叫伊斯特玛庄园？一栋坐落于风舵东南方向，价值18500金币的主题住宅。





多年前玩过E大的Ordinator，这次回坑想着简单些，跟花一样的技能树看多了着实脑壳疼。依基友推荐，选择了烽火大佬的技能树大修，附魔、炼金、锻造三神循环遭到大砍，角色的成长曲线变得更加平滑。



Animated Armoury军械库，以贴合原版游戏的装备材质，大大扩展了天际世界的武器种类：刀、枪、剑、戟、棍、鞭、爪。不仅如此，每种武器还都配套了与之对应的战斗动作，整体可玩性是进一步得到了加强。



好了，以上便是模组推荐的全部内容。下期会着重介绍一些更加轻度、实用的MOD，适合那些不喜花里胡哨，只想体验原汁原味原版内容的朋友。